



Autor

Connor Blinman

Denumirea documentului

GRS1881-3-Riddle Reels A Case of Riches Rules and Settings

Data

2020-06-12 1:24 PM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Krisztian Vagvolgyi

Deținut de

Martin Zettergren

Riddle Reels A Case of Riches

Riddle Reels: A Case of Riches este un joc slot video cu 3 role, cu 9 linii de plată, care se plătesc de la stânga la dreapta.

Simbolurile sunt 1 SCATTER, 4 SUSPECTS, 4 WEAPONS și 1 WILD. WILD poate să apară ca MULTIPLIER WILD: X2 și X3. Acest lucru va multiplica linia de plată cu valoarea afișată. Multipliers se combină și pot multiplica o linie de plată până la X27.

Un SCATTER pe oricare 2 role va iniția secvența RE-SPIN. Cele 2 role sunt fixe și cealaltă rolă face RE-SPIN. Dacă alt SCATTER nu apare la RE-SPIN, va iniția secvența MYSTERY. Fiecare SCATTER se va duplica pentru a acoperi rolele respective și va descoperi simultan un simbol SUSPECT sau WEAPON.

3 SCATTER la orice rotire sau ca rezultat al unei RE-SPIN, va iniția secvența BONUS.

Jucătorului i se prezintă un joc de strategie care constă din 14 spații, fiecare spațiu constând dintr-un CLUE. Fiecare secvență BONUS va consta din 5 CLUES. 1 obținut la început și 4 obținute prin aruncarea zarurilor. Fiecare aruncare de zaruri generează o valoare între 1 și 6 care ajută jucătorul să se deplaseze prin spații.

Fiecare CLUE acordă jucătorului 1, 2 sau 3 FREE SPINS și 1 din 4 variații diferite. Fie: toate simbolurile WEAPON se transformă în aceeași WEAPON, toate simbolurile SUSPECT se transformă în același SUSPECT, o ROLĂ WILD GARANTATĂ sau niciun modificador de rolă. Jucătorul trebuie să obțină 1, 2 sau 3 rotiri câștigătoare în FREE SPINS pentru a finaliza CLUE și a câștiga CLUE POINTS.

CLUE POINTS sunt colectate și adăugate la contorul CLUE POINT WHEEL printr-o încărcare. Dacă contorul se încarcă complet în timpul secvenței BONUS, jucătorului i se acordă o MEGA SPIN. În cazul în care contorul nu este încărcat complet după ce sunt utilizate toate cele 4 aruncări de zaruri, se va iniția secvența CLUE POINT WHEEL.

Secvența CLUE POINT WHEEL extinde contorul CLUE POINT WHEEL încărcat cu CLUE POINTS colectate și rotește o săgeată. Dacă săgeata apare în zona încărcată, va fi inițiată MEGA SPIN.

MEGA SPIN va fi 1 FREE SPIN care rezultă în 1 rolă fiind WILD sau MULTIPLIER WILD și 2 role fiind un SUSPECT sau WEAPON. După încheierea MEGA SPIN, secvența BONUS este reinițiată.

Desktop

GID	riddlereels
ID joc	430
Versiune	1.0



Mobil

GID	riddlereelsmobile
ID joc	100430
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	3
Număr de monede:	10 Fixă
Numărul de linii de plată:	1 Fixă
Denumiri ¹ :	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.07 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.55 0.60 0.70 0.75 0.80 0.85 0.90 0.95 1.00 1.25 1.50 1.75 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 5.50 6.00 6.50 7.50 8.00 8.50 9.00 9.50 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.10
Pariu maxim (*):	100
Expunere maximă (*):	500000
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 în 100,000,000
Volatilitate:	5 MEDIE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.22%	96.22%	94.75%	91.51%	87.72%	84.47%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

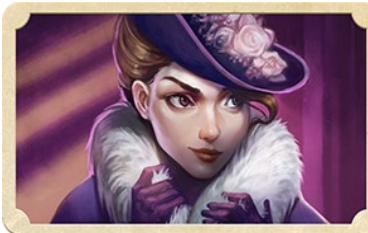
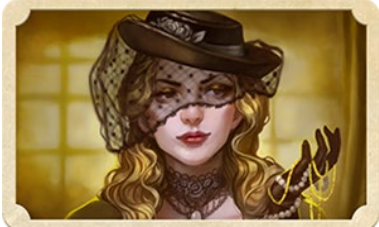
²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X3
WILD X3	324
WILD X2	96
WILD	12
HP4	12
HP3	8
HP2	4
HP1	2
LP4	1
LP3	0.8
LP2	0.6
LP1	0.4

Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
SCATTER		HP2	
WILD X3		HP1	
WILD X2		LP4	
WILD		LP3	
HP4		LP2	
HP3		LP1	

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.