

Stance



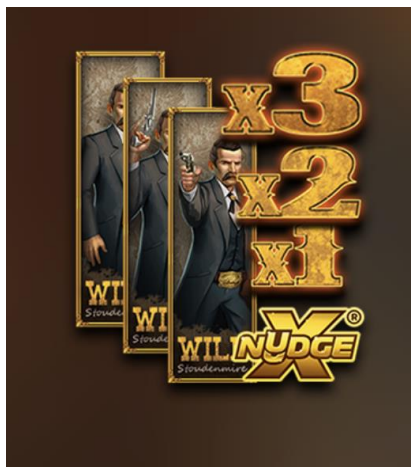
Alege configurarea rolurilor preferată.

Configurația 4-3-3-3-2 este mai puțin volatilă, cu simbolul Deputy Badge pe prima rolă și simbolul Marshal Badge pe ultima rolă.

Configurația 2-3-3-3-4 este configurația mai volatilă cu simbolul Marshal Badge pe prima rolă și simbolul Deputy Badge pe ultima rolă.

La declanșarea Gunfight Spins, există posibilitatea de a alege configurarea în toate modurile, cu excepția Drunken Gundfiguth&... Spins.

Stoudenmire xNudge Wilds



Un simbol Wild cu înălțimea de 3 rânduri există pe rolele 2, 3 și 4 și se va întoarce întodeauna pentru a deveni complet vizibil.

Pentru fiecare pas pe care îl parcurge Stoudenmire Wild, multiplicatorul de câștig crește cu 1.

Mai mulți multiplicatori Wild se adaugă unul la altul pentru un multiplicator Wild total.

Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Scatter și Badge.

Deputy and Marshal raid



Aterizarea Deputy Badge va converti toate simbolurile de valoare scăzută într-un simbol cu valoare scăzută aleatoriu, iar simbolul badge se va comporta ca același simbol de valoare scăzută.

Aterizarea Marshal Badge va converti toate simbolurile de valoare ridicată într-un simbol de valoare ridicată aleatoriu, iar simbolul badge se va comporta ca același simbol de valoare ridicată.

La aterizarea atât a Deputy Badge, cât și a Marshal Badge, se aplică aceleași reguli de mai sus. În plus, zona se deschide până la 4-3-3-3-4 și cele două simboluri badge se vor comporta ca simboluri Wild.

GunFight Spins



Aterizarea a 3 simboluri Scatters pe rolele din mijloc va declanșa 8 Gunfight Spins.

Înainte de a începe modul, este posibil să se aleagă Stance, aceleași opțiuni și reguli ca în jocul principal.

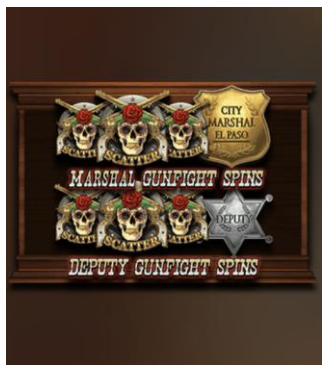
În timpul rotirilor Gunfight, 3 simboluri Scatters vor deveni Jumping Wild, care va sări într-o nouă poziție pentru fiecare rotire.

Rotirile Gunfight pot fi upgradata la Deputy Gunfight Spins, Marshal Gunfight Spins și Drunken Gundfiguth&r... Spins.

Aterizarea Deputy Badge sau Marshal Badge acordă o rotire suplimentară pentru fiecare.

Aterizarea Stoudenmire Wild pe o rolă cu un Jumping Wild îi va dubla multiplicatorul cu fiecare Jumping Wild.

Deputy or Marshal Gunfight Spins



Declanșat în jocul principal prin aterizarea a 3 simboluri Scatters pe rolele din mijloc și a unuia dintre simbolurile Badge va declanșa 9 rotiri. În Gunfight Spins, se declanșează prin aterizarea unuia dintre Badges.

La declanșarea în jocul principal, se poate alege Stance, la declanșarea în Gunfight Spins, Stance va fi cea aleasă deja de către jucător.

