



gaming corps

MINING MADNESS™ A

Game Rules

DESPRE JOC

RTP 96.59% - 97.32%

Mining Madness™ este un joc tip Mine Game, inspirat din clasicele jocuri video Minesweeper și jocurile moderne cu criptomonede. Intrând în mină, pășești în lumea minerului nebun de legat Billy-Boyd Skeeter, care, după o viață întreagă de dezamăgiri, a găsit în sfârșit aur! Mina lui Billy-Boyd are o grilă 5x5 cu roci gata de excavare, fă clic pe orice rocă pentru a dezgropa o pepită de aur. Cu fiecare pepită de aur pe care o dezgropi, recompensa muncii tale crește. Poți încasa câștigurile după fiecare excavare, dar ai grijă la batoanele de dinamită pe care Billy-Boyd le-a lăsat neglijent pe ici pe colo! Dacă dezgropi un baton de dinamită, tot progresul este pierdut.

Poți seta numărul de batoane de dinamită de pe grilă între 1 și 24. Cu cât setezi mai multă dinamită, cu atât mai riscantă devine excavarea. Timpul petrecut în mină depinde de tine: încasează banii după o excavare sigură sau riscă totul într-o goană nebună pentru o șansă la marele câștig în aur. Minerit plăcut!

GAME PANEL

SOLD

Aici se afișează soldul total.

PARIU

Afișează valoarea pariului curent. Alege cât de mult vei paria pe fiecare rundă apăsând butonul - sau +. De asemenea, poți alege valoarea minimă sau maximă a pariului, făcând clic pe butoanele respective. Dacă apeși „joacă” fără să fi selectat valoarea pariului și cantitatea de cărbune, jocul va începe fie cu valorile implicite, fie cu valorile selectate de tine în runda de joc anterioară.

DINAMITĂ

Aceasta afișează cantitatea de batoane de dinamită de pe grilă. Folosește butonul - sau + pentru a seta o cantitate între 1 și 24. Cantitățile disponibile sunt 1, 2, 3, 5, 7, 10, 17, 20 și 24. De asemenea, poți alege cantitatea minimă sau maximă făcând clic pe butoanele respective.

JOACĂ

Apasă butonul „joacă” pentru a începe jocul.

ÎNCASEAZĂ

După ce runda de joc a început, butonul „joacă” se transformă în buton de încasare a banilor. Apasă acest buton pentru a încheia runda. După fiecare excavare reușită, butonul va afișa câștigul total, dacă alegi să încasezi în acel moment.

FUNCȚIA TREASURE BOOST

Această pictogramă se aprinde pentru a indica faptul că funcția „TreasureBoost” este activă. Pentru informații despre această funcție, consultă secțiunea FUNCȚIA TREASURE BOOST.

CÂMPUL CÂȘTIG

Atunci când runda de joc se încheie cu o încasare, câștigul total este indicat în moneda aleasă. Câmpul câștig este situat deasupra câmpului sold.

CUM SE JOACĂ BUN VENIT ÎN MINĂ

Începe prin a seta valoarea pariului și alege cantitatea de batoane de dinamită, între 1 și 24. Câștigul potențial maxim pentru combinația aleasă între nivelul pariului și numărul de batoane de dinamită va fi indicat în partea de jos a panoului de joc.



ÎNCASEAZĂ ORICÂND

În rocă sunt ascunse pepite de aur și batoane de dinamită. Fă clic pe orice rocă pentru a descoperi o pepită de aur, iar cu fiecare pepită de aur găsită, câștigul total crește. Poți încasa banii după o excavare reușită sau poți alege să rămâi în joc. Butonul „încasează” va indica plata curentă dacă alegi să termini runda.

PĂZEA LA DINAMITĂ

DACĂ DAI DIN ÎNTÂMPANARE PESTE UN BATON DE DINAMITĂ, PROGRESUL TĂU DE PÂNĂ ATUNCI ESTE PIERDUT. JOCUL SE TERMINĂ ȘI O POȚI LUA DE LA CAPĂT.

MECANICA JOCULUI

Următoarele secțiuni explică mecanismele de bază ale jocului. La baza tuturor jocurilor de tip Mine Games se află cele două componente fundamentale ale jocului: COMOARA și MINA. Comorile acordă un multiplicator la pariul jucătorului, în timp ce minele au ca rezultat pierderea pariului de către jucător. În Mining Madness™, comorile sunt reprezentate de pepite de aur, iar minele sunt reprezentate de batoane de dinamită. Cu toate acestea, în secțiunile următoare vom păstra terminologia COMOARĂ și MINĂ, pentru a explica mecanismele de bază..

INTERVALUL DE CÂȘTIG AL JUCĂTORULUI (RTP RANGE)

„Return to player” (RTP) reprezintă procentul tuturor pariurilor câștigate de către jucător pe parcursul unui joc lung. În acest joc, câștigul jucătorului (RTP) este o valoare cuprinsă între 96,59 % și 97,32 %, în funcție de strategia jucătorului.

- **RTP minim 96,59%:** O rundă de joc în care grila conține o (1) mină și jucătorul deschide cu succes 4 din 25 de dale, va genera nivelul minim de RTP.
- **RTP maxim 97,32%:** O rundă de joc în care grila conține o (1) mină și jucătorul deschide cu succes 24 din 25 de dale, va genera nivelul maxim de RTP.

