

1. Prezentare generală

În Roulette Silver, încercați să prezică slot numărul, unde bila se va opri. Versiunea Roulette Silver de Ruleta are un singur zero și oferă mai multe șanse de a câștiga decât American Roulette care are două zerouri.

2. Specificații generale

Notă: Valorile jetoanelor utilizate în următoarele paragrafe sunt exprimate în moneda dvs. De exemplu, dacă moneda este euro, valoarea cip 0,1 înseamnă 0,1 EURO.

Tipul de ruletă	European Roulette
Limitele de masă disponibile	0,1-10; 0,1-25
Pentru 0,1-10:	
Pariul minim	0,1
Stive de jetoane	0,1, 0,5, 1, 5, 25, 50
Valoare implicită jeton	0,5
Pentru 0,1-25:	
Pariul minim	0,1
Stive de jetoane	0,1, 0,5, 1, 5, 25, 50
Valoare implicită jeton	0,5
RTP:	97,30%

Notă: Limitele de masă disponibile pentru a fi selectate depind de operator. Dacă selectați alte limite când intrați în joc, afișajul de pe ecran se va schimba conform selecției (limitele de masă, jetoanele) după cum este explicat mai sus. Jocul va deconecta dacă nu se iau măsuri timp de 45 de minute consecutive.

2.1. Deconectarea în timp ce bila se învâрте

● Dacă valoarea pariului este luată din soldul, iar jocul se deconectează: Odată ce conexiunea este restabilă, numărul câștigător este afișat în panoul Istoric, precum și orice câștiguri se adaugă la soldul.

● Dacă valoarea pariului nu este luată din soldul, iar jocul se deconectează: Odată ce conexiunea este restabilă, nu sunt acordate câștigurile deoarece pariul nu a fost finalizată.

Notă: Informațiile joc este salvat în jurnalele de joc; pentru a accesa jurnalele de joc faceți clic pe butonul Istorie sau apăsați tasta H.

Notă: În caz de defecțiune toate plățile și jocul sunt anulate; orice pariu care nu a fost încă acceptate vor fi anulate, orice pariu care a fost fără rezultat stabilit va fi restituit.

2.2. Limitele de pariere

Tip pariu	0,1-10 masă - Pariuri maxime	0,1-25 masă - Pariuri maxime
NUMĂR ÎNTREG (Straight Up)	10	25
DIVIZAT (split)	20	50
DIVIZAT 0 (Split 0)	20	50
TRANSVERSALĂ	30	75
Trio	30	75
Colț	40	100
LINIE SUPERIOARĂ	40	100
ȘASE LINII	60	150
Coloană, Duzină	125	250
Roșu / negru, Par/ Impar, Mic/ Mare	250	500
Vecinii de Zero	170	425
Vecinii (0-36)	50	125
Treimi	120	300
Orfanii	90	225
Finala (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6)	40	100
Finala (7, 8, 9)	30	75

3. Cerințe minime PC

3.1. Descărcabil

Cerințele hardware minime sunt:

- Pentium cu procesor la un 1 gigahertz (GHz) sau mai rapid
- Cel puțin 256 MB de memorie RAM (se recomandă 512 MB)
- Cel puțin 300 de megaocteți de spațiu disponibil pe hard disk
- Tastatură și mouse sau alt dispozitiv de indicare compatibil
- Adaptor video și monitor cu Super VGA (800 x 600) sau rezoluție mai mare

3.2. Jocul instant

Pentru a lansa Jocul instant, trebuie să aveți instalat Adobe® Flash® Player 9 sau mai nou.

	Microsoft® Windows®	Mac OS X	Linux® și Solaris™
Procesor	Intel® Pentium® II 450MHz, 600MHz AMD Athlon® sau procesor mai rapid (sau echivalent)	Intel Core™ Duo 1,33GHz sau procesor mai rapid PowerPC G3 500MHz sau procesor mai rapid	800MHz sau procesor mai rapid
Memorie	128MB de RAM	128MB de RAM	512MB de RAM
Memorie grafică	128 MB de memorie grafică		

Jocul instant este acceptat pe orice sisteme de operare desktop și browsere care acceptă Flash Player 9+.

Platformă	Sisteme de operare	Browsere
Windows	Windows 7, Windows Vista®,	Internet Explorer 6.0 și mai nou, Mozilla Firefox 2.0 și mai nou,

	Windows XP, Windows Server® 2008, Windows Server 2003, Windows 2000	Google Chrome 2.0 și mai nou, Safari 3.0 și mai nou, Opera 9.5 și mai nou, AOL 9.0 și mai nou
Mac OS	Mac OS X 10.6, Mac OS X 10.5, Mac OS X 10.4 (Intel), Mac OS X 10.4 (PowerPC)	Safari 3.0 și mai nou, Mozilla Firefox 3.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, Opera 9.5 și mai nou, AOL Desktop for Mac 1.0 și mai nou
Linux	Red Hat® Enterprise Linux (RHEL) 5 sau mai nou, openSUSE® 11 sau mai nou, Ubuntu 7.10 sau mai nou	Mozilla Firefox 3.0 și mai nou, Google Chrome 2.0 și mai nou, SeaMonkey 1.11 și mai nou
Solaris	Solaris™ 10	Mozilla Firefox 3.0 și mai nou

4. Tipuri de pariu

4.1. Pariuri pe interior

● NUMĂR ÎNTREG (Straight Up) - 1 număr - plătește 35: 1

Puteți paria pe orice număr, inclusiv 0, prin plasarea jetoane direct pe un număr.

● Divizat - 2 numere - plătește 17:1

Puteți paria pe două numere folosind același pariu prin plasarea unui jeton pe linia care separă cele două numere.

● Divizat 0 - 2 numere - plătește 17: 1

Puteți paria pe combinații, cum ar fi 0 + 1, 0 + 2 și 0 + 3, prin plasarea unui jeton pe linia care separă 0 de restul numerelor.

● TRANSVERSALĂ - 3 numere - plătește 11:1

Puteți paria pe trei numere folosind același pariu prin plasarea jetoane la limita exterioară de sus a mesei de ruletă - peste numerele 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 și 36 de la masa ruletei.

● Trio - 3 numere - plătește 11:1

Un pariu pe punctul de intersecție dintre 0, 1 și 2, sau 0, 2 și 3.

● **Colț - 4 numere - plătește 8:1**

Puteți plasa un pariu pe patru numere, la un moment dat, prin plasarea jetoane pe colțuri în care cele patru numere se întâlnesc. Ex: punctul central unde numerele ruleta 4, 5, 7 și 8 se întâlnesc.

● **LINIE SUPERIOARĂ - 0, 1, 2 și 3 - plătește 8:1**

Puteți paria pe 0 + 1 + 2 + 3 prin plasarea jetoane în punctul exterior unde numerele 0 și 3 se întâlnesc.

● **ȘASE LINII - 6 numere - plătește 5: 1**

Puteți plasa un pariu ȘASE LINII (adică șase numere diferite pe două rânduri adiacente de trei numere fiecare - străzi denumite), prin plasarea jetoane pe linia exterioară de sus a frontierei chiar în cazul în care linia împărțirea celor două străzi se taie.

4.2. Pariuri pe exterior

● **Coloană - 12 numere - plătește 2:1**

La partea de jos a fiecărei dintre cele trei coloane cu numere, există o casetă cu eticheta "2 la 1". Puteți paria pe oricare dintre cele trei coloane prin plasarea jetoane pe casetele cu eticheta "2 la 1". Ați câștigat în cazul în care numărul de ruleta extras este pe coloana pe care a pus un pariu. Câștigurile sunt plătite în conformitate cu un raport de 2: 1; 0 este un număr necâștigător.

● **Duzină - 12 numere - plătește 2:1**

Puteți paria pe un grup de douăsprezece numere prin plasarea jetoane pe una din cele trei casete marcate "1st 12", "2nd 12", sau "3rd 12". Dacă unul dintre dumneavoastră 12 numere este numărul care mingea Ruleta sa oprit, vă sunt plătite în conformitate cu un raport de 2: 1; 0 este un număr necâștigător.

● **Roșu - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcat cu un diamant roșu. 0 nu este inclus.

● **Negru - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcat cu un diamant negru. 0 nu este inclus.

● **Par - 18 numere - plătește 1: 1**

Un pariu în caseta marcata cu "PAR". 0 nu este inclus.

● **Impar - 18 numere - plătește 1: 1**

Un pariu în caseta marcată cu "IMPAR". 0 nu este inclus.

● **Mic - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcată cu "1 la 18". 0 nu este inclus.

● **Mare - 18 numere - plătește 1:1**

Un pariu în caseta marcată cu "19 la 36". 0 nu este inclus.

4.3. Pariuri speciale

Faceți clic pe butonul **MIZĂ GRUPATĂ** pe colțul din stânga jos a ecranului de joc pentru a accesa pariuri, cum ar fi Vecinii, ORFANI, TREIMI și ULTIMII.