În timpul rotirilor Gunfight, 3 simboluri Scatters vor deveni Jumping Wild, care va sări într-o nouă poziție pentru fiecare rotire.

Când aterizează simbolul Badge, se aplică aceleași reguli, cu adăugarea faptului că simbolul rămâne în poziție pentru restul caracteristicii și astfel declanșează raidul pentru restul rotirilor.

Aterizarea Stoudenmire Wild pe o rolă cu un Jumping Wild îi va dubla multiplicatorul cu fiecare Jumping Wild.

Drunken Figuth&r... Spins



Declanșarea în jocul principal prin aterizarea a 3 simboluri Scatters pe rolele din mijloc și a ambelor Badges va acorda 10 rotiri. În Gunfight Spins, se declanșează prin aterizarea ambelor Badges în același timp sau după ce una a fost blocată.

Când este declanșat, zona jocului se va deschide până la 4-3-3-3-4.

În timpul rotirilor Drunken Gundfiguth&r..., 3 simboluri Scatters și 2 Badge vor deveni Jumping Wild, care va sări într-o nouă poziție pentru fiecare rotire.

Aterizarea Stoudenmire Wild pe o rolă cu un simbol Jumping Wild va dubla multiplicatorul său cu fiecare Jumping Wild. Pe lângă aceasta, Jumping Wild va fi eliminat și va bloca Stoudenmire Wild pe rola sa cu multiplicatorul pentru restul caracteristicii.

4 Dead in 5 Seconds



În jocul principal, aterizarea tuturor celor cinci personaje, a Stoudenmire Wild și a 4 simboluri de valoare ridicată va declanșa o rerotire.

În rerotire, declanșarea Stoudenmire Wild se va extinde pentru a acoperi cele 3 role din mijloc și va rămâne pentru rerotire, iar multiplicatorul său va fi activ până la plata rerotirii.

6 Feet Under



Plata maximă a jocului este de 44.440 de ori pariul de bază.

Când câștigul total depășește această valoare, runda jocului se va încheia și se acordă de 44.440 de ori pariul de bază.

Reguli joc

El Paso Gunfight xNudge este un joc slot video cu următoarele funcții:

- Stance
- Stoudenmire xNudge Wilds
- Deputy And Marshal Raid
- Gunfight Spins
- Deputy Or Marshal Gunfight Spins
- Drunken Gundfiguth&r... Spins
- 4 Dead In 5 Seconds

Un joc video de tip „slot machine” cu 5 role, 4-3-3-3-2 alternativ cu 2-3-3-3-4, cu 13 simboluri. 216 de modalități de câștig implicate (vezi tabelul de plată pentru mai multe informații).

Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Scatter și Badge.

Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.

O combinație câștigătoare se plătește de la stânga la dreapta.

Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.

Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.

Insigne care apar sub zona blocată a rolei, nu acordă rotiri suplimentare sau devin simboluri Jumping Wild.

Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).

Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 96,05%.

Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii GUNFIGHT este 96,27%.

Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii DEPUTY GUNFIGHT este 96,44%.

Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii MARSHAL GUNFIGHT este 96,53%.

Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii DRUNKEN GUNDFIGUTH&r... este 96,79%.

Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii 4 DEAD IN 5 SECONDS este 96,12%.

Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii LUCKY DRAW este 96,35%.

Strategia optimă pentru cel mai mare randament pentru jucător este alegerea Stance 4-3-3-3-2.

Deputy Badge declanșează caracteristicile sale conectate numai dacă aterizează pe rola cu 4 înălțimi în cele două Stances obișnuite (4-3-3-3-2 și 2-3-3-3-4) și Marshal Badge declanșează doar caracteristici dacă aterizează pe rolele cu 2 înălțimi, în orice alt caz sunt simboluri neplătitoare și nu vor declanșa caracteristicile Raid sau nu vor actualiza diferitele Gunfight Spins.

Plata maximă simulată este de 44440 de ori pariul (1:40000000 runde).

O defecțiune anulează toate câștigurile.

Defecțiuni la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.

Toate statisticile jocurilor vor fi salvate timp de 6 luni.

Runde de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul runde de joc respective vor fi plătite.

Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.

Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea runde de joc sau a caracteristicii.

Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.