



Jocuri online TECH4BET

Planul de joc și descrierea jocului

RUNNING JOKER

19.9.2021

Tech4Bet

1 ISTORICUL DOCUMENTULUI

1 Istoricul documentului

Versiune	Editat de	Data	Descriere
v1.00	Radek Janiček	19.9.2021	Întocmirea documentului.

Tabelul 1: Istoricul documentului

CUPRINS

1 Istoricul documentului.....	2
2 Elemente de control și de informare ale jocurilor.....	4
2.1 Câmpul de informații.....	4
2.2 Elemente de control (butoane)	4
2.3 Începerea și încheierea jocului	7
3 denumirea jocului: RUNNING JOKER	8
3.1 Informații despre joc	8
3.2 Simboluri speciale, caracteristici și jocuri bonus.....	8
3.3 Tabelul de plăți	8

2 Elemente de control și de informare ale jocurilor

2.1 Câmpul de informații

CREDIT Acest câmp afișează creditele în RON



Figura 1: câmp de informații CREDIT

Câștig Acest câmp afișează toate câștigurile obținute în RON



Figura 2: câmpul de informații CÂȘTIG

PARIU Acest câmp afișează pariul curent în RON



Figura 3: câmpul de informații PARIU

2.2 Elemente de control (butoane)

START Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția CREDIT $\geq$ PARIU.



Figura 4: butonul START

AUTOSTART Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția CREDIT $\geq$ PARIU. Jocurile încep în mod repetat atâta timp cât este îndeplinită condiția CREDIT $\geq$ PARIU sau dacă butonul AU- TOSTART este apăsăat din nou.



Figura 5: butonul AUTOSTART - activare



Figura 6: butonul AUTOSTART - dezactivare

PARIU La apăsarea butonului se afișează tabelul cu toate variantele posibile de pariuri. La apăsarea săgeții în jos° se reduce pariul cu o treaptă în jos°. La apăsarea săgeții în sus se mărește pariul cu o treaptă în sus.



Figura 7: butonul PARIU

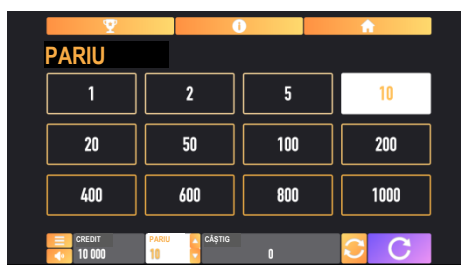


Figura 8: Tabel cu variantele de pariuri



SUNET la apăsarea butonului pornește/oprește sunetul.



Figura 10: butonul SUNET - activat



Figura 11: butonul SUNET - dezactivat

MENIU La apăsarea butonului se afișează fereastra cu meniul.



Figura 12: butonul MENIU

- **TABELUL DE PLĂȚI** La apăsarea butonului se afișează tabelul de plăți.



Figura 13: butonul TABELUL DE PLĂȚI

- **INFO** La apăsarea butonului se afișează informațiile despre joc.



Figura 14: butonul INFO

- HOME° La apăsarea butonului se iese din joc.



Figura 15: butonul HOME°

2.3 Începerea și încheierea jocului

START Dacă este îndeplinită condiția ca suma din căsuța CREDIT să fie mai mare sau egală cu suma pariului selectat în căsuța PARIU, poate începe un joc nou. După apăsarea butonului START, se scade pariul selectat din căsuța CREDIT, iar rolele ilustrate încep să se rotească. Dacă după oprirea rolelor se afișează o combinație câștigătoare, suma câștigătoare se adăugă la câmpul CÂȘTIG, iar jocul se consideră încheiat. Să începeți un joc nou cu butonul START. Dacă nu apare nicio combinație câștigătoare după ce rolele se opresc, jocul se consideră încheiat.

AUTOSTART În modul AUTOSTART, eventualul câștig se creditează automat în câmpul CREDIT și dacă se îndeplinește condiția pentru a începe un joc nou, acesta începe automat până la terminarea modului prin apăsarea butonului AU- TOSTART.



3 denumirea jocului: RUNNING JOKER

3.1 Informații despre joc

tipul jocului	joc cu trei role și trei sloturi pe fiecare rolă
numărul de linii de plată	5 de linii de plată
rata de câștig	94,52 %
câștigul maxim	500 RON
cea mai mare pierdere pe oră	250 000 RON

Toate combinațiile câștigătoare sunt valabile de la stânga la dreapta.
Se plătește doar cea mai mare combinație câștigătoare de pe fiecare linie de plată. Câștigurile de pe liniile de plată se adună.
Factorii de câștig din tabelul de plăți se înmulțesc cu pariul total.

3.2 Simboluri speciale, caracteristici și jocuri bonus

- **Simbolul - JOKER (WILD)** Simbolul JOKER completează orice simbol.
- **Joc bonus - RUNNING JOKER RE-SPIN:** Dacă linia de plată conține 2 simboluri RUNNING JOKER (WILD) după oprirea rotirii rolor, se va declanșa jocul bonus RUNNING JOKER RE-SPIN. Acest joc constă din 5 deplasări ale rolei de mijloc cu o poziție în jos, unde pozițiile câștigătoare sunt întotdeauna evaluate după fiecare pas. Simbol RUNNING JOKER se află doar pe rola 1 și 3.

3.3 Tabelul de plăți

SIMBOL	3x
RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
ȘEPTARI	50 x n
CLOPOȚEI	20 x n
PEPENI	10 x n
PRUNE	6 x n
PORTOCAL	2 x n
LĂMÂI	2 x n
CIREȘE	2 x n
BARURI	1 x n

n = pariul total pe joc