



Autor

Daniel Wright

Denumirea documentului

Reguli și setări de joc – Sweet Alchemy

Data

2020-08-24 11:48 AM

Clasa de

informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Deane Hendricks

Deținut de

Martin Zettergren

Sweet Alchemy

Sweet Alchemy este un joc video slot în cascadă care se joacă pe o grilă de 5 pe 5. Simbolurile apar pe grilă pentru a forma combinații câștigătoare. Câștigurile sunt realizate obținând 4 sau mai multe simboluri într-un grup conectat care se ating orizontal și/sau vertical. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate iar apoi cad noi simboluri pentru a umple grila. Jocul continuă în cascadă până când nu se mai pot crea noi combinații câștigătoare.

Simbolurile câștigătoare contribuie la Contorul Goana după dulciuri. Dacă Contorul Goana după dulciuri este umplut cu 6 simboluri într-o rundă de joc, atunci 2 simboluri normale Joker vor înlocui 2 simboluri de pe grilă. Aceste simboluri normale Joker vor acționa ca orice alt simbol pentru a crea combinații câștigătoare și care vor contribui la Contorul Goana după dulciuri.

Dacă Contorul Goana după dulciuri este umplut cu 13 simboluri într-o rundă de joc, atunci 2 simboluri Joker cu dungi vor înlocui 2 simboluri de pe grilă - acestea vor acționa ca orice alt simbol pentru a crea combinații câștigătoare iar când acest lucru se va întâmpla, acestea vor elimina toate simbolurile de pe același rând sau coloană. Toate simbolurile eliminate, inclusiv Jokerii cu dungi, contribuie la Contorul Goana după dulciuri. Simbolurile Joker cu dungi pot fi orientate pe orizontal sau pe vertical și determină dacă un rând sau o coloană este eliminată.

Dacă Contorul Goana după dulciuri este umplut cu 25 de simboluri într-o rundă de joc, atunci 2 simboluri Joker cu buline vor înlocui 2 simboluri de pe grilă - acestea vor acționa ca orice alt simbol pentru a crea combinații câștigătoare iar când acest lucru se va întâmpla, acestea vor elimina de pe grilă toate variantele unui simbol selectat aleatoriu.

Dacă Contorul Goana după dulciuri este umplut cu 38 de simboluri într-o rundă de joc, atunci Runda gratuită Amestecarea elixirului va fi inițiată când runda se va opri. Runda gratuită va avea 3 Vraji de bomboane. Pentru fiecare 3 simboluri suplimentare colectate în runda de joc care inițiază, va avea loc 1 Vrajă de bomboane suplimentară în Runda gratuită, până la maxim 7 Vraji de bomboane.

Runda gratuită Amestecarea elixirului se joacă pe o grilă de 9 pe 9. Simbolurile vor apărea, iar câștigurile/cascadele se vor întâmpla normal. Atunci când nu mai există alte câștiguri, se va juca prima Vrajă de bomboane. Secvența de cascade se va juca din nou, înainte să aibă loc a doua Vrajă de bomboane. Runda gratuită se încheie atunci când toate Vrajile de bomboane s-au jucat.

Vrajile de bomboane sunt alcătuite din:

Bomboane mixte - simbolurile de pe grilă sunt amestecate pentru a crea noi câștiguri.

Surpriză dulce - 4-12 simboluri joker (de orice fel) apar în poziții aleatorii.

Bombe de zahăr - 14-19 simboluri normale sunt alese aleatoriu și distruse.

Obiectivul rundei gratuite este de a finaliza provocarea de colectare și de a câștiga în timp ce faceți acest lucru. Colectarea implică adunarea unui număr de anumite tipuri de simboluri. Aceste simboluri sunt colectate atunci când fac parte dintr-o combinație câștigătoare. Jokerii nu contribuie la colectare în timpul rundei gratuite. Există 3 niveluri de colectare. Nivelul 1 necesită colectarea de către jucători a 16 simboluri specifice care se plătesc puțin și a 6 simboluri specifice care se plătesc mai mult pentru a iniția Bonusul Elixirul suprem, la încheierea rundei gratuite. Nivelul 2 necesită colectarea de către jucători a 21 simboluri specifice care se plătesc puțin și a 11 simboluri specifice care se plătesc mai mult pentru a îmbunătăți premiile disponibile în bonus. Nivelul 3 necesită colectarea de către jucători a 26 simboluri specifice care se plătesc puțin și a 16 simboluri specifice care se plătesc mai mult pentru a îmbunătăți din nou, premiile disponibile în bonus.

În Bonusul Elixirul suprem, jucătorii trebuie să descopere pătrățele de ciocolată pentru a descoperi elixirele magice până când găsesc 3 identice - acest lucru le va aduce un premiu. Premiile disponibile sunt în funcție de nivelul de colectare atins în timpul rundei gratuite. Premiile sunt:

NIVELUL 1: de 2x Pariul total; de 3x Pariul total; de 5x Pariul total; de 2x Câștigul total; de 3x Câștigul total

LEVEL 2: de 3x Pariul total; de 5x Pariul total; de 10x Pariul total; de 3x Câștigul total; de 5x Câștigul total

LEVEL 3: de 5x Pariul total; de 10x Pariul total; de 3x Câștigul total; de 5x Câștigul total; de 10x Câștigul total

Dacă jucătorii finalizează colectarea Rundei Gratuite, vor avansa pe Hartă atunci când bonusul se va încheia. Pentru fiecare 3 niveluri pe care jucătorii le înregistrează pe Hartă, vor primi un cufăr cu comori ce conține un premiu în bani. Premiul în bani din „Cufărul cu comori” este echivalent cu 15% din câștigurile obținute la jocul principal de la deschiderea Cufărului anterior. Harta poate fi vizualizată în orice moment făcând clic pe imaginea Cufărul cu comori pe ecranul jocului principal.

Desktop

GID	sweetalchemy
ID joc	336
Versiune	1.0



Mobil

GID	sweetalchemymobile
ID joc	100336
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	5x5 9x9 (Free Round)
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri ¹ :	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 6.00 7.00 7.50 8.00 9.00 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0,10
Pariu maxim (*):	100,00
Expunere maximă (*):	300000
Probabilitatea expunerii maxime:	3E-23
Volatilitate:	9 MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96,52%	96,52%	94,50%	91,51%	87,50%	84,50%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

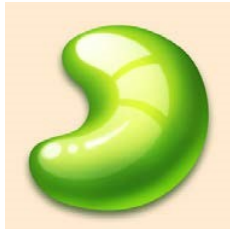
Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	8+	7	6	5	4
HP4	30	12	6	3	1,5
HP3	20	8	4	2	1
HP2	20	8	4	2	1
HP1	15	6	3	1,5	0,8
LP4	6	2,4	1,2	0,6	0,3
LP3	5	2	1	0,5	0,2
LP2	4	1,6	0,8	0,4	0,2
LP1	2	0,8	0,4	0,2	0,1

Simboluri

Simbol	Imagine
Wild	
Wild (Striped)	
Wild (Dotted)	
HP4	
HP3	
HP2	

HP1	
LP4	
LP3	
LP2	
LP1	

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.