Vecinii

● **Vecinii lui Zero - plătește 11: 1 pentru 0/2/3, 8: 1 pentru 25/26/28/29 și 17: 1 pentru 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35**

Pentru a plasa acest tip de pariu, faceți clic pe butonul **MIZĂ GRUPATĂ** din stânga jos a mesei de ruletă, apoi faceți clic pe "Vecinii lui Zero" buton. Pentru o Vecinii de Zero pariu, 9-jetoane acoperă 0 și 16 alte numere: 0/2/3, 25/26/28/29 - fiecare cu două jetoane și 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 - fiecare cu un singur jeton.

● **Vecini (0-36) - Plătește 35: 1**

Pentru a plasa acest tip de pariu, faceți clic pe butonul **MIZĂ GRUPATĂ** din stânga jos a mesei de ruletă și plasați cursorul mouse-ului peste numărul dorit din secțiunea Vecinii de pariuri speciale. Vecinii săi (4 numere, două pe fiecare parte a numărului selectat pe roata ruletei) și numărul selectat va fi evidențiat. Când faceți clic pe un număr în secțiunea vecini, un jeton vor fi plasate pe fiecare dintre numerele evidențiate.

Treimi - plătește 17: 1 pentru 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

Pentru a plasa acest tip de pariu, faceți clic pe butonul **MIZĂ GRUPATĂ** din stânga jos a mesei de ruletă, apoi faceți clic pe butonul "Treimi". Pentru un pariu Treimi, 6-jetoane acoperă 12 numere: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 - fiecare cu un singur jeton.

Orfanii - plătește 35: 1 pentru 1 și 17: 1 pentru 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Pentru a plasa acest tip de pariu, faceți click pe butonul **MIZĂ GRUPATĂ** din stânga jos a mesei de ruletă, apoi faceți clic pe butonul "Orfani". Pentru un pariu orfani, 5-jetoane acoperi numărul 1 și alte opt numere: numărul 1 - cu un singur jeton și numerele 6/9 + 14/17 + 17/20 + 31/34 - fiecare cu un singur jeton.

Finala - plătește 35: 1

Pentru a plasa acest tip de pariu, faceți click pe butonul **MIZĂ GRUPATĂ** din stânga jos a mesei de ruletă și plasați cursorul mouse-ului peste numărul dorit din secțiunea Finala pariurilor speciale.

● Finala 0

4-jetoane acopere 0 + 10 + 20 + 30, fiecare cu 1 jeton

● Finala 1

4-jetoane acopere 1 + 11 + 21 + 31, fiecare cu 1 jeton

● Finala 2

4-jetoane acopere 2 + 12 + 22 + 32, fiecare cu 1 jeton

● Finala 3

4-jetoane acopere 3 + 13 + 23 + 33, fiecare cu 1 jeton

● Finala 4

4-jetoane acopere 4 + 14 + 24 + 34, fiecare cu 1 jeton

● Finala 5

4-jetoane acopere 5 + 15 + 25 + 35, fiecare cu 1 jeton

● Finala 6

4-jetoane acopere 6 + 16 + 26 + 36, fiecare cu 1 jeton

● Finala 7

3-jetoane acoperă 7 + 17 + 27, fiecare cu 1 jeton

● Finala 8

3-jetoane acoperă 8 + 18 + 28, fiecare cu 1 jeton

● Finala 9

3-jetoane acoperă 9 + 19 + 29, fiecare cu 1 jeton

5. Prezentare

Roata de Roulette Silver este marcată cu numere de la 1 la 36 și de alternativ culoare - roșu și negru - și un verde "0".

Notă: Limitele de masă afișate pe masa de ruleta sunt legate de pariul NUMĂR ÎNTREG (Straight Up).

De la stânga la dreapta, aspectul este, după cum urmează:

● **Stânga:** opțiuni de joc și ruleta roata din stânga sus, cu stive de jetoane, butoanele **OPȚIUNI, SUNET, REGULI, ISTORIC** și **TABELUL DE PLĂȚI** în partea stângă sus, butonul **MIZĂ GRUPATĂ** stânga jos

● **Mijloc:** masa de ruleta, butoanele de joc (înainte de a începe jocul, este afișată doar pe butonul **ÎNVÂRTIRE**) și bara de informații cu soldul curent, pariul curent și câștigurile

● **Dreapta:** meniu special pariurile - meniul special pariu este afișat atunci când faceți clic pe butonul **MIZĂ GRUPATĂ** și afișajul panoului Istoric

Panoul Istoric arată ultimele 10 numere care bila ruleta sa oprit. Ordinea este de sus în jos în sensul cel mai nou la cel mai vechi.

