

## Scopul jocului

**Dream Catcher de tip First Person** este un joc de noroc care se joacă utilizând o roată verticală mare. Roata este împărțită în 54 de sectoare egale, separate de pini. 52 de segmente sunt marcate cu un număr (1, 2, 5, 10, 20 și 40). Celelalte două sectoare - multiplicatorul 2x și multiplicatorul 7x - acționează ca învârtiri bonus și vă multiplică câștigul, în cazul în care câștigați la următoarea învârtire. Scopul jocului Dream Catcher este de a prezice la care dintre sectoarele numerotate se va opri roata după învârtire.

## Regulile jocului

Plasați pariul pe un număr la care credeți că se va opri roata: 1, 2, 5, 10, 20 sau 40. După ce ați plasat pariurile, faceți clic/atingeți butonul **ÎNVÂRTE** pentru a începe învârtirea roții. După ce roata se oprește, sectorul câștigător va fi indicat de un indicator din partea de sus a roții.

Dacă roata se oprește la sectorul numerotat pe care ați pariat, câștigați. Toate pariurile sunt plătite cu șansele egale cu numărul din sectorul câștigător: de exemplu, numărul câștigător 5 plătește 5 la 1, numărul câștigător 10 plătește 10 la 1 și așa mai departe. Pariul plasat pe sectorul câștigător este restituit împreună cu câștigurile dumneavoastră.

### Multiplicatorii 2x și 7x

Dacă roata se oprește la unul dintre sectoarele multiplicator marcate cu 2x sau 7x, atunci toate pariurile rămân în poziție și nu vor fi permise pariuri noi. Faceți clic/atingeți butonul **ÎNVÂRTE** pentru a învârti din nou roata și rezultatul învârtirii (1, 2, 5, 10, 20 sau 40) va determina șansele de câștig ca de obicei, dar șansele vor fi multiplicare de două ori sau de șapte ori, în funcție de multiplicatorul la care s-a oprit roata la învârtirea anterioară.

Dacă nu se apasă/nu se face clic pe butonul **ÎNVÂRTE** în 5 secunde, roata se va învârti automat până când se va opri în oricare dintre sectoarele numerotate.

Dacă roata se oprește pe un sector multiplicator de două sau mai multe ori la rând, toate pariurile rămân în poziție și multiplicatorii sunt aplicați unul după altul, adică plata de la ultima învârtire este multiplicată din nou! Roata este învârtită din nou automat până când aceasta se oprește la oricare dintre sectoarele numerotate: 1, 2, 5, 10, 20 sau 40. (De exemplu, roata se oprește pe 2x, apoi la următoarea învârtire se oprește pe 7x, iar la următoarea învârtire pe numărul 5. Rezultatul pentru jucătorul care a plasat inițial un pariu pe numărul 5, este:  $(5 \text{ la } 1) \times 2 \times 7 = 70 \text{ la } 1$ ).

Numărul de multiplicatori consecutivi este nelimitat, sub rezerva unui câștig maxim implicit afișat pe panoul cu Limite mize.

## Câștiguri

| Număr la roată | Număr de segmente | Plătește                                            |
|----------------|-------------------|-----------------------------------------------------|
| 1              | 23                | 1 la 1                                              |
| 2              | 15                | 2 la 1                                              |
| 5              | 7                 | 5 la 1                                              |
| 10             | 4                 | 10 la 1                                             |
| 20             | 2                 | 20 la 1                                             |
| 40             | 1                 | 40 la 1                                             |
| 2x             | 1                 | Multiplică plata următorului număr câștigător cu 2x |
| 7x             | 1                 | Multiplică plata următorului număr câștigător cu 7x |

Plata maximă pentru toate câștigurile dvs. într-o rundă de joc este limitată. Pentru mai multe detalii, a se vedea Tabelul cu Limitele de Pariu.

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale rundei.

## Restituire la jucător

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) este 95,65% (89,88%-95,65%).

RTP bazată pe o strategie optimă a pariului pe numărul 10.

## Plasare pariuri

Panoul cu LIMITE DE PARIERE indică limitele minime și maxime de pariare permise la masă, care se pot modifica ocazional. Deschideți Limitele de pariare pentru a verifica limitele dvs. actuale.

### First Person Dream Catcher € 5 - 1,000

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi pariurile. Puteți vedea SOLDUL dvs. curent pe ecran.

SOLD  
€ 100,000

ETALARE JETOANE vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl pariați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariare corespunzător de la masa de joc. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a pariului, suma pariului crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariul respectiv și un mesaj va apărea deasupra pariului pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

Puteți de asemenea face clic/atinge butonul PARIERE PE TOATE, care vă permite să plasați un pariu pe toate punctele de pariare. Valoarea jetonului pe care l-ați selectat va fi amplasată simultan pe toate punctele de pariare.

 PARIERE PE TOATE

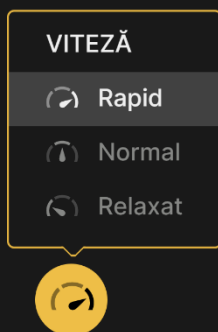
După ce ați plasat un pariu valid, faceți clic/atingeți butonul ROTIRE pentru a începe învârtirea roții.



