

STREET FIGHTER™ II

The World Warrior Slot

Street Fighter™ II: The World Warrior Slot

- Street Fighter™ II: The World Warrior Slot este un slot video cu 5 role și 5 rânduri care conține mecanică Cluster Pays™. Jocul se bazează pe Street Fighter™ II: The World Warrior și se joacă cu 8 personaje diferite cu propriile funcții Wild Combo, funcția de risc Insert Coin, Beat the Boss Free Spins și Car Smash Bonus Game.
- Jocul se joacă cu clustere de simboluri și diferite valori ale fisei, valori ale mizei și nivele de miză (sau doar când se joacă cu fise).
- Nu există linii de miză.
- 4 sau mai multe simboluri identice care apar într-un cluster acordă un câștig.
- Un simbol face parte dintr-un cluster dacă este adiacent pe orizontală sau verticală cu același simbol.
- Mai multe clustere cu același simbol ne-adiacente între ele plătesc ca niște clustere separate.
- Este plătit doar cel mai mare câștig per cluster.
- Câștigurile simultane de la mai multe clustere sunt adunate.
- Jocul poate fi jucat cu bani sau fise. Pentru a comuta între bani și fise, accesați Setări joc. **Notă:** Nu toate modurile de mizare sunt disponibile la toate cazinourile.
- **MIZA** este numărul de fise sau de bani care se mizează.
- Când se joacă cu fise, valoarea mizei este setată făcând clic pe butonul Setări miză și selectând valoarea fisei și nivelul mizei.
- Atunci când jucați cu bani, valoarea mizei este aleasă făcând clic pe butonul Setări miză și selectând miza.
- **SOLD** afișează suma de bani sau fise disponibilă pentru mizare.
- Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute în conformitate cu Tabelul de Plată.
- Valorile câștigurilor cu simbol afișate în Tabelul de plăți sunt dinamice și se modifică în funcție de valoarea selectată a mizei.
- Un câștig cluster este egal cu valoarea indicată în Tabelul de plăți înmulțită cu eventualii multiplicatori aplicabili.

Avalanche™

- În loc să se rotească rolele, cad simbolurile pe role.
- Un câștig cluster pornește o Avalanche.
- Simbolurile din combinațiile câștigătoare dispar, lăsând spațiu pentru o nouă Avalanche de simboluri.
- Avalanches continuă până când nu mai sunt câștiguri.

Bătăi

- Jocul principal este jucat cu bătăi care pot include mai multe învârtiri.
- Înainte fiecărei bătăi de la jocul principal, alegeți unul din cele 8 personaje din ecranul Selectare jucător.
- La fiecare bătaie de la jocul principal, este ales un adversar aleatoriu dintre celelalte 7 personaje care să se bată cu personajul dvs.
- Bătaia de la jocul principal poate dura orice număr de învârtiri și se încheie când un personaj are redus la zero numărul său de puncte de sănătate.
- Reducerea la zero a numărului de puncte de sănătate ale adversarului la o bătaie de la jocul principal activează Beat the Boss Free Spins.
- Dacă numărul de puncte de sănătate al personajului dvs. este redus la zero într-o bătaie de la jocul principal se activează Car Smash Bonus Game.
- Numărul punctelor de sănătate ale ambelor personaje este actualizat înainte de fiecare Avalanche. Atunci când unul dintre personaje are redus la zero numărul său de puncte de sănătate, Avalanche-urile continuă până când nu mai există câștiguri și se activează Car Smash Bonus Game sau Beat the Boss Free Spins.
- Dacă ambele personaje au redus la zero numărul lor de puncte de sănătate în urma unei Avalanche, se consideră că adversarul a avut prima dată numărul de puncte de sănătate redus la zero.
- Nu puteți schimba personajul înainte ca jocul să revină la ecranul Selectare jucător.
- Dacă modificați nivelul mizei sau valoarea fisei în timpul bătăii, aceasta este salvată ca o combinație nouă de valoare a mizei și personaj sau este salvată pe o combinație deja existentă.
- De fiecare dată când schimbați combinația de nivel miză, valoare a fisei și personaj într-o combinație cu care ați jucat deja, punctele de sănătate și progresul de la bătaie sunt restabilite împreună cu miza.