Butonul **MIZĂ GRUPATĂ** permite accesul la pariuri populare, cum ar fi Vecinii, ORFANI, TREIMI și ULTIMII.

6. Evidențierea

Plasarea cursorul mouse-ului peste un număr de pe masa de ruleta subliniază respectivul număr; păstrând cursorul mouse-ului pe o zonă evidențiată arată suma maximă care poate fi pariat pe ea, precum și pariul plasat (dacă există) și posibila plata.

Numere și / sau diferite combinații de numere pot fi evidențiate pe diferite părți ale mesei.

Exemplu: Dacă plasați cursorul mouse-ului peste un număr, respectivul numărul este evidențiat și dacă plasați cursorul mouse-ului pe linia dintre cele două numere, ambele numere sunt evidențiate ("pariu divizat").

Notă: pe panoul pariurile speciale, dacă plasați cursorul mouse-ului peste un anumit tip de pariu, tipul de pariu și numerele relevante vor fi evidențiate.

Numărul unde bila se oprește este marcat și a subliniat. În plus, secțiunile pariuri pe exterior la care acest număr aparține sunt, de asemenea, evidențiate.

7. Regulile de joc și setări

7.1. Setări pentru jocuri

Valoarea jetonului selectat implicit este de 0,5 (pe o masă cu 0,1-10 limite; de mese cu alte limite disponibile, vă rugăm să vizualizați **2. Specificații Generale**).

Plasarea pariurilor în conflict nu este posibilă. Pariurile conflict sunt:

-  pariuri pe ambele roșu și negru pentru o singură învârtire
-  pariuri pe ambele Par și Impar pentru o singură învârtire
-  pariuri pe atât de Mic și Mare pentru o singură învârtire
-  pariuri pe toate cele trei domenii Coloană pentru o singură învârtire (pariuri pe două din cele trei zone Coloană este permis)
-  pariuri pe toate cele trei domenii Duzină pentru o singură învârtire (pariuri pe două din cele trei zone Duzină este permis)

7.2. Cum se joacă

Pasul 1

Faceți clic pe stiva jetoane dorit în colțul din stânga jos al mesei de ruletă. După ce ați selectat o valoare jeton, acesta rămâne selectat până când vă decideți să-l schimbați făcând clic pe o stivă diferită de jetoane. Acest lucru înseamnă că puteți juca pe aceeași valoare pariu fără a reveni la stivele de jetoane.

Notă: Nu puteți plasa mai mult decât numărul permis de jetoane pe oricare din numerele sau secțiuni.

Pasul 2

După ce ați ales o valoare de jeton, plasați cursorul mouse-ului peste masa de ruletă și faceți clic pe zona (zonele) în cazul în care doriți să puneți un pariu - fiecare click pune un singur jeton pe zona evidențiată.

Pentru a elimina un pariu, faceți click pe butonul **"ANULAȚI MIZA "**, apoi faceți clic pe pariul pe care doriți să îl eliminați.

Faceți clic pe butonul **"ANULAȚI TOT"** pentru a elimina toate pariurile de pe masă.

Notă: Pariurile nu pot fi eliminate dacă bila este în mișcare.

Pasul 3

Faceți clic pe butonul **"ÎNVÂRTIRE"** pentru a învârti roata ruletei după pariurile sunt plasate. După ce bila se află în mișcare, nu se poate plasa alte pariuri până când se oprește.

Pasul 4

Orice sumă veți câștiga este afișată pe bara de informații și se adaugă la soldul. Partea de pe roata ruletei cu numărul de pe care mingea s-a oprit este afișată în partea stângă a panoului Istoric.

După ce mingea s-a oprit, puteți:

● Faceți clic pe butonul **"ULTIMA MIZĂ"** pentru a plasa pariul anterior și apoi faceți clic pe butonul **"ÎNVÂRTIRE"** pentru a începe o nouă învârtire.

● Faceți clic pe butonul **NOUA PARTIDĂ** pentru a începe un joc nou, și apoi du-te la **Pasul 1**.

● Faceți clic pe butonul **"RE-MIZAȚI & ÎNVÂRTIȚI"** pentru a adăuga pariul anterior pe masă și începe automat învârtirea cu atât pariurile actuale și anterioare; butonul **"RE-PARIERE & ÎNVÂRTIRE"** este disponibilă după ce puneți un pariu pe masă și să se joace o dată.

Notă: Dacă încercați introducerea unui jeton pe un număr sau o secțiune după ce a atins valoarea pariu maxim sau dacă nu ai destui bani, veți observa că clipește jetonul pentru câteva momente și niciun jeton suplimentar nu este plasat; un mesaj este, de asemenea, afișat ca notificare.

