



Jocuri online TECH4BET

Planul de joc și descrierea jocului

JUICY MELONS

Tech4Bet



1 Controlul și elemente de informare ale jocului

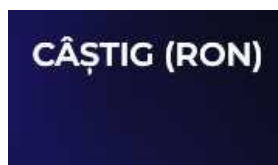
1.1 Câmpul de informații

- **CREDIT** Acest câmp afișează creditele în RON



Imagine 1: câmp de informații CREDIT

- **CÂȘTIG** Acest câmp afișează toate câștigurile obținute în RON



Imagine 2: câmpul de informații CÂȘTIG

- **PARIU** Acest câmp afișează pariul curent în RON



Imagine 3: câmpul de informații PARIU

1.2 Elemente de control (butoane)

- **START** Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția $CREDIT \geq PARIU$.



Imagine 4: butonul START

- **AUTOSTART** Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția CREDIT \geq PARIU. Jocurile încep în mod repetat atâta timp cât este îndeplinită condiția CREDIT \geq PARIU sau dacă butonul AU- TOSTART este apăsăat din nou.



Imagine 5: butonul AUTOSTART - activare

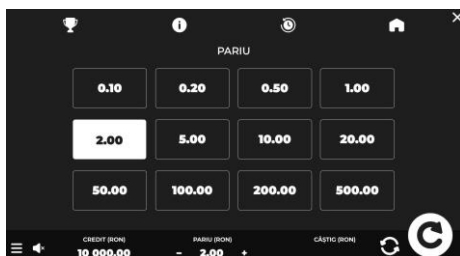


Imagine 6: butonul AUTOSTART - dezactivare

- **PARIU** - La apăsarea butonului se afișează tabelul cu toate variantele posibile de pariuri. La apăsarea săgeții în jos se reduce pariul cu o treaptă în jos. Apăsați butonul „+” sau „-” pentru a modifica valoarea mizei pas cu pas în sus sau în jos.



Imagine 7: butonul PARIU



Imagine 8: Tabel cu variantele de pariuri

- **SUNET** la apăsarea butonului pornește/oprește sunetul.



Imagine 9: butonul SUNET - activat



Imagine 10: butonul SUNET - dezactivat

- **MENIU** La apăsarea butonului se afișează fereastra cu meniul.



Imagine 11: butonul MENIU

- **TABELUL DE PLĂȚI** La apăsarea butonului se afișează tabelul de plăți.



Imagine 12: butonul TABELUL DE PLĂȚI

- **INFO** La apăsarea butonului se afișează informațiile despre joc.



Imagine 13: butonul INFO

- **HOME** La apăsarea butonului se iese din joc.



Imagine 14: butonul HOME



1.3 Începerea și încheierea jocului

- **START** Dacă este îndeplinită condiția ca suma din căsuța CREDIT să fie mai mare sau egală cu suma pariului selectat în căsuța PARIU, poate începe un joc nou. După apăsarea butonului START, se scade pariul selectat din căsuța CREDIT, iar rolele ilustrate încep să se rotească. Dacă după oprirea rolelor se afișează o combinație câștigătoare, suma câștigătoare se adăugă la câmpul CÂȘTIG, iar jocul se consideră încheiat. Apoi este posibil să transferați câștigul în câmpul CREDIT cu butonul ADAUGĂ sau să începeți un joc nou cu butonul START. Dacă nu apare nicio combinație câștigătoare după ce rolele se opresc, jocul se consideră încheiat.
- **AUTOSTART** n modul AUTOSTART, eventualul câștig se creditează automat în câmpul CREDIT și dacă se îndeplinește condiția pentru a începe un joc nou, acesta începe automat până la terminarea modului prin apăsarea butonului AUTOSTART.

2 Denumirea jocului: JUICY MELONS

2.1 Informații despre joc

| | |
|---------------------------|--|
| tipul jocului | joc cu 5 role cu 3 sloturi pe fiecare rolă |
| numărul de linii de plată | 20 de linii de plată |
| rata de câștig | 95,96 % |
| pariul maxim | 500 RON |
| câștigul maxim | 500 000 RON |

Toate combinațiile câștigătoare sunt valabile de la stânga la dreapta.
Se plătește numai cea mai mare combinație câștigătoare de pe fiecare linie câștigătoare.

