



REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.

	5 - 250 4 - 75 3 - 15		5 - 200 4 - 60 3 - 15		5 - 150 4 - 50 3 - 15		5 - 100 4 - 40 3 - 15		
A	5 - 50 4 - 20 3 - 10	K	5 - 50 4 - 20 3 - 10	Q	5 - 50 4 - 20 3 - 10	J	5 - 50 4 - 20 3 - 5	10	5 - 50 4 - 20 3 - 5
	5 - 500 4 - 100 3 - 25							3 - 2x miza totală	

Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile, exceptând



Simbolul WILD este prezent pe toate rolele.

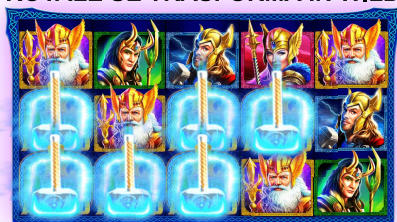
Simbolul BONUS este prezent pe rolele 2, 3 și 4.

Cu 3 se declanșează JOCUL BONUS.

JOCURI SPECIALE ALEATOARE

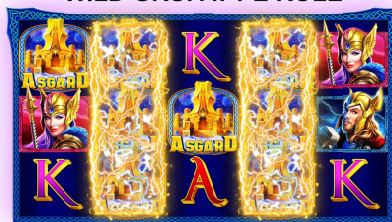
În jocul de bază, pentru jocul curent, unul dintre următoarele jocuri speciale poate fi declanșat aleator:

ROYALE SE TRASFORMĂ ÎN WILD



La finalul jocului, toate royalele de pe ecran sunt înlocuite de simboluri WILD. Combinațiile câștigătoare sunt calculate și acordate după înlocuire.

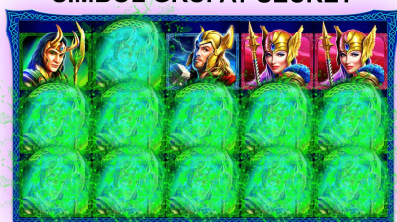
WILD GRUPAT PE ROLE



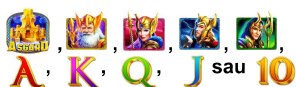
În timpul jocului, role aleatoare se transformă în simboluri WILD grupate complet. Se poate declanșa pe orice rolă, de la 1 la 5.

JOCURI SPECIALE ALEATOARE

SIMBOL GRUPAT SECRET



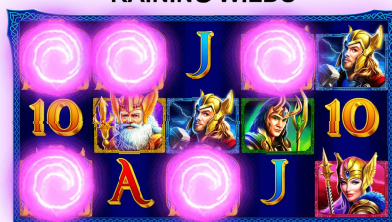
În timpul jocului, simboluri grupate sunt prezente pe toate rolele. La sfârșitul jocului, toate simbolurile se transformă aleator într-unul dintre următoarele simboluri:



A, **K**, **Q**, **J** sau **10**

Dacă după o rundă specială aleatoare nu se câștiga pe nicio linie, se acordă un premiu de consolare în valoare de 1x miza totală. În timpul modurilor de joc aleatoare se joacă role speciale.

RAINING WILDS



În timpul jocului, 3, 4 sau 5 simboluri WILD sunt adăugate pe ecran, la poziții aleatoare.

REGULILE JOCURILOR GRATUITE

Înainte de începerea runde, unul dintre cele patru moduri de JOCURI GRATUITE este ales aleator.

ROYALE ÎNLOCUIE DE SIMBOLURI WILD

Se acordă 5 jocuri gratuite. Pe întreaga durată a runde, , , , ,  pe role sunt înlocuite cu .

Modul de joc nu poate fi declanșat din nou.

În timpul runde se joacă role speciale.

WILD GRUPAT PE ROLE

Se acordă 5 jocuri gratuite. Pe întreaga durată a runde, la fiecare joc, role aleatoare se transformă în simboluri  grupate complet. Se poate întâmpla pe orice rolă, de la 1 la 5.

Modul de joc nu poate fi declanșat din nou.

În timpul runde se joacă role speciale.

REGULILE JOCURILOR GRATUITE

SIMBOL GRUPAT SECRET

Se acordă 5 jocuri gratuite. În timpul runde, simboluri  grupate sunt prezente pe toate rolele. La sfârșitul fiecărui joc, toate simbolurile  se transformă aleator într-unul dintre următoarele simboluri:



Modul de joc nu poate fi declanșat din nou.

În timpul runde se joacă role speciale.

Raining Wilds

Se acordă 5 jocuri gratuite. La fiecare joc, 3, 4 sau 5 simboluri  sunt adăugate la poziții aleatoare pe ecran. Acestea sunt înlăturate la începutul următorului joc.

Modul de joc nu poate fi declanșat din nou.

În timpul runde se joacă role speciale.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE 

Jocurile cu volatilitate medie plătesc constant iar valoarea câștigurilor variază de la scăzută la foarte mare.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Câștigurile din jocuri gratuite și din jocuri speciale aleatoare sunt adăugate la câștigul pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.48%

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

RTP alternativ: 95.47%

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbare miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

 deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 pornește/oprește sunetul și muzica



deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.



și



cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor



și



ECRAN INFORMAȚII

permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

©2018, Pragmatic Play™

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat