



Autor
Krista Harrison
Desemnarea documentului

Data
2019-11-05

Clasă de informații
Proprietate

Număr ediție
R
Aprobat de
Tamas Ujszaszi
Deținută de
Martin Zettergren

Regulile și setările jocului - Divine Showdown

Divine Showdown

Divine Showdown este un slot video cu 5 role jucat cu 20 de linii de plată, plătind de la stânga la dreapta.

Divine Showdown caracteristici 4 de mare de plată simboluri ale lui Dumnezeu - Thor, Athena, Anubis și Wukong. Ea are, de asemenea, un Wild, Scatter și 5 simboluri regale.

La rotirile aleatorii, Multiplier Reel va activa și va acorda un multiplicator de până la x10 oricărei rotiri. Pe orice rotire un Dumnezeu poate apărea și puterea de până spin cu caracteristica lor speciale. Wukong adaugă Wild Reels la grilă. Anubis transformă 1 sau 2 instanțe simbol Wild. Athena sincronizează 3 role. Thor upgrade-uri toate simbolurile lui Dumnezeu la Thor. Bobina multiplicatoare poate fi, de asemenea, activă în timpul acestor caracteristici.

Rotirile gratuite sunt declanșate atunci când 3 scatter-uri aterizează pe role. Un personaj al lui Dumnezeu este ales să joace în luptă, caracteristica lor de putere va fi activă pe toate rotirile Standard în rotiri gratuite. Bobina multiplicatoare poate fi activată la orice rotire ca înainte. Rotirile gratuite încep cu 3 vieți. Battle Reel se va roti pentru a decide acțiunea. Dacă aterizează pe pictograma SPIN, se redă un Free Spin. În cazul în care aterizează pe un simbol al lui Dumnezeu, o bătălie este declanșat against că Dumnezeu.

Când Bătălia este declanșată noi simboluri de putere cascadă în locul rolurilor standard. Dumnezeul care are cea mai mare cantitate de simboluri de putere va câștiga bătălia în mutarea finală. Dacă bătălia este câștigată, se joacă o rotire gratuită cu puterea aleasă. Dacă bătălia este pierdută, o viață este scăzută, iar rotirea se joacă cu puterea activă a lui Dumnezeu. Când toate viețile sunt pierdute, rotirile libere se termină.

Desktop

Gid	divinshowdown
ID joc	360
Versiune	1.0



Mobile

Gid	divineshowdownmobile
ID joc	100360
Versiune	1.0



Model de matematică

Număr de role:	5
Număr de monede:	1 pe linie de plată (fixă)
Număr de linii de plată::	20 (fix)
Denumiri¹:	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05,0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,15,0,20,0,25,0,30, 0,35,0,40, 0,45,, 0,50,, 0,75, 1,00,1,25, 1,50,2,00, 2,50,3,00, 3,50, 3,75, 4.00, 4.50, 5.00 Valorile implicite sunt aldine.
Pariu minim (*):	€0.20
Pariu maxim (*):	€100.00
Expunere maximă (*):	500.000 €
Probabilitatea expunerii maxime:	<1 în 100.000.000
Volatilitate:	10 – FOARTE MARE
Suport gratuit pentru jocuri:	da

Revenire la configurațiile Playerului					
RTP implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.51%	96.51%	94.50%	91.50%	87.50%	84.50%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

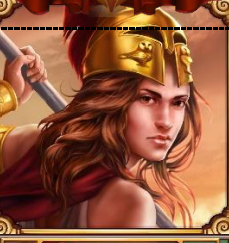
²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Paytable

Paytable reprezentat ca un "x pariu total".

Simbol	X5	X4	X3
Sălbatic e	20	10	2.5
HP4	16	8	2
HP3	12	6	1.5
HP2	8	4	1
HP1	8	4	1
LP5	2.5	1.25	0.25
LP4	2	1	0.2
LP3	1.5	0.75	0.15
LP2	1	0.5	0.1
LP1	1	0.5	0.1

Simboluri

Simbol	Art a	Simbol	Art a
Scatter			
Sălbatic e		Bobină sălbatică	
HP4		HP3	
HP2		HP1	
LP5		LP4	

LP3		LP2	
LP1			

Setări și reguli standard ale cazinoului

CALCULUL CÂȘTIGULUI ȘI PARIURILE:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul de origine și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și aldine sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi

modificate, precum și

- 1) Toate valorile valutare se referă la un multiplicator de valută de 1, care este exact pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Alte valute, un alt multiplicator ar putea fi utilizate. De exemplu: SEK are multiplicator de valută 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă ar trebui să fie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = \$ 10 = \text{£ } 10 = \text{SEK}100$.
- 3) O valoare monetară este marcată cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.