Câștigurile de pe liniile câștigătoare sunt cumulate.

Factorii de câștig din tabelul de plăți sunt înmulțiți cu pariul total.

2.2 Simboluri speciale, caracteristici și jocuri bonus

Simbol WILD - Simbolul WILD substituie orice alt simbol pentru a crea o combinație câștigătoare conform tabelului de plăți.

Simboluri SCATTER - Pepene, Sabre - Dacă simbolul Sabre (SCATTER) aterizează pe o rolă (întotdeauna în poziția din mijloc a celei de-a treia role) și simultan simbolul Pepene (SCATTER) aterizează și el pe role, jucătorul câștigă suma de la fiecare simbol Pepene. Câștigurile de la simbolurile Pepene sunt adăugate la câștigurile de pe liniile de plată.

Funcția bonus ROTIRI GRATUITE (FREE SPINS) - Dacă jucătorul obține 3 simboluri Carafe (SCATTER), primește 10 rotiri gratuite (FREE SPINS). În timpul acestor rotiri gratuite (FREE SPINS), pot fi câștigate rotiri gratuite (FREE SPINS) suplimentare dacă se obțin din nou 3 simboluri Carafe (SCATTER). În timpul ROTIRILOR GRATUITE (FREE SPINS), un simbol Carafe cu un contor apare în colțul din dreapta sus al câmpului de joc. Pe întreaga durată a ROTIRILOR GRATUITE (FREE SPINS), simbolul Sabre (SCATTER) se află în poziția din mijloc a rolei din mijloc. Valoarea fiecărui simbol Pepene (SCATTER) care apare pe role în timpul ROTIRILOR GRATUITE (FREE SPINS), pe lângă câștigul standard pentru combinația Pepene(SCATTER)-Sabre(SCATTER), este de asemenea adăugată la contorul Carafe. De fiecare dată când un simbol Carafe (SCATTER) aterizează pe o rolă în timpul ROTIRILOR GRATUITE (FREE SPINS), indiferent de numărul acestor simboluri, jucătorul câștigă suma afișată pe contorul Carafe din dreapta sus.

Câștigurile în timpul ROTIRILOR GRATUITE (FREE SPINS) corespund pariului jocului de bază care a declanșat ROTIRILE GRATUITE (FREE SPINS).

2.3 Tabelul de câștigu

| SIMBOL | 3x | 4x | 5x |
|------------------|---------------|----|---------|
| WILD | - | - | 100 x n |
| Carafe (SCATTER) | 10 FREE SPINS | - | - |
| Pepene (SCATTER) | - | - | - |
| Sabre (SCATTER) | - | - | - |

| | | | |
|-----------|---------|--------|--------|
| Şapte | 5 x n | 10 x n | 50 x n |
| Clopot | 4 x n | 8 x n | 40 x n |
| Strugure | 1 x n | 3 x n | 15 x n |
| Pară | 1 x n | 2 x n | 10 x n |
| Măr | 1 x n | 2 x n | 10 x n |
| Prună | 0,5 x n | 1 x n | 5 x n |
| Portocală | 0,5 x n | 1 x n | 5 x n |
| Lămâie | 0,5 x n | 1 x n | 5 x n |
| Cireaşă | 0,5 x n | 1 x n | 5 x n |

2.4 INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rata teoretică de returnare la jucător (RTP) este de 95,96 %. Acest RTP este determinat prin împărțirea câștigurilor totale la pariurile totale într-un eșantion de 1.000.000.000 de jocuri și reprezintă procentul de pariuri returnate jucătorilor sub formă de premii. Într-un număr mic de jocuri, RTP-ul real poate fluctua semnificativ în ambele direcții din cauza variațiilor statistice.

Jocurile care nu sunt finalizate vor fi rezolvate automat. Orice câștig rezultat din rezoluția automată va fi adăugat în contul jucătorului.

În cazul unei defecțiuni, toate pariurile și plățile sunt nule.