

Hammerstorm

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 1000
4 - 100
3 - 40

Acesta este simbolul WILD și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția simbolurilor ROȘU, VERDE, MOV, FULGER ARGINTIU, FULGER AURIU, monede ARGINTII și AURII, și de asemenea simbolul THOR. Poate apărea pe toate rolele.

Trei tipuri de simboluri FULGER pot apărea pe ecran în timpul rotirilor jocului de bază:



Când simbolurile FULGER ROȘU, VERDE sau MOV apar, ele sunt colectate de cuferele DUBLA, EXTINDE sau ROTIRI din partea de sus a ecranului. Ori de câte ori se întâmplă acest lucru, ele pot declanșa aleatoriu modul de joc cu ROTIRI SUPPLEMENTARE cu modificatori DUBLA, EXTINDE sau ROTIRI activați aleatoriu. Colectarea are loc la sfârșitul rotirii. Dacă modul de joc cu ROTIRI REPETATE este declanșat, unul, două sau trei modificatori sunt activați aleatoriu. Runda ROTIRI REPETATE ulterioară se joacă apoi cu toți modificatorii activați. În jocul de bază, simbolurile FULGER ROȘU, VERDE și MOV sunt de asemenea simboluri cu BANI și iau o valoare aleatorie dintr-un set predefinit. Valorile posibile sunt: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 37.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x sau 10000x din pariul total.



Acesta este simbolul THOR. Poate apărea doar pe rolele 1. Ori de câte ori un simbol THOR lovește pe rolele 1 și cel puțin un simbol FULGER lovește pe celelalte role, runda cu RE-ROTIRI se declanșează automat.

MODUL DE JOC CU RE-ROTIRI

Runda începe cu 5 re-rotiri.



Acestea sunt simbolurile cu BANI de ARGINT și de AUR și pot apărea numai în timpul modului de joc cu RE-ROTIRI. Ele iau o valoare aleatorie dintr-un set predefinit. Valorile posibile sunt: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 57.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x sau 10000x miză totală. Simbolul cu BANI DE ARGINT poate avea și o valoare de +1 ROTIRE. Simbolul cu BANI DE AUR poate apărea doar atunci când modificatorul DUBLU este activ. Acestea sunt simbolurile FULGER cu BANI de ARGINT și AUR și pot apărea numai în timpul modului de joc cu RE-ROTIRI. Ele iau o valoare aleatorie dintr-un set predefinit. Valorile posibile sunt: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 57.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x, 10000x miză totală. Simbolul FULGER cu BANI de ARGINT poate avea și o valoare de +1 ROTIRE.

Simbolul cu BANI FULGER DE AUR poate apărea doar atunci când modificatorul DUBLU este activ.

Runda se joacă pe o grilă de simboluri 5x5.

În timpul runde, pot apărea doar simboluri MONEDĂ sau BANI FULGER și spații goale. Pe grilă apare o zonă marcată începând de la pozițiile 2x2. La începutul runde, toate simbolurile FULGER DE AUR aflate pe ecran când modul de joc a fost activată își vor avea valoarea colectată de zona marcată.

Zona marcată se deplasează într-o poziție aleatorie între fiecare re-rotire.

Jocul se rotește din nou și valorile tuturor simbolurilor MONEDĂ și cu BANI FULGER care ating o poziție marcată de zonă sunt colectate.

Toate simbolurile cu BANI FULGER DE AUR care apar în timpul runde sunt, de asemenea, colectate într-un contor.

După colectarea a 5 simboluri cu BANI FULGER DE AUR, zona marcată crește la dimensiunea 3x3 și se acordă 3 re-rotiri suplimentare. După colectarea a 4 simboluri BAN FULG DE AUR, zona marcată crește la dimensiunea 4x4 și se acordă 3 re-rotiri suplimentare. După colectarea a 3 simboluri cu BANI FULGER DE AUR, zona marcată crește la dimensiunea 5x5 și se acordă 3 re-rotiri suplimentare.

Runda se încheie când nu mai sunt re-rotiri disponibile.

În funcție de modul în care runda curentă a fost declanșată aleatoriu, următorii modificatori pot fi activați:

DUBLU - Când acest modificator este activ, versiunea AUR a simbolurilor MONEDĂ și cu BANI FULGER poate apărea și lovi în timpul runde. Colectarea unei versiuni AUR a oricărui simbol cu BANI duce la colectarea valorilor sale de două ori

conform valorii inițiale cu care a lovit, apoi o nouă valoare aleatorie la a doua colectare.

EXTINDE - Când acest modificator este activ, runda se joacă pe o grilă 7x6, în loc de 5x5. În timpul unei runde cu modificatorul **EXTINDE** activ, zona marcată pentru colectare se poate extinde dincolo de 5x5 la 6x5, 6x6 și, în final, 7x6. Colectarea a 3 simboluri **FULGER** cu **BANI** pentru fiecare nivel de extindere acordă 3, 3, 3, 2, 1 și, respectiv, 1 re-rotire suplimentară pentru fiecare extindere peste 2x2 când acest modificator este activ.

ROTIRI - Când acest modificator este activ, în timpul rundei, valoarea +1 **ROTIRE** poate apărea pe simbolurile **MONEDĂ** și **BANI FULGER**. Când această valoare este colectată, se acordă 1 rotire suplimentară.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Suma maximă câștigată este limitată la 10.000x pariul. Dacă câștigul total al unei funcții ajunge la 10.000x pariul, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rerotirile rămase sunt pierdute.

MOD MIZĂ SPECIALĂ

Jucătorul are opțiunea de a selecta multiplicatorul de miză. În funcție de miza selectată, jocul se comportă diferit.

Valorile posibile sunt:

MOD MIZĂ SPECIALĂ 2 - Multiplicator de miză 1000x - Cel puțin 5 simboluri **FULGER** cu **BANI** sunt garantate să apară în poziții aleatorii pe ecran la fiecare rotire.

MOD MIZĂ SPECIALĂ 1 - Multiplicator de pariuri 500x - Un simbol **THOR** este garantat să apară pe rola 1 la fiecare rotire.

Multiplicator de 20x - Mod normal de joc

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Câștigurile din re-rotiri sunt adăugate la câștigul pe linia de plată.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigul din re-rotiri este acordat jucătorului după finalizarea rundei.

Câștigul total din re-rotiri din istoric conține întregul câștig al ciclului.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.50%

RTP-ul jocului când folosești "MOD MIZĂ SPECIALĂ 1" este 96.50%

RTP-ul jocului când folosești "MOD MIZĂ SPECIALĂ 2" este 96.50%

Poți folosi butoanele **SPACE** și **ENTER** de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON

MIZĂ MAXIMĂ: 20.000,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele **+** sau **-** pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.

Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul **SPIN** pentru a juca

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de **SETĂRI** care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

- ciclează prin setările de viteză, viteză normală, rotire rapidă și rotire turbo.

pornește/oprește sunetul și muzica

deschide pagina cu **Informații**

Câmpurile **CREDIT** și **MIZĂ** arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.

pornește jocul

JOC AUTOMAT deschide meniul de joc automat

Faceți clic pe **JOC AUTOMAT** din nou pentru a-l opri.

MENIUL DE SETĂRI

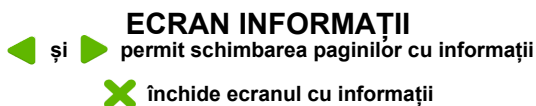
JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor



MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 10000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 10000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat