

Doom of Egypt

Jocuri neîncheiate

Dacă runda de joc este întreruptă, toate informațiile din joc și pariurile efectuate sunt salvate până când deschideți jocul din nou. Puteți continua runda neterminată din momentul întreruperii acesteia. Defecțiunile anulează toate jocurile și plățile.

Informații

Câștigurile de pe liniile de plată se întâmplă pe numărul selectat a liniilor de plată, conform informațiilor din tabelul de plată și regulile jocului. Atunci când câștigați pe Linii de plată multiple într-o singură rundă de joc, se adună împreună toate câștigurile. Toate câștigurile din Secvențe (cum ar fi Rotirile Gratuite), Jocuri bonus și/sau simboluri Scatter (dacă este cazul) sunt, de asemenea, adăugate la câștigurile de pe liniile de plată. Toate combinațiile de câștig sunt plătite la sfârșitul rundei de joc. Secvența de Rotiri Gratuite sunt plătite cu același pariu și același număr de linii selectate ca și runda de joc care activat secvența - decât dacă se menționează altfel. Pariul nu poate fi schimbat pe durata rundei curente de joc. Vă rugăm să citiți regulile de joc pentru informații suplimentare.

Regulament de joc

Doom of Egypt este un slot video cu 5 role. Se pot activa până la 10 linii, liniile sunt numerotate și activate întotdeauna în ordine numerică (1, 2, 3, 4, etc.).

Simbolul Scatter funcționează ca un Joker și poate înlocui toate celelalte simboluri.

3 sau mai multe simboluri Scatter activează Rotirile Gratuite. Se acordă inițial 10 rotiri gratuite.

Înainte de a începe o secvență de rotiri gratuite, un simbol normal este ales pentru a acționa ca și simbol special extins de-a lungul întregii secvențe de rotire gratuită. După ce s-au recunoscut premiile pentru combinațiile câștigătoare normale, simbolul special se poate extinde de-a lungul întregii secvențe de rotire gratuită. Simbolul special se va extinde numai atunci când premiile suplimentare pot fi oferite de-a lungul liniilor active de joc pentru combinațiile câștigătoare. Simbolurile extinse nu trebuie să fie alăturate pentru a realiza o combinație câștigătoare.

3 sau mai multe simboluri Scatter reactivează Rotirile Gratuite. Se acordă 10 rotiri gratuite suplimentare.

Jocul mai are, de asemenea, o rundă opțională de Gamble care vă oferă șansa de a multiplica premiul total la orice rotire în jocul principal ghicind corect culoarea sau numărul unei cărți ascunse. Runda Gamble poate fi jucată de până la cinci ori la rând.

RTP alternative: 96.21%; 94.25%; 91.25%; 87.25%; 84.18%

În fereastra SETARI puteți specifica numărul de linii și de monede pe linie pe care doriți să-l jucați într-o rundă, cât și valoarea monedei. Pentru a începe jocul, apăsați pe ROTIRE. Simbolurile afișate când se opresc tamburele determină premiul dvs. în funcție de tabela platilor.

Acțiuni

- *Schimbați pariul*- Pentru a modifica numărul de linii și monede pe linie cu care doriți să pariați într-o rundă și pentru a modifica valoarea monedei, deschideți fereastra "Setari".

Apasati pe butonul SETARI sau pe casuta in care sunt afisate liniile, monedele sau valoarea creditului.

- *Activare linii suplimentare*- Mariti numarul de linii active apasand pe +.
- *Dezactivare linie*- Micsorati numarul de linii active apasand pe -.
- *Mărire Monede/Linie*- Cresteti numarul de monede pariate pe o linie activa apasand pe +.
- *Reducere Monede/Linie*- Micsorati numarul de monede pariate pe o linie activa apasand pe - .
- *Cresteti moneda*- Apasati pe + pentru a creste valoarea fiecărei monede.
- *Reduceti moneda*- Apasati pe - pentru a reduce valoarea fiecărei monede.
- *Tabel de castiguri*- Controleaza afisarea tabelului de castiguri.
- *Joc automat*- Apasati pe JOC AUTOMAT pentru a activa/dezactiva functia de joc automat. In jocul automat, invartirile sunt initiate automat in succesiune, care utilizand setarile pentru pariul curent (#linii, #monede/linie si valoarea monedei). Functia Joc Automat este intrerupta automat atunci cand soldul dvs. este prea mic sau atunci cand ati obtinut o runda bonus.
- *Rotire*- Incepeti runda invartind tamburele.
- *Stop*- Opriti tamburele mai rapid.