











REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.

				
5 - 25 4 - 15 3 - 6	5 - 20 4 - 8 3 - 4	5 - 10 4 - 5 3 - 3	5 - 7 4 - 4 3 - 2	5 - 7 4 - 4 3 - 2
				
5 - 7 4 - 4 3 - 2	5 - 4 4 - 3 3 - 1	5 - 4 4 - 3 3 - 1	5 - 4 4 - 3 3 - 1	
5 - 1000 4 - 100 3 - 15		Acesta este simbolul WILD și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția simbolurilor SCATTER ALBASTRU, VERDE și ROZ.		

În jocul de bază, pe ecran pot apărea trei tipuri de simboluri SCATTER:



Când apare SCATTER-ul ALBASTRU, acesta este colectat în globul de cristal albastru din partea de sus a ecranului. De fiecare dată când este colectat, acesta poate declanșa în mod aleatoriu modul de joc cu RE-ROTIRI cu modificatorul ACTUALIZARE, în care apar zone și se actualizează valoarea simbolurilor cu BANI de pe ecran.



Când simbolul SCATTER ROZ apare, acesta este colectat în globul de cristal roz din partea de sus a ecranului. De fiecare dată când este colectat, acesta poate declanșa în mod aleatoriu modul de joc cu RE-ROTIRI cu modificatorul MISTERIOS, care adaugă posibilitatea ca simbolurile roz cu BANI să apară în runda cu RE-ROTIRI, cu o valoare aleatorie stabilită la începutul rundei.



Când simbolul SCATTER VERDE apare, acesta este colectat în globul de cristal verde din partea de sus a ecranului. De fiecare dată când este colectat, acesta poate declanșa în mod aleatoriu modul de joc cu RE-ROTIRI cu modificatorul EXTRA, care poate adăuga în mod aleatoriu simboluri cu BANI pe grilă în timpul rundei.

Colectarea are loc la sfârșitul rotirii și, dacă modul de joc cu RE-ROTIRI este declanșat, unul, două sau trei dintre modificatori sunt declanșați aleatoriu. Runda cu RE-ROTIRI următoare se joacă cu toți modificatorii cu care a fost declanșat.

Colecțiile există doar ca reprezentări grafice în scopuri de divertisment. Dacă apar simultan 4 sau mai multe simboluri SCATTER de orice culoare, modul de joc cu RE-ROTIRI se va declanșa în mod garantat.

MOD DE JOC CU RE-ROTIRI FANTOMĂ



Acesta este SIMBOLUL CU BANI.

Poate apărea numai în timpul modului de joc RE-ROTIRE.

De fiecare dată când pică, ia o valoare aleatorie dintr-un set predefinit.

Valorile posibile sunt: 0,6x, 1x, 1,25x, 1,75x, 2x, 2,75x, 3,25x, 5x, 6,25x, 8,75x, 10x, 12,5x, 20x, 26,25x, 32,5x, 62,5x, 125x sau 1250x pariul de bază.

Când începe runda, simbolurile normale dispar și pe benzile roletelor sunt prezente doar simboluri goale și BANI.

Runda începe cu o grilă de 5x4, iar încă un rând este deblocat atunci când pe ecran sunt prezente 8, 12, 16 sau 20 de simboluri cu BANI, până la un maxim de 5x8.

Runda începe cu 3 re-rotiri. Toate simbolurile BANI care pică rămân pe ecran până la sfârșitul rundei. De fiecare dată când apare cel puțin un simbol BANI, numărul de re-rotiri este resetat la 3. Runda continuă până la terminarea re-rotirilor.

Dacă runda a fost declanșată aleatoriu cu un modificador ACTUALIZARE, pe grilă pot apărea aleatoriu cadre 2x2, 3x3 sau 4x4. Valorile simbolurilor cu BANI din interiorul cadrelor sunt actualizate cu o valoare aleatorie. Valorile posibile de upgrade sunt: 0,3x, 0,6x, 1x, 1,25x, 1,75x, 2x, 2,75x, 3,25x, 5x, 6,25x, 8,75x, 10x, 12,5x, 20x, 32,5x, 62,5x, 125x, 1250x, 5750x pariul de bază.

Dacă runda a fost declanșată aleatoriu cu un modificador MISTERIOS, simbolurile roz cu BANI pot apărea în timpul rundei. După prima re-rotire, se stabilește o valoare aleatorie pentru toate simbolurile roz cu BANI. Până la finalul rundei, toate simbolurile roz cu BANI vor avea aceeași valoare. Valorile posibile sunt: 5,25x, 6,75x, 8x, 10x, 12,5x, 20x, 32,5x, 45x, 125x, 250x, 1250x sau 5750x miza de bază.

Dacă runda a fost declanșată aleatoriu cu modificatorul EXTRA, în timpul rundei pot fi adăugate pe grilă, în poziții aleatorii, simboluri cu BANI cu valori aleatorii. Runda se încheie când nu mai sunt re-rotiri disponibile.

La finalul rundei, valorile tuturor simbolurilor BANI de pe ecran sunt adunate și plătite.

CÂȘTIG MAXIM

Suma maximă câștigată este limitată la 40.000x pariul. Dacă câștigul total al unei funcții ajunge la 40.000x pariul, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate re-rotirile rămase sunt pierdute.

MOD MIZĂ SPECIALĂ

Jucătorul are opțiunea de a selecta multiplicatorul de miză. În funcție de miza selectată, jocul se comportă diferit. Valorile posibile sunt:

ORICARE 2 – Multiplicator miză 500X – 2 sau mai multe simboluri SCATTER, de orice culoare, garantează declanșarea MODULUI DE JOC RE-ROTIRI.

ORICARE 3 – Multiplicator miză 100X – 3 sau mai multe simboluri SCATTER, de orice culoare, garantează declanșarea MODULUI DE JOC RE-ROTIRI.

Multiplicator de 20x - Mod normal de joc

CUMPĂRĂ MODUL DE JOC CU RE-ROTIRI FANTOMĂ TRIPLU

Modul de joc cu RE-ROTIRI FANTOMĂ TRIPLE poate fi declanșată instant din jocul de bază prin achiziționarea acesteia pentru 300x miza totală curentă.

La achiziționarea modului de joc cu RE-ROTIRI FANTOMĂ TRIPLE, runda cumpărată este garantată să fie declanșată cu toate cele 3 modificatoare active.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicată cu miza de pe linie.

Câștigurile din re-rotiri sunt adăugate la câștigul pe linia de plată.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Miza de bază este valoarea mizei înainte de majorările legate de modul de joc.

Câștigul din re-rotiri este acordat jucătorului după finalizarea rundei.

Câștigul total din re-rotiri din istoric conține întregul câștig al ciclului.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.50%

RTP-ul jocului atunci când se utilizează „ORICARE 2” este 96.50%.

RTP-ul jocului atunci când se utilizează „ORICARE 3” este 96.50%.

RTP-ul jocului atunci când se utilizează „CUMPĂRĂ MODUL DE JOC RE-ROTIRI FANTOMĂ TRIPLE” este 96.50%.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON

MIZĂ MAXIMĂ: 10.000,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele **+** sau **-** pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

- ciclează prin setările de viteză, viteză normală, rotire rapidă și rotire turbo.

pornește/oprește sunetul și muzica

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.

pornește jocul

deschide meniul de joc automat

Faceți clic pe din nou pentru a-l opri.

MENIUL DE SETĂRI

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele **+** și **-** din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 40000x miză. Dacă câștigul total al rundei atinge 40000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CĂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CĂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CĂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat