



Jocuri online TECH4BET

Planul de joc și descrierea jocului

KINGS FRUIT

19.9.2021

Tech4Bet

1 ISTORICUL DOCUMENTULUI

1 Istoricul documentului

Versiune	Editat de	Data	Descriere
v1.00	Radek Janiček	19.9.2021	Întocmirea documentului.

Tabelul 1: Istoricul documentului

CUPRINS

1 Istoricul documentului.....	2
2 Elemente de control și de informare ale jocurilor.....	4
2.1 Câmpul de informații	4
2.2 Elemente de control (butoane)	4
2.3 Începerea și încheierea jocului	7
3 denumirea jocului: KINGS FRUIT.....	8
3.1 Informații despre joc	8
3.2 Simboluri speciale, caracteristici și jocuri bonus.....	8
3.3 Tabelul de plăți	8
3.4 Tabelul câștigurilor freespins.....	9

2 Elemente de control și de informare ale jocurilor

2.1 Câmpul de informații

CREDIT Acest câmp afișează creditele în RON



Figura 1: câmp de informații CREDIT

Câștig Acest câmp afișează toate câștigurile obținute în RON



Figura 2: câmpul de informații CÂȘTIG

PARIU Acest câmp afișează pariul curent în RON



Figura 3: câmpul de informații PARIU

2.2 Elemente de control (butoane)

START Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția CREDIT $\geq$ PARIU.



Figura 4: butonul START

AUTOSTART Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția CREDIT $\geq$ PARIU. Jocurile încep în mod repetat atâta timp cât este îndeplinită condiția CREDIT $\geq$ PARIU sau dacă butonul AU- TOSTART este apăsăat din nou.



Figura 5: butonul AUTOSTART - activare



Figura 6: butonul AUTOSTART - dezactivare

PARIU La apăsarea butonului se afișează tabelul cu toate variantele posibile de pariuri. La apăsarea săgeții în jos° se reduce pariul cu o treaptă în jos°. La apăsarea săgeții în sus se mărește pariul cu o treaptă în sus.



Figura 7: butonul PARIU

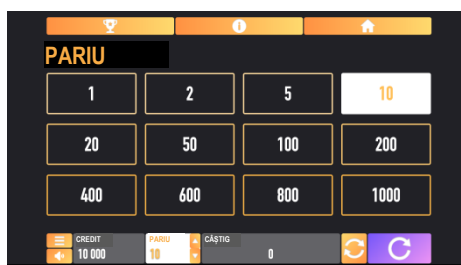


Figura 8: Tabel cu variantele de pariuri

SUNET la apăsarea butonului pornește/oprește sunetul.



Figura 10: butonul SUNET - activat



Figura 11: butonul SUNET - dezactivat

MENIU La apăsarea butonului se afișează fereastra cu meniul.



Figura 12: butonul MENIU

- **TABELUL DE PLĂȚI** La apăsarea butonului se afișează tabelul de plăți.



Figura 13: butonul TABELUL DE PLĂȚI

- **INFO** La apăsarea butonului se afișează informațiile despre joc.



Figura 14: butonul INFO

- HOME° La apăsarea butonului se iese din joc.



Figura 15: butonul HOME°

2.3 Începerea și încheierea jocului

START Dacă este îndeplinită condiția ca suma din căsuța CREDIT să fie mai mare sau egală cu suma pariului selectat în căsuța PARIU, poate începe un joc nou. După apăsarea butonului START, se scade pariul selectat din căsuța CREDIT, iar rolele ilustrate încep să se rotească. Dacă după oprirea rolelor se afișează o combinație câștigătoare, suma câștigătoare se adăugă la câmpul CÂȘTIG, iar jocul se consideră încheiat. Să începeți un joc nou cu butonul START. Dacă nu apare nicio combinație câștigătoare după ce rolele se opresc, jocul se consideră încheiat.

AUTOSTART În modul AUTOSTART, eventualul câștig se creditează automat în câmpul CREDIT și dacă se îndeplinește condiția pentru a începe un joc nou, acesta începe automat până la terminarea modului prin apăsarea butonului AU- TOSTART.

3 denumirea jocului: KINGS FRUIT

3.1 Informații despre joc

tipul jocului	joc cu cinci role și trei sloturi pe fiecare rolă
numărul de linii de plată	5 de linii de plată
rata de câștig	96.08 %
câștigul maxim	500 RON
cea mai mare pierdere pe oră	250 000 RON

Toate combinațiile câștigătoare sunt valabile de la stânga la dreapta.

Se plătește doar cea mai mare combinație câștigătoare de pe fiecare linie de plată.

Câștigurile de pe liniile de plată se adună.

Factorii de câștig din tabelul de plăți se înmulțesc cu pariul total.

3.2 Simboluri speciale, caracteristici și jocuri bonus

- **Simbolul - COROANĂ (WILD),(SCATTER):** Simbol COROANĂ (WILD) completează orice simbol. 3 sau mai multe simboluri° COROANĂ (SCATTER) declanșează 3 freespins în care este căutat următorul simbol COROANĂ. Dacă se primește un alt simbol COROANĂ după rotirea roletelor, contorul de freespins este resetat la valoarea inițială de 3. Jocul continuă cu un alt freespins până când toate freespins sunt epuizate sau până când toate cele 15 poziții de pe role sunt ocupate de simboluri COROANĂ.

3.3 Tabelul de plăți

SIMBOL	2x	3x	4x	5x
COROANĂ (WILD)	-	-	-	-
ȘEPTAR	-	20 x n	200 x n	500 x n
PEPENE	-	10 x n	40 x n	100 x n
STRUGURE	-	10 x n	40 x n	100 x n
PRUNĂ	-	4 x n	10 x n	40 x n
PORTOCALĂ	-	4 x n	10 x n	40 x n
CIREAȘĂ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
COROANĂ (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = pariul total pe joc

**3.4 Tabelul câștigurilor freespins**

SIMBOL	NUMĂR	CÂȘTIG
COROANĂ	3x	10 x n
COROANĂ	4x	15 x n
COROANĂ	5x	20 x n
COROANĂ	6x	25 x n
COROANĂ	7x	40 x n
COROANĂ	8x	50 x n
COROANĂ	9x	60 x n
COROANĂ	10x	80 x n
COROANĂ	11x	100 x n
COROANĂ	12x	150 x n
COROANĂ	13x	200 x n
COROANĂ	14x	300 x n
COROANĂ	15x	500 x n

n = pariul total pe joc