FUNCȚIA TREASURE BOOST

„TreasureBoost” este o funcție automată, aleatorie, care crește șansele jucătorilor de a descoperi o comoară, comparativ cu o mină. Această șansă crescută de a dezvălui o comoară nu este o valoare fixă care se aplică pur și simplu ori de câte ori funcția este activă. Nivelul crescut al șansei variază în funcție de starea actuală a rundei de joc în curs.

Atunci când numărul de mine este setat la 3, 5, 7, 10, 17 sau 20, pictograma „TreasureBoost” se aprinde, indicând că funcția este activă. Acest lucru înseamnă că pentru runda următoare numărul de mine din joc rămâne neschimbat, dar șansele de a descoperi o comoară sunt mai mari decât în mod normal.

- Numărul de mine - 3: „TreasureBoost” se activează pe ultimele șapte dale nedeschise (18/25).
- Număr de mine - 5: „TreasureBoost” se activează începând cu a doua dală nedeschisă (1/25).
- Număr de mine - 7, 10, 17 & 20: „TreasureBoost” se activează pentru toate dalele nedeschise (0/25)

Dacă jucătorul face clic pe o dală care, fără funcția „TreasureBoost”, ar fi dezvăluit o mină, dar care acum dezvăluie o comoară, acest lucru este indicat cu o etichetă pe colțul dalei.

TABEL DE PLĂȚI

Mining Madness este un joc în care plata este determinată de un multiplicator al pariului care crește cu fiecare mutare reușită. Grila nu este predeterminată, prin urmare alegerea dalei care urmează să fie dezvăluită nu afectează rezultatul jocului. Fiecare alegere a unei dale va produce un rezultat aleatoriu care nu ține cont de pozițiile dalei. Se calculează un rezultat, comoară sau mină, doar pe baza cantității totale de mine de pe grilă și a multiplicatorului de pariu curent.



Cei doi factori care determină multiplicatorul pariului sunt numărul de dale deschise cu succes care dezvăluie comori și cantitatea totală de dinamită de pe grilă. Cantitățile de dinamită pe care le poți alege sunt 1, 2, 3, 5, 7, 10, 17, 20 și 24. Mai jos sunt prezentate tabelele pentru fiecare combinație posibilă de cantități de dinamită și de dale deschise cu succes și multiplicatorii de pariu corespunzători.

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
1	1	1.01
1	2	1.05
1	3	1.10
1	4	1.15
1	5	1.21
1	6	1.28
1	7	1.35
1	8	1.43
1	9	1.52
1	10	1.62
1	11	1.73
1	12	1.87
1	13	2.02
1	14	2.20
1	15	2.43
1	16	2.69
1	17	3.03
1	18	3.46
1	19	4.04
1	20	4.85
1	21	6.06
1	22	8.08
1	23	12.13
1	24	24.33

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
2	1	1.05
2	2	1.15
2	3	1.26
2	4	1.39
2	5	1.53
2	6	1.70
2	7	1.90
2	8	2.14
2	9	2.42
2	10	2.77
2	11	3.20
2	12	3.73
2	13	4.41
2	14	5.29
2	15	6.47
2	16	8.08
2	17	10.39



2	18	13.86
2	19	19.40
2	20	29.09
2	21	48.49
2	22	96.98
2	23	290.97

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
3	1	1.10
3	2	1.26
3	3	1.45
3	4	1.68
3	5	1.96
3	6	2.30
3	7	2.73
3	8	3.28
3	9	3.98
3	10	4.90
3	11	6.13
3	12	7.80
3	13	10.14
3	14	13.52
3	15	18.59
3	16	26.56
3	17	39.84
3	18	63.75
3	19	106.25
3	20	193.18
3	21	386.36
3	22	930.99

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
5	1	1.21
5	2	1.50
5	3	1.87
5	4	2.34
5	5	2.96
5	6	3.77
5	7	4.84
5	8	6.24
5	9	8.32
5	10	11.40
5	11	15.83
5	12	22.29
5	13	31.85
5	14	46.83
5	15	69.90
5	16	107.54



5	17	168.02
5	18	270.14
5	19	476.43
5	20	992.57

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
7	1	1.29
7	2	1.73
7	3	2.32
7	4	3.13
7	5	4.28
7	6	5.91
7	7	8.19
7	8	11.45
7	9	16.08
7	10	22.81
7	11	32.44
7	12	46.68
7	13	76.53
7	14	126.49
7	15	209.42
7	16	347.29
7	17	583.69
7	18	997.75

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
10	1	1.50
10	2	2.33
10	3	3.61
10	4	5.60
10	5	8.69
10	6	13.47
10	7	20.89
10	8	33.15
10	9	52.62
10	10	83.53
10	11	132.58
10	12	210.45
10	13	334.05
10	14	530.24
10	15	996.69

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
17	1	1.76
17	2	3.53
17	3	7.84
17	4	18.23
17	5	44.46



17	6	108.44
17	7	293.08
17	8	996.88

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
20	1	2.77
20	2	9.24
20	3	30.79
20	4	102.65
20	5	996.56

MINE	DALE GHICITE	MULTIPLICATOR
24	1	24.25

NOTĂ: DEFECȚIUNILE ANULEAZĂ TOATE PLĂȚILE ȘI JOCURILE

