



## **2020 Hit Slot**

*Versiune: 1.1*

# Conținut

|                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| Descriere generală .....            | 3 |
| Topologia liniilor.....             | 4 |
| Mize disponibile .....              | 5 |
| Denominări.....                     | 5 |
| Rentabilitatea pentru jucător ..... | 5 |
| Pictograme .....                    | 6 |
| Combinații câștigătoare .....       | 7 |
| Pariu (Joc de risc) .....           | 8 |

## Descriere generală



2020HitSlot este un joc de slot cu 5 role, 4 rânduri și 100 de linii de plată.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice, cu excepția celor scatter, trebuie să fie pe linii de plată active și pe role adiacente, începând cu extrema stângă.

Simbolurile scatter sunt luate în considerare în orice poziție de pe role.

Pentru numărul de simboluri scatter și de combinații pe fiecare linie de plată activă, se plătește doar cel mai mare câștig.

Câștigurile din scatter și câștigurile de pe linie se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală și numărul de linii de plată active.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

## Topologia liniilor

Selecții de linii disponibile: 100 (linii fixe).



### Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (credite).

### Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

### Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96,07%

Avantajul casei: 3,93%

## Pictograme

| ID | Nume      | Imagine                                                                             | Role | Note    |
|----|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------|------|---------|
| 1  | Wild      |    | Slot |         |
| 2  | Pepene    |    | Slot |         |
| 3  | Struguri  |    | Slot |         |
| 4  | Lămâie    |    | Slot |         |
| 5  | Portocală |   | Slot |         |
| 6  | Prună     |  | Slot |         |
| 7  | Cireașă   |  | Slot |         |
| 8  | Scatter   |  | Slot | Scatter |

## Combinatii câștigătoare

| ID | Pictogramă | Număr | Câștig | Topologie câștig |
|----|------------|-------|--------|------------------|
| 0  | 1          | 5     | 1000   | LR               |
| 1  |            | 4     | 400    | LR               |
| 2  |            | 3     | 40     | LR               |
| 3  | 2          | 5     | 400    | LR               |
| 4  |            | 4     | 80     | LR               |
| 5  |            | 3     | 20     | LR               |
| 6  | 3          | 5     | 200    | LR               |
| 7  |            | 4     | 40     | LR               |
| 8  |            | 3     | 20     | LR               |
| 9  | 4          | 5     | 200    | LR               |
| 10 |            | 4     | 40     | LR               |
| 11 |            | 3     | 20     | LR               |
| 12 | 5          | 5     | 100    | LR               |
| 13 |            | 4     | 20     | LR               |
| 14 |            | 3     | 10     | LR               |
| 15 | 6          | 5     | 100    | LR               |
| 16 |            | 4     | 20     | LR               |
| 17 |            | 3     | 10     | LR               |
| 18 | 7          | 5     | 100    | LR               |
| 19 |            | 4     | 20     | LR               |
| 20 |            | 3     | 10     | LR               |
| 21 | 8          | 5     | 500    | Scatter          |
| 22 |            | 4     | 20     | Scatter          |
| 23 |            | 3     | 5      | Scatter          |

## Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este echivalent distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG. Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

| Rangul cărții | RTP  |
|---------------|------|
| 2             | 162% |
| 3             | 121% |
| 4             | 113% |
| 5             | 101% |
| 6             | 100% |
| 7             | 100% |

| Rangul cărții | RTP |
|---------------|-----|
| 9             | 92% |
| 10            | 78% |
| J             | 69% |
| Q             | 66% |
| K             | 64% |
| A             | 42% |

8 100%