Personaje

- La jocul principal, există 8 personaje jucabile din care să alegeți în ecranul Selectare jucător.
- Personajele jucabile sunt Ryu, Ken, E. Honda, Chun Li, Blanka, Zangief, Guile și Dhalsim.
- La Beat the Boss Free Spins, adversarii cu care se bate personajul dvs. sunt 4 personaje boss: Balrog, Vega, Sagat și M. Bison
- Fiecare personaj jucabil are propriul său câștig teoretic pentru jucător.
- Fiecare personaj jucabil și fiecare personaj boss au propriul lor set de simboluri cu valoare mare: un simbol Victory și un simbol Defeat.
- La fiecare bătaie, pe role pot să apară doar simbolurile cu valoare mare ale celor două personaje care se bat, simbolurile cu valoare mică și simbolurile Wild.
- Simbolurile Victory și Defeat pot să apară pe role ca simboluri unice sau simboluri 2x2 Colossal care contează ca un cluster de 4 simboluri simple.

- Fiecare personaj are propria funcție Wild Combo care este activată când Wild Gauge este umplut la jocul principal și la Beat the Boss Free Spins.
- Toate personajele și valorile mizei corespunzătoare sunt legate la miză și salvate împreună cu acestea. Fiecare miză este salvată separat.

Puncte de sănătate

- Bătaia poate dura orice număr de învârtiri și se încheie când unul dintre personaje are redus la zero numărul său de puncte de sănătate.
- După Beat the Boss Free Spins sau Car Smash Bonus Game, ambele personaje încep cu 75 de puncte de sănătate dacă continuați să jucați cu același personaj.
- Dacă alegeți un personaj cu care nu ați mai jucat înainte, acesta începe cu 65 de puncte de sănătate și adversarul cu 75.
- Dacă modificați miza la o valoare cu care nu ați mai jucat anterior, punctele de sănătate sunt resetate la 65 pentru personajul dvs. și la 75 pentru adversar.
- O combinație câștigătoare cu simbolurile Victory sau Defeat ale personajului dvs. scade numărul de puncte de sănătate ale adversarului.
- O combinație câștigătoare cu simbolurile Victory sau Defeat ale adversarului dvs. scade numărul de puncte de sănătate ale personajului dvs.
- Reducerea de puncte de sănătate este egală cu numărul de simboluri Victory sau Defeat din combinația câștigătoare. Simbolurile Wild incluse în combinațiile câștigătoare nu sunt contorizate la descreșterea punctelor de sănătate.

Wild Simboluri, Wild Gauge și funcțiile Wild Combo

- Simbolurile Wild pot să apară oriunde pe role și înlocuiesc toate simbolurile.
- Substituția cu simbol Wild plătește cea mai mare combinație câștigătoare posibilă dintr-un cluster conform cu Tabelul de plăți.
- La jocul principal și la Beat the Boss Free Spins, personajul dvs. are un Wild Gauge care este resetat înainte de fiecare învârtire.
- Pentru fiecare simbol valoare mare într-o combinație câștigătoare, Wild Gauge se umple cu un punct. De fiecare dată când Wild Gauge este umplut cu 7 puncte, se creează o Wild Combo care poate fi activată când nu există combinații câștigătoare pe role.
- Simbolurile Wild incluse în combinațiile câștigătoare nu sunt contorizate pentru umplerea Wild Gauge.
- Dacă nu există nicio combinație câștigătoare pe role și există 7 sau mai multe puncte în Wild Gauge, este activată funcția Wild Combo a personajului dvs. și numărul de puncte din Wild Gauge este redus cu 7.
- Nu există un număr maxim de puncte în Wild Gauge.
- La jocul principal, fiecare învârtire începe cu Wild Gauge la 0 puncte.
- La Beat the Boss Free Spins, fiecare învârtire începe cu Wild Gauge la 7 puncte.
- Fiecare din cele 8 personaje jucabile are propria sa funcție Wild Combo.
- Activarea funcției Wild Combo a lui Ryu acordă 3 simboluri Wild care sunt plasate aleatoriu pe același rând.
- Activarea funcției Wild Combo a lui Ken acordă un singur simbol Wild sau o stivă orizontală de 5 simboluri Wild plasată aleatoriu pe role.