Pentru a accelera învârtirea roții și pentru a afla rezultatele mai rapid, puteți opri roata făcând click/atingând butonul STOP.



În timpul jocului, jucătorul poate vedea jocul din diferite perspective. Poziția camerei se schimbă în funcție de viteza aleasă. Jucătorul poate alege modul de rotire folosind butonul de viteză special care deschide meniul opțiunilor de viteză.



Următoarele moduri de rotire sunt disponibile:

### **Rapid**

Este activat implicit modul cu viteza cea mai mare de joc. Jucătorii pot trece la o altă viteză de joc după fiecare rundă de joc.

### **Normal**

Opțiunea clasică de viteză de joc, cu rotiri naturale și animații ale masei.

## Relaxat

Opțiunea de viteză lentă la nivelul animațiilor jocului și a mișcărilor camerei.

Butonul REPETARE vă permite să repetați toate pariurile de la runda anterioară a jocului. Acest buton este disponibil numai înaintea plasării primului jeton.



Butonul DUBLARE (2x) devine disponibil după ce ați plasat orice pariu. Fiecare clic/atingere dublează toate pariurile până la limita maximă. Rețineți faptul că trebuie să aveți un sold al contului suficient pentru a dubla TOATE pariurile plasate.

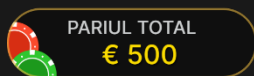


Butonul REVOCARE îndepărtează ultimul pariu plasat.



Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul REVOCARE pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Puteți șterge toate pariurile dvs. ținând apăsat butonul REVOCARE. Rețineți faptul că pariurile pot fi îndepărtate numai înainte de clic/atingerea butonului ROTIRE.

Indicatorul PARIUL TOTAL afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Autoplay

Odată ce ați plasat un pariu, Autoplay vă permite să repetați pariul sau pariurile selectate pentru un număr ales de runde de joc.

Pentru a porni Autoplay, plasați pariurile pe grila de pariere în mod obișnuit și apoi faceți clic/atingeți butonul Autoplay.



Panoul Autoplay se va deschide și de acolo selectați pur și simplu numărul de runde de joc în care doriți ca pariul dvs. să fie repetat. Apoi faceți clic pe/atingeți START pentru a începe Autoplay. Rețineți că imediat ce faceți clic pe/atingeți butonul START, va începe o nouă rundă de joc și roata se va învârti automat.



Numărul ales de runde Autoplay va fi afișat într-un indicator aflat pe butonul Autoplay. Numărul de runde Autoplay rămase va fi actualizat după ce începe Autoplay.

Limita totală pentru Autoplay poate fi calculată prin înmulțirea numărului de runde Autoplay selectate cu valoarea pariului total. Limita rămasă pentru Autoplay poate fi calculată prin înmulțirea numărului de runde Autoplay rămase cu valoarea pariului total de la o rundă.

Rundele automate ale jocului dvs. vor continua până în momentul în care se termină numărul de runde Autoplay ales de dvs. sau până când alegeți să opriți Autoplay, făcând click pe/atingând STOP.



## Sunet

Butonul SUNET va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI.

## Istoric joc

Butonul ISTORIC va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- ISTORICULUI CONTULUI – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- ISTORICULUI JOCULUI – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

## Depuneri și retrageri

Butonul CASIER va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



## Pariere responsabilă

Butonul PARIERE RESPONSABILĂ vă permite să accesați pagina care prezintă politica de joc responsabil. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.



## Politica de deconectare

În cazul apariției unei deconectări după plasarea unui pariu, dar înainte de a face clic/atinge butonul Rotire, pariul va fi returnat. Dacă deconectarea are loc după ce un pariu este plasat și se face clic/atinge butonul Rotire, rezultatul jocului va fi decis de generatorul de numere aleatorii al jocului. După reconectare veți putea vedea rezultatul jocului în fereastra cu Istoric.

## Mai multe jocuri

Butonul Accesează LIVE poate fi selectat în orice moment.



Făcând click/atingând butonul Accesează LIVE, veți merge direct la masa Dream Catcher Live.

## Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

| TASTĂ                         | FUNCȚIE                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Taste numerice de la 1 în sus | Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. Tasta „1” corespunde celui mai din stânga jeton cu cea mai mică valoare. Tasta „2” selectează jetonul cu următoarea valoare cea mai mare și așa mai departe. |
| SPACEBAR (BARA DE             | Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe                                                                                                                                                                |



| TASTĂ                                     | FUNCȚIE                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SPAȚIU)                                   | SPACEBAR a doua oară pentru a începe jocul.                                                                                                                                                                                               |
| CTRL+Z (CMD+Z),<br>ȘTERGERE,<br>BACKSPACE | Anulează ultima dvs. miză. Apăsați continuu pe timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.                                                                                                                                         |
| ESC                                       | <p>Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ieșire din modul ecran complet</li> <li>• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.)</li> </ul> |