



Simbolul Eater apare câte unul deodată și se declanșează doar când nu sunt combinații câștigătoare. Sunt 2 tipuri de simboluri Eater:

Normal Eater

Acesta elimină un număr aleatoriu de simboluri și toate aparițiile acestora, permițând căderea unor simboluri noi. După aceea, se transformă într-un simbol Wild.

Super Eater

Se comportă în același fel ca simbolul Normal Eater. dar primește un multiplicator când se transformă într-un simbol Wild. Dacă simbolul Wild face parte dintr-un câștig Scatter, multiplicatorul acestuia se aplică la valoarea câștigată. Multiplicatorii Wild se adună. Posibilele valori ale multiplicatorilor sunt x2, x3 și x10.

REVOLVER

Revolver



Normal Revolver



Super Revolver



Super Fire Revolver



2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x



10x, 15x, 20x



30x, 50x, 75x



100x, 150x, 200x, 300x, 500x



1000x, 2000x

Simbolurile Revolver se activează când nu sunt simboluri Eater și nu mai apar combinații câștigătoare. Fiecare simbol Revolver conține un set de gloanțe (cu valori ale multiplicatorilor) și poziții goale. În momentul declanșării, cilindrul se rotește și selectează o poziție în mod aleatoriu. În cazul selectării unui glonț, multiplicatorul asociat este adăugat la multiplicatorul câștigului total. Multiplicatorul câștigului total se aplică apoi la câștigul obținut în urma rotirii curente. Maximum șase simboluri Revolvers de același tip sau de tipuri diferite pot apărea simultan.

Normal Revolver

Se rotește o singură dată, indiferent dacă se selectează un glonț sau o poziție goală. Cu toate acestea, se poate roti din nou în cazul activării de către un simbol Super Fire Revolver.

Super Revolver

În cazul selectării unui glonț, se rotește încă o dată.

Super Fire Revolver

Dacă se selectează un glonț, Super Fire Revolver forțează toate simbolurile Revolvers cu gloanțe să se rotească din nou.

Sunt 5 tipuri de gloanțe, fiecare de altă culoare, cu următoarele valori ale multiplicatorilor:

- **Violet:** 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x.
- **Albastru:** 10x, 15x, 20x.
- **Portocaliu:** 30x, 50x, 75x.
- **Roșu:** 100x, 150x, 200x, 300x, 500x.
- **Alb:** 1000x, 2000x.

SWAMP SPINS



Apariția a 3 simboluri Bonus va declanșa 10 Swamp Spins. Multiplicatorul total este menținut în timpul Freespins. Multiplicatorul total se aplică doar la câștigurile obținute în urma rotirilor în care se obține un simbol Revolver și se selectează un glonț.

Dacă se obțin 2, 3, 4, 5 sau 6 simboluri Bonus în timpul Swamp Spins, se acordă 3, 5, 7, 10 sau, respectiv, 15 rotiri suplimentare.

Pe durata funcției, oricare dintre următoarele 4 upgrade-uri se acordă aleatoriu:

- **Extra Bullet 2x:** Toate simbolurile Revolvers vor avea un glonț 2x suplimentar.
- **Extra Bullet 10x:** Toate simbolurile Revolvers vor avea un glonț 10x suplimentar.
- **Super Eater:** Toate simbolurile Normal Eaters sunt înlocuite de Super Eaters.
- **Super Revolvers:** Toate simbolurile Normal Revolvers sunt înlocuite de Super Revolvers.

FRENZY SPINS



Apariția a 4 simboluri Bonus va declanșa 12 Frenzy Spins. Pe lângă funcția Swamp Spins, se acordă, în mod aleatoriu, 2 upgrade-uri în loc de unu.

GATOR SPINS



Apariția a 5 simboluri Bonus va declanșa 15 Gator Spins. Pe lângă funcția Swamp Spins, se acordă, în mod aleatoriu, 3 upgrade-uri în loc de unu.

APEX PREDATOR SPINS



Apariția a 6 simboluri Bonus va declanșa 18 Apex Predator Spins. Pe lângă funcția Swamp Spins, se acordă toate cele 4 upgrade-uri în loc de unu.

Iar upgrade-ul „Super Revolvers” este înlocuit de următorul:

- **Super Fire Revolvers:** Toate simbolurile Revolvers sunt înlocuite de Super Fire Revolvers.

NOLIMIT BOOSTER



BONUS BOOSTER

La un cost egal cu de 2.5 de ori miza de bază, jucătorului îi este garantat un simbol Bonus pe cea de-a doua rolă.



REVOLVER ROLL

La un cost egal cu de 90 ori miza de bază, jucătorului i se garantează un simbol Super Revolver activ. Multiplicatorul total se aplică la miza de bază.

Nu vor apărea alte simboluri.



SUPER FIRE SPINS

La un cost egal cu de 400 ori miza de bază, jucătorului i se garantează un simbol Super Fire Revolver cu 5 gloanțe de culori diferite. Nu vor ateriza simboluri Bonus în timpul Super Fire Spins.



MASSACRE SPINS

La un cost egal cu de 1200 ori miza de bază, toate simbolurile Revolvers sunt înlocuite de Super Fire Revolvers cu gloanțe de 1.000x și 2000x.

EXTRA SPIN



Jucătorii ar putea avea șansa de a cumpăra o rotire suplimentară când runda se încheie. În rotirea suplimentară, se vor păstra multiplicatorul total și toate simbolurile Revolvers cu vreun glonț rămas. Multiplicatorul total se aplică doar la câștigurile obținute în urma rotirilor în care se obține un simbol Revolver și se selectează un glonț.

Costul rotirii se va calcula pe baza multiplicatorului total și a simbolurilor Revolvers rămase. În cazul în care costul pentru Extra Spin este mai mic sau egal cu câștigul din rotirea anterioară, se va oferi doar oportunitatea Extra Spin.

THE HUNTER BECOMES THE HUNTED



Plata maximă a jocului este de 25.000 de ori pariul de bază.

Când câștigul total depășește această valoare, runda jocului se va încheia și se acordă de 25.000 de ori pariul de bază.

Reguli joc

- Gator Hunters este un joc slot video cu următoarele funcții:
- - Eater Symbol
 - Revolver
 - Swamp Spins
 - Frenzy Spins
 - Gator Spins
 - Apex Predator Spins
 - Nolimit Boosters
 - Extra Spin
 - The Hunter Becomes The Hunted
- Un slot cu 6 role, 5 rânduri cu 16 simboluri.
- Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Bonus.
- Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.

- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.
- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 96,11 %.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristici Bonus Booster este 96,07 %.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristici Revolver Roll este 96,08 %.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristici Super Fire Spins este 96,09 %.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristici Massacre Spins este 96,09 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Swamp Spins este 96,06 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Frenzy Spins este 96,05 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Gator Spins este 96,12 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Lucky Draw este 96,10 %.
- Plata maximă simulată este de 25000 de ori pariul (1:16000000 runde).
- Rata optimă de returnare la jucător este atinsă prin nealegerea unui Extra Spin.
- Rundele de joc cu un câștig unde Extra Spin este disponibil, care nu sunt finalizate în termen de 24 de ore, vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul acelei runde vor fi plătite.
- Funcțiile și rezultatele rotirilor se influențează unele pe altele în cadrul unei runde de joc.
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.
- Defecțiune la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundele de joc ne terminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul rundei de joc respective vor fi plătite. Aceste runde nu se pot rejuca.
- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea rundei de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.
-