

Dinosaur Tycoon II

Introdudere

Anita Chen

2023/8/29

Cuprins

1. Introducere	2
1-1 <i>Introducerea Jocului</i>	2
2. Descrierea Modulului de Joc	2
2-1 Pești cu Efecte	2
2-2 Armă Specială	3
2-3 Pești cu Premii Speciale	3
2-4 Boss	4
3. Tabel de Plăți	5
4. Bonus	5

1.Introducere

1-1 *Introducerea Jocului*

Dinosaur Tycoon II este un joc de tip mașină de pescuit în care jucătorii pot controla turele pentru a împușca dinozuri în zonă. Omorârea dinozurilor poate aduce recompense în jetoane și o șansă de a câștiga un jackpot mare cumulativ. Fiecare zonă de pescuit poate găzdui până la 3 jucători care pot trage simultan, iar jucătorul care omoară ultimul dinozaur va primi toate jetoanele pentru acea specie.

RTP-ul jocului = 96.03%

2.Descrierea Modului de Joc

2-1 Pești cu Efecte



Ou de Dragon

Spargerea Oului de Dragon va declanșa un joc cu limită de timp de 20 de secunde, iar omorârea tuturor speciilor de dragoni aduce un bonus de 20%.

※Dacă jocul este deconectat, se schimbă sala sau jucătorul pleacă, starea nu va fi salvată.

※Jackpot-ul Mamutului Auriu și Jackpot-ul Principal nu vor fi mărite de efectul special al Oului de Dragon.



Sprint Triceratops

După ce este omorât, Sprint Triceratops va efectua o serie de sprinturi pe teren, având șansa de a prinde dinozaurii loviți de sprinturi.



Șopârlă Electrică

După ce este omorâtă, Șopârla Electrică declanșează un gard electric, având șansa de a prinde dinozauri în raza gardului.



Broască Bombă

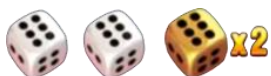
După ce este omorâtă, Broasca Bombă detonează pe loc, având șansa de a prinde dinozauri în raza exploziei.



Pterodactil Cufăr de Comoară

Jucătorii obțin Pterodactilul Cufăr de Comoară, iar în interiorul cufărului, se vor rostogoli trei zaruri cu numere de la 1 la 6. Numerele de pe cele trei zaruri sunt înmulțite între ele și se obține premiul corespunzător.

Există șansa de a obține un zar de aur cu un număr X2 omorând  al treilea zar.



$$6 \times 6 \times 12 = 432$$

Demonstrație:

2-2 Armă Specială



Topor

Folosirea unui Topor scade de 4 ori suma pariului. Probabilitatea de a omorî dinozauri cu un Topor este de 4 ori mai mare decât cea a gloanțelor obișnuite. Punctele sunt calculate pe baza sumei pariului original. Dinozaurii cu cote mai mici de 4 ori nu pot fi selectați.



Capcană

Folosirea unei Capcane scade de 6 ori suma pariului. Probabilitatea de a omorî dinozauri cu o Capcană este de 6 ori mai mare decât cea a gloanțelor obișnuite. Punctele sunt calculate pe baza sumei pariului original. Dinozaurii cu cote mai mici de 6 ori nu pot fi selectați.

2-3 Pești cu Premii Speciale



Scolosaurus,



Stegosaurus,



Spinosaurus

Au un interval de cote flotante mai mare. Pe lângă intervalul de multiplicare de bază pentru dinozauri, există șansa de a primi un multiplicator de bază de X5. Când se obține un multiplicator de 75 de ori (inclusiv)

sau mai mult, specia de pește va fi omorâtă și va efectua un proces special de premiere. Dacă multiplicatorul este mai mic de 75 de ori, specia de pește nu va fi omorâtă, iar utilizatorii pot continua să tragă.

2-4 Boss



Dragon Girafă

Când Dragonul Girafă este pe teren, jucătorii pot primi continuu recompense fără ca acesta să fie omorât și să dispară, până când Dragonul Girafă pleacă.



Tyrannosaurus Rex



King Kong

Omorârea Tyrannosaurus Rex și King Kong, pe lângă multiplicatorul de bază, oferă șansa de a declanșa Jocul Confruntarea Regelui Dragon. Prin 5 runde de piatră-hârtie-foarfecă, câștigarea poate crește multiplicatorul, până la un maxim de X6.



Dragon de Cristal

În timpul procesului de tragere în Dragonul de Cristal, există șansa de a provoca daune părților corpului acestuia. Pe lângă primirea recompenselor multiplicatoare pentru distrugerea părților, poate crește și șansa de a omorî Dragonul de Cristal.



Distrugerea aripilor poate aduce recompense de 80/100/120, distrugerea coarnelor dragonului



poate aduce recompense de 90/120/150, iar distrugerea coamei dragonului



poate aduce

recompense de 100/150/200X.



Mamut Auriu

Omorârea Mamutului Auriu poate aduce suma jackpot-ului afișată pe panou. Mărirea sumei pariului va crește șansa de a câștiga jackpot-ul și valoarea premiului.



Regele Dragon de Lumină

Omorârea Regelui Dragon de Lumină poate aduce un multiplicator de bază de 50 de ori și există șansa de a

declanșă Jocul Oul Dragonului de Lumină. Jucătorii au trei șanse de a roti ouăle. În interiorul ouălor, există premii și pietre energetice. Numărul acumulat de pietre energetice poate corespunde primirii de premii, iar acumularea a 20 de pietre poate fi, de asemenea, schimbată pentru Jackpot-ul Principal.

3. Tabel de Plăți

Plățile sunt afișate când pariul = 1.

Simbol										
Cote	2	3	5	6	7	8	9	10	35	45

Simbol								
Cote	15~20 75~100	20~25 100~125	25~30 125~150	15	50~150	50~120	50~100	1~432

Simbol					
Cote	60~180	70~660	80~720	50~800	50~1000 JP

4. Bonus



Fulger Gratuit

De fiecare dată când un utilizator plasează un pariu, (suma pariului $\times$ 0.01) va fi acumulată în contorul de energie al Fulgerului Gratuit. Când valoarea acumulată ajunge la 120 de ori suma pariului curent, acesta poate fi activat. Când este activat, se va trage în toate speciile de pești din zona de pescuit curentă, echivalentul unui utilizator care plasează 120 de pariuri pentru a obține 1 rezultat.

Valoarea acumulată a Fulgerului Gratuit este un premiu suplimentar și nu este alocată din valoarea setată a RTP-ului jocului. Scopul său este de a prelungi timpul de pariere continuă al utilizatorului.

După colectarea energiei complete timp de 3 minute, sistemul o va folosi automat.

✂ Valoarea energiei Fulgerului Gratuit va fi ștearsă dacă un jucător pleacă sau se deconectează pentru mai mult de 3 zile.