



Jocuri online TECH4BET

Planul de joc și descrierea jocului

MEGA CARP CARAMBA

Tech4Bet

17.1 2023



1 Istoricul documentului

Versiune	Editat de	Data	Descriere
v1.00	Lukáš Hrubý	18.10.2022	Întocmirea documentului

Tabela 1: Istoricul documentului

2 Elemente de control și de informare ale jocurilor

2.1 Câmpul de informații

CREDIT Acest câmp afișează creditele în RON



Figura 1: câmp de informații CREDIT

CÂȘTIG Acest câmp afișează toate câștigurile obținute în RON

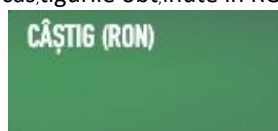


Figura 2: câmpul de informații CÂȘTIG

PARIU Acest câmp afișează pariul curent în RON



Figura 3: câmpul de informații PARIU

2.2 Elemente de control (butoane)

START Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția CREDIT >= PARIU.



Figura 4: butonul START

AUTOSTART Prin apăsarea butonului începe un joc nou dacă este îndeplinită condiția $CREDIT \geq PARIU$. Jocurile încep în mod repetat atâta timp cât este îndeplinită condiția $CREDIT \geq PARIU$ sau dacă butonul AU- TOSTART este apăsat din nou.



Figura 5: butonul AUTOSTART - activare



Figura 6: butonul AUTOSTART - dezactivare

PARIU La apăsarea butonului se afișează tabelul cu toate variantele posibile de pariuri. La apăsarea săgeții în jos se reduce pariul cu o treaptă în jos. La apăsarea săgeții în sus se mărește pariul cu o treaptă în sus.

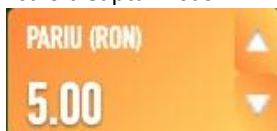


Figura 7: butonul PARIU

PARIU			
0.20	0.40	1.00	2.00
5.00	10.00	20.00	30.00
50.00	100.00	200.00	500.00

Figura 8: Tabel cu variantele de pariuri

SUNET la apăsarea butonului porneste/opreste sunetul.



Figura 9: butonul SUNET - activat



Figura 10: butonul SUNET - dezactivat

MENIU La apăsarea butonului se afișează fereastra cu meniul.



Figura 11: butonul MENIU

- TABELUL DE PLĂȚI La apăsarea butonului se afișează tabelul de plăți.



Figura 12: butonul TABELUL DE PLĂȚI

- INFO La apăsarea butonului se afișează informațiile despre joc.



Figura 13: butonul INFO

- HOME La apăsarea butonului se iese din joc.



Figura 14: butonul HOME

2.3 Începerea și încheierea jocului

START Dacă este îndeplinită condiția ca suma din căsuța CREDIT să fie mai mare sau egală cu suma pariului selectat în căsuța PARIU, poate începe un joc nou. După apăsarea butonului START, se scade pariul selectat din căsuța CREDIT, iar rolele ilustrate încep să se rotească. Dacă după oprirea rolelor se afișează o



combinatie câștigătoare, suma câștigătoare se adăugă la câmpul CÂȘTIG, iar jocul se consideră încheiat. Apoi este posibil să transferați câștigul în câmpul CREDIT cu butonul ADAUGĂ sau să începeți un joc nou cu butonul START. Dacă nu apare nicio combinație câștigătoare după ce rolele se opresc, jocul se consideră încheiat.

AUTOSTART n modul AUTOSTART, eventualul câștig se creditează automat în câmpul CREDIT și dacă se îndeplinește condiția pentru a începe un joc nou, acesta începe automat până la terminarea modului prin apăsarea butonului AUTOSTART.



3 denumirea jocului : Mega Carp Caramba

3.1 Informații despre joc

tipul jocului	joc cu cinci role și trei sloturi pe fiecare rolă
numărul de linii de plată	10 de linii de plată
rata de câștig	95.0 %
pariul maxim	500 RON
câștigul maxim	250 000 RON
cea mai mare pierdere pe oră	45 000 RON

Toate combinațiile câștigătoare sunt valabile de la stânga la dreapta. Se plătește doar cea mai mare combinație câștigătoare de pe fiecare linie de plată.

Câștigurile de pe liniile de plată se adună.

Factorii de câștig din tabelul de plăți se înmulțesc cu pariul total.

3.2 Simboluri speciale, caracteristici și jocuri bonus

- Simbolul - CRAP În plus, simbolurile CRAP conțin valoarea premiului în bani, de la cel mai mic la cel urias, (1x, 2x, 5x, 25x). În jocul de bază, toate simbolurile cu crapi sunt evaluate ca un singur simbol.
- Simbolul - UNDIȚĂ (Wild) Dacă pe role apare simbolul Undiță (Wild) împreună cu unul din crapi, jucătorul obține premiul care se află pe crapul respectiv. Dacă apare simbolul Undiță (Wild) fără crapi, crapii pot apărea la întâmplare.
- Joc Bonus – FREESPINS Jocul bonus este declanșat de trei simboluri obținute cu Crapul de Aur (SCATTER). Simbolurile Crapul de Aur (SCATTER) apar pe rolele 2, 3 și 4. În jocul bonus, valorile simbolurilor CRAP se înmulțesc cu 2.

3.3 Tabelul de plăți

SIMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Crap Mic	-	1 x n	5 x n	20 x n
Crap Mediu	-	1 x n	5 x n	20 x n
Crap Mare	-	1 x n	5 x n	20 x n
Crap Urias	-	1 x n	5 x n	20 x n
Momeală	-	5 x n	15 x n	50 x n
Plasă pescărească	-	5 x n	15 x n	50 x n
Libelulă	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Pescărită	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Crapul de Aur (Scatter)	-	10 Freespins	-	-
Undiță (Wild)	-	-	-	-

n = pariul total pe joc