8. Plăți

Tip pariu standard	Plată
NUMĂR ÎNTREG (Straight Up)	35: 1
DIVIZAT (split)	17: 1
DIVIZAT 0 (Split 0)	17: 1

TRANSVERSALĂ	11: 1
Trio	11: 1
Colț	8: 1
LINIE SUPERIOARĂ	8: 1
ȘASE LINII	5: 1
Coloană, Duzină	2: 1
Roșu / negru, Par / Impar, prima repriză / repriza a doua	1: 1

9. Opțiuni de joc

Butonul Opțiuni se află în colțul din stânga sus a ecranului de joc. Faceți clic pe acest buton pentru a deschide fereastra Sunet și Opțiuni de joc.

Faceți clic pe butonul Salvare pentru a salva toate modificările efectuate sau butonul Revocare pentru a închide fereastra de opțiuni fără a salva.

9.1. Sunet

Puteți modifica volumul sunetelor de joc prin mutarea glisoarele de volum.

Puteți modifica volumul de sunete câștigătoare, sunete de joc, sunete de fundal precum și volumul general.

9.2. Joc

Puteți activa sau dezactiva următoarele efecte vizuale:

-  Joc Turbo - salt peste animație
-  Zonele pariu Evidențiați - selectați această opțiune pentru a evidenția numere sau combinații când cursorul mouse-ului este plasat peste ei
-  Estompă in Evidențiați - selectați această opțiune pentru a activa efectul evidențiere estompată

●  Arata mesaj de avertizare - în cazul în care opțiunea este bifată, informații suplimentare se afișează în timpul jocului, cum ar fi:

 pariu maxim atins

 pariu minim nu a fost atins

 pariu ajustat

 nu suficienți bani pentru a finaliza acțiunea

 nu este suficient de bani pentru pariu minim

 fără bani

9.3. Butonul Mut

Pentru a opri sunetul complet, faceți clic pe butonul difuzor din colțul din stânga sus a ecranului de joc, de lângă butonul **de Opțiuni de joc**.

9.4. Butonul Reguli

Pentru a vizualiza regulile jocului faceți clic pe butonul "?" din colțul din stânga sus a ecranului de joc, lângă butonul **Mut**.

9.5. Butonul Istoric

Pentru a vizualiza istoricul detaliat al jocului curent, faceți clic pe butonul **Istoric** de lângă butonul **Reguli** ("?" simbol).

9.6. Tabelul de plăți

Pentru a vizualiza plățile pentru joc, faceți clic pe simbolul Cărți de lângă butonul **Istoric**.

9.7. Modul ecran complet

Pentru a activa sau dezactiva modul ecran complet, faceți clic pe butonul ECRAN COMPLET în colțul din dreapta sus a ecranului de joc.

9.8. Ieșirea din joc

Pentru a ieși din joc, faceți clic pe butonul închidere (X) în colțul din dreapta sus a ecranului de joc.

10. Comenzi rapide de la tastatură

- **O** - deschide / închide fereastra de opțiuni
- **M** - Restabili volumul general / mut
- **R** - deschide fereastra reguli
- **F** - activează modul ecran complet
- **Esc** - ieșire din modul ecran complet sau ascunde orice ferestre deschise
- **X** - schimbă cursorul mouse-ului pentru "ANULAȚI MIZA"; jucătorul trebuie să faceți clic pariurile să fie eliminate. Pentru a schimba cursorul înapoi la implicit, apăsați X sau faceți clic pe o zonă în care nu aveți nici pariurile plasate.
- **C** - îndepărtează toate pariurile de pe masă
- **L** - plasează pariul precedent
- **G** - deschide / închide fereastra pariu special
- **Spațiu** - învârtiți roata ruletei
- **Enter** - RE-MIZAȚI & ÎNVÂRTIȚI
- **Derulare mouse / Tasta săgeată sus / Tasta săgeată jos** - valoare jeton schimbare
- **P** - Deschidere / Închidere tabelul de plăți
- **H** - afișează istoric sesiune

Sfaturile sunt disponibile pe tot parcursul jocului. Dacă țineți cursorul mouse-ului peste un element de acțiune (cum ar fi un buton), puteți vizualiza scopul și comanda rapidă de la tastatură pentru acel element.

Notă: toate ActionScript de la tastatură este dezactivat în modul ecran complet. Excepțiile sunt:

- **Tastele selectate non-imprimare**, în special tastele săgeată, bara de spațiu, și tasta tab

- Scurtături de la tastatură care termină modul ecran complet: Esc (Windows și Mac), Control-W (Windows), Command-W (Mac), și Alt-F4