



JOKER STOKER

Joker Stoker

Versiune: 49800

Conținut

Descriere generală	3
Topologia liniilor	4
Mize disponibile	4
Denominări.....	4
Rentabilitatea pentru jucător.....	4
Pictograme	5
Combinații câștigătoare	6
Simbolul WILD	7
Activitatea specială de Jocuri gratuite	8
Pariu (Joc de risc).....	9

Descriere generală



JOKER STOKER este un joc de slot cu 5 role, 4 rânduri și 40 de linii de plată fixe.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice, cu excepția celor SCATTER, trebuie să fie pe linii de plată și pe role adiacente, începând cu extrema stângă.

Simbolurile SCATTER sunt luate în considerare în orice poziție de pe role.

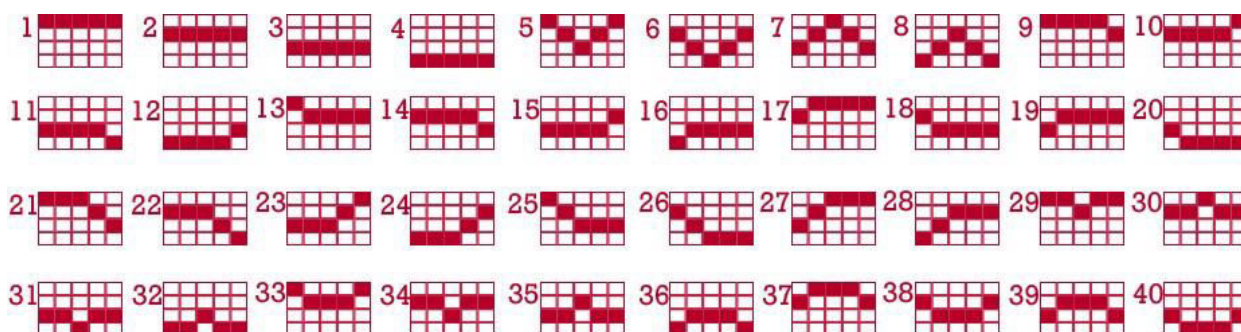
Pentru numărul de simboluri SCATTER și de combinații pe fiecare linie de plată, se plătește doar cel mai mare câștig. Câștigurile din SCATTER și câștigurile de pe linie se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală selectată.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate în bani sau credite, în funcție de modul actual selectat.

Topologia liniilor

Selecții de linii disponibile: 40 (linii fixe).



Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (credite).

Denominări

Configurate din panoul de administrare, conform solicitării cazinoului.

Interval al valorilor creditului acceptat în prezent: 0,001 – 10000 de unități monetare.

Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96%

Avantajul casei: 4%

Pictograme

ID	Nume	Imagi ne	Role	Note
1	Joker		Slot, JG	WILD
2	Şapte de aur		Slot, JG	
3	Şapte roşu		Slot, JG	
4	Clopoţel		Slot, JG	
5	Lingou		Slot, JG	
6	Pepene		Slot, JG	
7	Căpşună		Slot, JG	
8	Lămâie		Slot, JG	
9	Portocală		Slot, JG	
10	Prună		Slot, JG	
11	Cireaşă		Slot, JG	
12	FREE GAMES		Slot, JG	SCATTER

Combinatii câștigătoare

ID	Pictogramă	Număr	Câștig	Topologie câștig
0	1	5	2000	stânga-dreapta
1		4	200	stânga-dreapta
2		3	40	stânga-dreapta
3	2	5	400	stânga-dreapta
4		4	80	stânga-dreapta
5		3	20	stânga-dreapta
6	3	5	400	stânga-dreapta
7		4	80	stânga-dreapta
8		3	20	stânga-dreapta
9	4	5	240	stânga-dreapta
10		4	60	stânga-dreapta
11		3	20	stânga-dreapta
12	5	5	240	stânga-dreapta
13		4	60	stânga-dreapta
14		3	20	stânga-dreapta
15	6	5	160	stânga-dreapta
16		4	40	stânga-dreapta
17		3	8	stânga-dreapta
18	7	5	160	stânga-dreapta
19		4	40	stânga-dreapta
20		3	8	stânga-dreapta
21	8	5	100	stânga-dreapta
22		4	20	stânga-dreapta
23		3	4	stânga-dreapta
24	9	5	100	stânga-dreapta
25		4	20	stânga-dreapta
26		3	4	stânga-dreapta
27	10	5	100	stânga-dreapta
28		4	20	stânga-dreapta
29		3	4	stânga-dreapta
30	11	5	100	stânga-dreapta
31		4	20	stânga-dreapta
32		3	4	stânga-dreapta
33	12	5	30 JG	SCATTER
34		4	20 JG	SCATTER
35		3	10 JG	SCATTER

Simbolul WILD



Joker este simbol WILD.

WILD substituie toate simbolurile, cu excepția simbolurilor SCATTER.



Activitatea specială



Simbolurile FREE GAMES sunt simboluri SCATTER.

3 sau mai multe simboluri SCATTER declanșează Jocurile gratuite.

- 3 simboluri SCATTER pe role declanșează 10 Jocuri gratuite.
- 4 simboluri SCATTER pe role declanșează 20 Jocuri gratuite.
- 5 simboluri SCATTER pe role declanșează 30 Jocuri gratuite.

Jocurile gratuite sunt jucate cu aceleași mize și linii ca în jocul inițial și pot fi câștigate din nou pe durata activității speciale.



Pariu (Joc de risc)



În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-și dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este egal distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG.

Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Însă, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%