



Additional certification
V.1.0.

Game description
30.12.2021.

Descrierea jocurilor - Jurisdicția Română

Versiunea 1.0



Additional certification
V.1.0.

Game description
30.12.2021.

Descrierea Jocurilor

Data	Versiune	Descriere	Autor
	1.0	Versiunea inițială	Stevan Ilic
		Revizuit	Milica Kostic



Descrierea Jocurilor.....	2
1.1. Jewels Beat	4

1.0. Descrierea jocurilor

1.1. Jewels Beat

Jewels Beat are următoarele reguli:

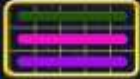
- 5 discuri cu 3 linii fiecare;
- 10 linii pe care sunt conectate simbolurile;
- Simbolurile se pot repeta pe același disc;
- Pe o linie se plătește doar combinația câștigătoare cea mai mare;
- După câștig, este posibil jocul la dublaj roșu - negru (opțiunea Gamble);
- Combinația câștigătoare pornește de la stânga la dreapta și de la dreapta la stânga, pe discurile adiacente și linia de plată începând cu discul din stânga și respectiv cel din dreapta;
- Toate premiile se acordă pentru combinații de simboluri identice pentru linia câștigătoare cu excepția simbolului Scatter;
- Simbolul Scatter acordă câștiguri în orice poziție pe ecran
- Procentul de plată este de 95.42%, frecvența câștigurilor de 8.031%, volatilitate medie.



Jewels Beat

Linii și regulile

2
1
3



4
5



6
7



9
8



10



Toate câștiguri reprezintă niște combinații ale simbolurilor adiacente de pe linii selectate, cu excepția simbolurilor scatter. Simbolurile scatter se plătesc pe toate pozițiile. Pe linia câștigătoare se plătește doar cel mai mare câștig.

Dublarea

Pentru a duplica câștigurile, apăsați butonul "DUBLEAZĂ" și apoi selectați cardul roșu sau negru. Dacă cartea aleasă castiga, atunci suma este dublată, în caz contrar suma pariata este pierdută și jocul s-a terminat.

În cazul unei defecțiuni, toate jocurile și câștigurile sunt nevalide. Miza minimă: 0.20, Miza maximă: 500.00, Limita pentru dublare: 2000.00.

Simbolurile folosite în joc sunt următoarele:

- Inel
- Diamant alb
- Diamant Inimă Roșie
- Diamant verde
- Coroana regelui (Scatter)
- Coroana reginei
- Diamant albastru
- Diamant roz