- Activarea funcției Wild Combo a lui E. Honda acordă 3 simboluri Wild plasate aleatoriu pe aceeași rolă.
- Activarea funcției Wild Combo a lui Blanka acordă un singur simbol Wild sau o stivă verticală de 5 simboluri Wild plasată aleatoriu pe role.
- Activarea funcției Wild Combo a lui Dhalsim acordă 3 sau 4 simboluri Wild simple plasate aleatoriu pe role.
- Activarea funcției Wild Combo a lui Chun Li acordă 2 sau 7 simboluri Wild simple plasate aleatoriu pe role.
- Activarea funcției Wild Combo a lui Guile acordă 2 stive verticale de 2 simboluri Wild, fiecare fiind plasată aleatoriu pe role.
- Activarea funcției Wild Combo a lui Zangief acordă 2 stive orizontale cu 2 simboluri Wild, fiecare fiind plasată aleatoriu pe role.
- Simbolurile Wild care sunt deja pe role când este activată o funcție Wild Combo pot fi suprapuse.

Beat the Boss Free Spins și funcția risc Insert Coin

- Reducerea la zero a numărului de puncte de sănătate ale adversarului la o bătaie de la jocul principal activează Beat the Boss Free Spins.
- Beat the Boss Free Spins sunt jucate cu aceeași miză ca la bătaia de la jocul principal care a activat Beat the Boss Free Spins.
- La Beat the Boss Free Spins sunt 4 niveluri, fiecare cu propriul adversar și nivel Multiplier.
- Beat the Boss Free Spins începe cu nivelul 1 și un nivel Multiplier x2.
- La fiecare nivel Beat the Boss Free Spins, personajul dvs. se bate cu alt adversar și nivelul Multiplier este acordat conform următorului tabel:

Nivel	Multiplier de nivel	Adversar
1	x2	Balrog
2	x3	Vega
3	x5	Sagat
4	x10	M. Bison

- La nivelurile 1, 2 și 3 de la Beat the Boss Free Spins, când este redus la 0 numărul de puncte de sănătate al adversarului, avansați la următorul nivel.
- La nivelul 4 de la Beat the Boss Free Spins, când este redus la 0 numărul de puncte de sănătate ale adversarului, este acordat un câștig egal cu de 100 de ori valoarea mizei și Beat the Boss Free Spins se încheie.
- Nu există un număr maxim de Beat the Boss Free Spins.
- La orice nivel de la Beat the Boss Free Spins, reducerea la 0 a numărului de puncte de sănătate ale personajului dvs. poate activa funcția risc Insert Coin (nu este disponibilă la toate cazinourile).
- Dacă nu este activată funcția risc Insert Coin, jocul revine la ecranul Selectare jucător.

- Dacă este activată funcția risc Insert Coin, aveți opțiunea de a folosi o anumită parte din câștigurile Beat the Boss Free Spins pentru a reporni nivelul curent de la Beat the Boss Free Spins.
- Dacă decideți să folosiți funcția risc Insert Coin, nivelul curent de la Beat the Boss Free Spins este repornit și numărul de puncte de sănătate ale ambelor personaje este resetat la 25.
- Funcția risc Insert Coin poate fi activată o singură dată per Beat the Boss Free Spins.
- Dacă decideți să nu folosiți funcția risc Insert Coin, Beat the Boss Free Spins se încheie și jocul revine la ecranul Selectare jucător.
- În timpul Beat the Boss Free Spins, toate câștigurile cluster sunt înmulțite cu Multiplier-ul de la nivelul curent.
- La finalul Beat the Boss Free Spins, câștigul total de la Beat the Boss Free Spins se adaugă la eventualele câștiguri de la runda care a activat Beat the Boss Free Spins.

Car Smash Bonus Game

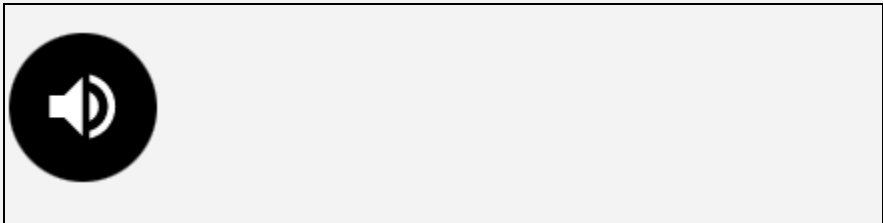
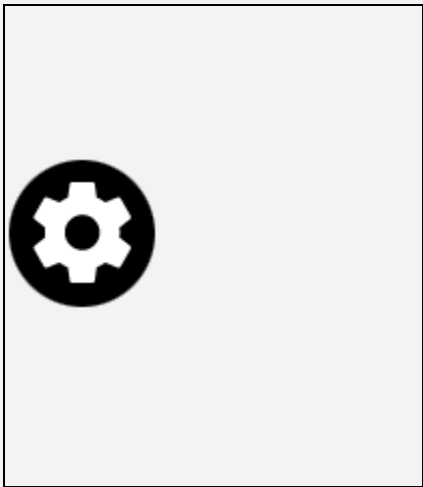
- Dacă numărul de puncte de sănătate al personajului dvs. este redus la zero într-o bătaie de la jocul principal se activează Car Smash Bonus Game.
- Car Smash Bonus Game se joacă cu aceeași miză ca la bătaia de la jocul principal care a activat Car Smash Bonus Game.
- La Car Smash Bonus Game preluați controlul personajului folosind panoul de control de pe ecran și/sau tastele de control al personajului pentru a vă mișca personajul și distruge mașina. Alternativ, puteți folosi butonul Terminare rapidă.
- Scopul Car Smash Bonus Game este să distrugeți o mașină.
- Distrugerea mașinii încheie Car Smash Bonus Game și acordă un câștig aleatoriu egal cu între 5 și până la de 15 ori valoarea mizei.
- La finalul Car Smash Bonus Game, câștigul total de la Car Smash Bonus Game este adăugat la eventualul câștig de la runda care a activat Car Smash Bonus Game.
- După ce se încheie Car Smash Bonus Game, jocul revine la ecranul Selectare jucător.

Funcțiile jocului

- Tabelul de mai jos prezintă diferitele butoane care se găsesc în joc și descrierea funcțiilor.

Jocul principal	
	Buton de Rotire Dați clic pentru a porni o rundă de joc la valoarea curentă de pariere.

	Butonul Stop Faceți clic pentru a opri runda de joc.
	Rotire rapidă Faceți clic pentru a porni sau opri învârtirea rapidă (nu este disponibil în toate cazinourile).
	Joc automat Faceți clic pentru a alege numărul de runde de Joc automat și setările avansate pentru Joc automat.
	Oprește Joc automat Dacă au fost alese rundele de Joc automat, numărul rămas de runde este afișat pe butonul Rotire. Faceți clic pe butonul Rotire pentru a opri Jocul automat.
	Setări de miză Faceți clic pentru a seta valoarea mizei sau valoarea fisei și nivelul mizei.
	Valoarea fisei și Nivelul Atunci când jucați cu fise, folosiți selectoarele Valoare fisei și Nivelul pentru a seta valoarea mizei. Textul de pe selectoare este afișat în limba curentă a jocului.

	
	Tabelul de plăți Faceți clic pentru a vedea combinațiile câștigătoare și plățile.
	Sunet Faceți clic pentru a dezactiva sunetul jocului sau folosiți glisorul pentru a regla nivelul sunetului.
	Meniu Faceți clic pentru a accesa setările și informațiile jocului.
Setările jocului și Informații despre joc	
	Setări joc Faceți clic pentru a vedea meniul setări joc. • Ecran intro: Activează sau dezactivează ecranul introductiv. • Filmul introductiv: Pornește sau oprește filmul introductiv. • Rotire rapidă: Activează sau dezactivează opțiunea de Rotire rapidă (nu este disponibil în toate cazinourile). • Apasă Spațiu pt învârtire: Activează sau dezactivează funcția Spațiu. • Afișează miza în bani: Comută între miza în bani și miza în fise.
	Regulile jocului Faceți clic pentru a vedea regulile jocului.

