



# KING OF SWEETS

Autor  
**Dominik Strugala**

Clasa de informații  
**PRIVAT**

Aprobat de  
**Richard Fejes**

Deținut de  
**Dennis Gustafsson**

Data  
**26/08/2025 05:19:45 PM**

## INFORMAȚII DESPRE JOC

KING OF SWEETS este un joc în format 5x5 cu căderi de simboluri.

Simbolurile cad în jos în grid pentru a forma combinații câștigătoare. Câștigurile sunt obținute prin obținerea a 4 sau mai multe simboluri într-un grup conectat unde se ating orizontal și/sau vertical. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate, iar noile simboluri cad pentru a umple grid. Jocul continuă să se desfășoare în cascadă până când nu mai pot fi create noi combinații câștigătoare.

WILDS înlocuiesc toate simbolurile. SWEET KING WILD: Poate declanșa funcțiile Sweet-o-meter. MULTIPLIER WILD: Toți multiplicatorii vor fi aplicați câștigului clusterului în care participă MULTIPLIER WILD. Poate aduce multiplicatori de 2x, 3x, 4x, 5x în Jocul de Bază. Poate aduce multiplicatori de 2x, 3x, 5x, 10x în Jocul Bonus. Când mai mult de un MULTIPLIER WILD este prezent într-un cluster câștigător, se aplică doar cel mai mare multiplicator. Dacă acești multiplicatori au aceeași valoare, se aplică doar unul. Valorile MULTIPLIER WILD și multiplicator FLAVOUR UNICORN WILD sunt multiplicare. FLAVOUR UNICORN WILD: Un WILD 2x2 care se deplasează de 3 ori pe grilă.

SWEET TILES: Un SWEET TILE auriu poate fi creat în jocul de bază, în timp ce FLAVOUR FRENZY FREE SPIN oferă 12 piese normale mov și 6 piese speciale aurii. În jocul de bază, călcând pe un SWEET TILE prin formarea unei combinații câștigătoare pe locația sa, se acordă 2-4 SWEET KING WILDS. Acestea sunt adăugate când nu se mai formează alte câștiguri. În timpul FLAVOUR FRENZY FREE SPIN, călcând pe fiecare SWEET TILE normal mov invocă FLAVOUR UNICORN WILD, iar călcând suplimentar pe 4, 5, 6 SWEET TILE speciale aurii aplică multiplicatori de 2x, 3x, 4x.

SWEET-O-METER: Toate simbolurile câștigătoare și simbolurile afectate de funcții încarcă Dulcimetrul. 8 încărcări acordă 2-4 SWEET KING WILDS. 16 încărcări acordă 2-4 SWEET KING WILDS. Câștigul cu acestea declanșează DELICIOUS. DELICIOUS vizează locurile simbolurilor din apropierea unui simbol câștigător SWEET KING WILD (2 poziții pe grilă în diagonală și 3 poziții pe grilă orizontal și vertical), și elimină simbolurile din aceste locuri, dacă este posibil. 30 de încărcări acordă 2-4 SWEET KING WILDS. Câștigul cu acestea declanșează CANDY CRAZE. CANDY CRAZE îmbunătățește o bomboană jeleu într-o bomboană tare. 48 de încărcări acordă FLAVOUR FRENZY FREE SPIN.

FLAVOUR FRENZY FREE SPIN: După ce se ating cele 48 de încărcături, un FLAVOUR FRENZY FREE SPIN va fi garantat cu 3 caracteristici Dulcimetru, dar Dulcimetru-ul poate fi supraîncărcat pentru a obține o caracteristică Dulcimetru suplimentară pentru fiecare 4 simboluri câștigătoare suplimentare, până la un maxim de 7. O caracteristică Dulcimetru aleatorie este declanșată atunci când nu se obțin câștiguri după o cascadă, până când toate sunt utilizate. FLAVOUR FRENZY FREE SPIN se încheie când toate caracteristicile Dulcimetru au fost jucate.

# INFORMAȚII

Canale  
**Desktop/Mobil**

Versiune  
**1.0**

GID  
**kingofsweets**

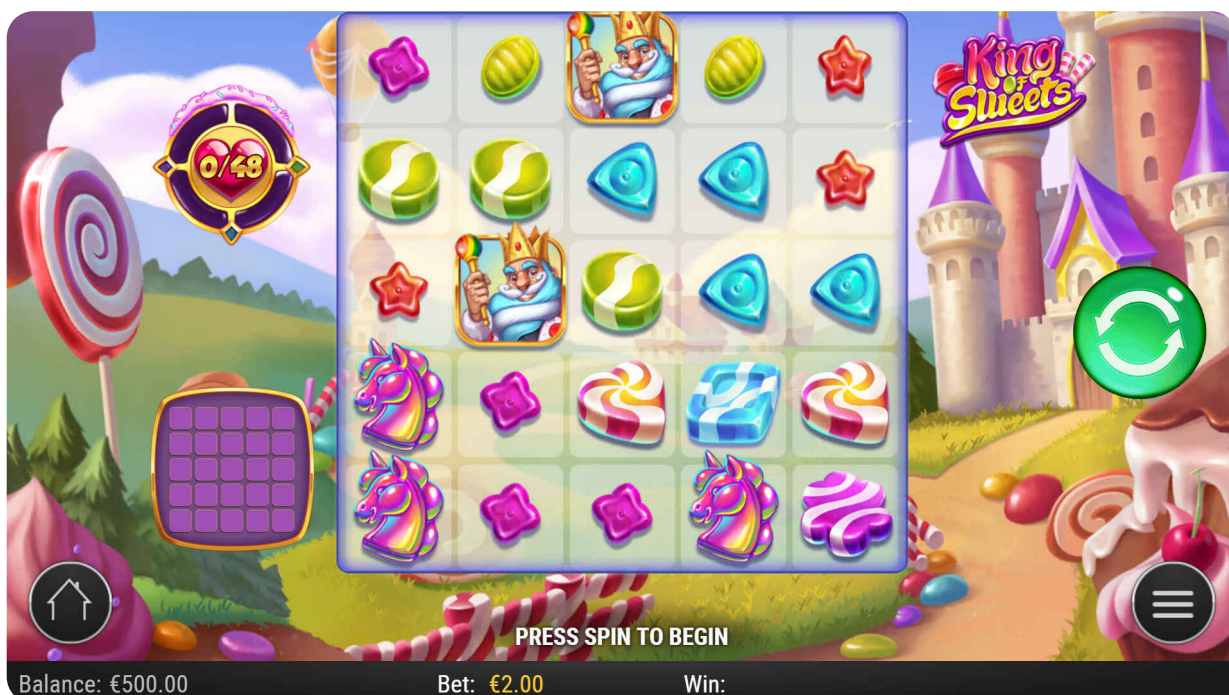
ID joc  
**1020**

## CAPTURI DE ECRAN

Desktop



Mobil



# MODEL MATEMATIC

Numărul de role  
**5**

Monede  
**10**

Linii de plată configurate  
**Fixed 1**

Denumiri  
**0.01,0.02,0.03,0.04,0.05,0.06,0.07,0.08,0.09,0.10,0.15,0.20,0.25,0.30,0.35,0.40,0.45,0.50,0.60,0.70,0.75,0.80,0.90,1.00,1.50,2.00,2.50,3.00,3.50,4.00,5.00,6.00,7.00,8.00,9.00,10.00**

Valori nominale – Implicit  
**0.01,0.02,0.03,0.05,0.07,0.10,0.15,0.20,0.25,0.35,0.50,0.75,1.00,2.00,4.00,5.00,10.00**

Pariu minim\*  
**0.1**

Pariu maxim\*  
**100**

Expunere maximă\*  
**500000**

Probabilitate expunere max.  
**1 / 1,000,000,000**

Volatilitate  
**6**

Joc gratuit  
**Yes**

## CONFIGURAȚII RTP

Configurație RTP% implicită **(none)**

RTP – 91 **91.2 %**

RTP – 96 **96.2 %**

RTP – 87 **87.2 %**

RTP – 94 **94.2 %**

RTP – 84 **84.2 %**

# TABEL DE PLĂȚI

## Symbol X10+ X9 X8 X7 X6 X5 X4

HP4 150 75 48 24 12 6 3

HP3 60 37.5 27 15 7.5 3.6 1.8

HP2 45 30 22.5 12 6 3 1.5

HP1 37.5 22.5 15 9 4.5 2.25 1.2

LP4 9 6 4.5 2.4 1.5 0.9 0.6

LP3 7.5 4.8 3 1.8 1.2 0.75 0.45

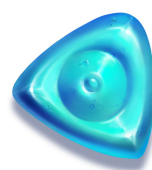
LP2 6 3.6 2.4 1.2 0.75 0.45 0.3

LP1 4.5 2.7 1.8 0.9 0.45 0.3 0.15

# SIMBOLURI



hp1



lp2



hp2



lp3



hp3



lp4



hp4



multiplier\_wild\_2x2



lp1



multiplier\_wild

## SIMBOLURI



wild

# REGULI ȘI SETĂRI STANDARD PENTRU CAZINO

## CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 3) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

## MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: RON are multiplicator monetar 5. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 5 pentru RON. Adică  $10 \text{ €} = 10 \$ = 10 \text{ £} = 50 \text{ RON}$ .
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.
- 4) Unele valute cu valoare mică vor avea un multiplicator de 1. Prin urmare, jackpoturile multicurrency nu vor fi activate în acest moment.