	Istoric jocuri Faceți clic pentru a vedea istoricul recent al jocurilor dvs. Istoricul jocului este disponibil doar când joci pe bani. Notă: Istoricul jocului poate fi afișat cu întârziere. Notă: Jurnalele de joc vor afișa întotdeauna mai degrabă valoarea în fise decât în bani, indiferent de modul selectat înainte de joc. Se reamintește că câștigul în bani este egal cu câștigul în fise înmulțit cu valoarea fisei.
	Setări complexe pentru Jocul automat Pentru a configura setările avansate de Joc Automat, faceți clic pe butonul Joc Automat și alegeți numărul de runde de Joc automat. Apoi faceți clic pe Setări avansate pentru a alege una sau mai multe condiții de oprire. Pentru a porni rundele de Joc automat, faceți clic pe butonul Învârtire. Textul butonului este afișat în limba curentă a jocului. • La orice câștig. Oprește Joc automat la câștigarea unei runde. • Dacă se câștigă Beat the Boss Free Spins/Car Smash Bonus Game. Oprește Jocul automat când se câștigă Beat the Boss Free Spins/Car Smash Bonus Game. • Dacă un singur câștig depășește. Oprește Joc automat când suma câștigată depășește sau este egală cu suma specificată. • Dacă totalul de bani crește cu: Oprește Jocul automat când totalul de bani din sold crește cu suma specificată de dvs. • Dacă totalul de bani scade cu: Oprește Jocul automat când totalul de bani din sold scade cu suma specificată de dvs. Faceți clic pe Reinițializare pentru a șterge toate condițiile de oprire alese pentru Jocul automat. Notă: Dacă vă deconectați în timp ce jucați, când reîncărcați jocul toate setările de Joc automat vor reveni la valoarea implicită. Notă: Unele setări de Joc automat sunt obligatorii pentru anumite jurisdicții.
	Închidere Dați clic pentru a reveni la jocul principal.

Informații suplimentare

- Următoarele funcții și setări ale jocului se pot supune termenilor și condițiilor de pe site-ul de jocuri. Pentru informații suplimentare despre următoarele, accesați site-ul de jocuri:
 - Procedurile folosite pentru gestionarea rundelor de joc neterminate.
 - Durata după care sesiunile inactive de joc se termină automat.
- În cazul unei defecțiuni la software-ul/hardware-ul de joc, toate mizele și câștigurile din joc afectate sunt anulate și toate pariurile afectate vor fi returnate.

Câștigul jucătorului

- Câștigul teoretic pentru jucător în acest joc este 96.02%-96.08%.
- Câștigul teoretic al jucătorului pentru fiecare dintre personaje este următorul:

Personaj	Câștigul jucătorului
Ryu	96.02%
Ken	96.06%
E. Honda	96.05%
Blanka	96.08%
Dhalsim	96.04%
Chun Li	96.08%
Guile	96.04%
Zangief	96.08%

- Câștigul teoretic al jucătorului la funcția risc Insert Coin este 99.93-100.00%.

Traducerea terminologiei de joc

- **Notă:** Următorul tabel se aplică doar dacă jucați într-o altă limbă decât limba engleză.

Termen în engleză	Termen tradus
Wild	Înlocuitor
Cluster Pays™	Clusterul plătește
Avalanche	Avalanșă
Wild Gauge	Scară înlocuitor

Wild Combo	Combinație de înlocuitor
Insert Coin	Introduceți fisa
Beat the Boss Free Spins	Învârtiri gratuite Bateți bossul
Multiplier	Multiplicator
Car Smash Bonus Game	Jocul bonus Distrugeți mașina
Victory	Victorie
Defeat	Înfrângere
Colossal	Uriaș
Big Win	Câștig mare
Mega Win	Câștig mega
Super Mega Win	Câștig super mega

Regulile jocului sunt generate: