

Autor

Connor Blinman

Denumirea documentului

GRS1976-3-Miner Donkey Trouble Rules and Settings

Data

2020-12-04 12:15 PM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Krisztian Vagvolgyi

Deținut de

Martin Zettergren

Miner Donkey Trouble

Miner Donkey Trouble este un joc slot video în cascadă 5 pe 7.

Simbolurile cad în grilă pentru a crea câștiguri. 5 sau mai multe simboluri conectate alăturat dintr-un cluster acordă un premiu. Numai cel mai mare câștig din cluster este plătit. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate. Simbolurile noi vor cădea și vor umple golurile. Mai multe cluster cu același simbol care nu sunt conectate sunt plătite ca cluster separate.

Toate câștigurile contribuie la secvența DONKEY DESTRUCTION. Când se atinge un prag de câștig simbolic, se obține o caracteristică DONKEY DESTRUCTION, care este adăugată la o coadă de așteptare. Când nu mai sunt vizibile alte câștiguri, următoarea caracteristică din coadă se va activa. Runda de joc va continua după toate efectele. Există 3 variante de DONKEY DESTRUCTION:

- DONKEY DESTRUCTION 1 – necesită 18 simboluri câștigătoare. Va distruge toate simbolurile piatră de pe grilă.
- DONKEY DESTRUCTION 2 – necesită 40 de simboluri câștigătoare. Acesta va distruge toate simbolurile nestemată și piatră de pe grilă
- DONKEY DESTRUCTION 3 – necesită 50 de simboluri câștigătoare. Acesta va distruge toate simbolurile de pe grilă, cu excepția GOLDEN NUGGETS și va garanta până la 5 GOLDEN NUGGETS suplimentare.

Simbolurile GOLDEN NUGGET pot apărea pe grilă. Acestea nu formează combinații câștigătoare. Dacă o GOLDEN NUGGET ajunge (sau apare) pe rândul de jos al grilei, aceasta va fi eliminată din grilă, rezultând un MULTIPLIER +1. MULTIPLIER se aplică oricărui alte cluster câștigătoare. Colectați GOLDEN NUGGETS în continuare pentru a crește MULTIPLIER. MULTIPLIER se resetează la începutul fiecărei runde de joc.

MINER'S PICKAXE poate apărea atunci când simboluri noi cad pentru a umple golurile de pe grilă. În cazul în care MINER'S PICKAXE apare, acesta va fi eliminat, iar secvența PICKAXE WILD va fi pusă în așteptare. După ce toate câștigurile s-au încheiat, secvența DONKEY DESTRUCTION s-a terminat și GOLDEN NUGGETS au fost colectate, secvența PICKAXE WILD va fi inițiată.

Secvența PICKAXE WILD adaugă între 4 și 10 DIAMOND WILDS la grilă. DIAMOND WILDS vor înlocui doar simbolurile nestemată și piatră. DIAMOND WILDS înlocuiesc orice simboluri nestemate și pietre, pentru a ajuta la formarea clusterelor câștigătoare.

Secvența SIMBOL MEGA ALEATORIU poate fi inițiată în rundele de joc necâștigătoare sau după încheierea tuturor secvențelor. Când este inițiată, până la 2 SIMBOLURI identice nestemată, piatră sau

DIAMOND WILD MEGA vor fi plasate aleatoriu pe grilă. SIMBOLUL MEGA va înlocui alte simboluri într-un pătrat 2x2, 3x3 sau 4x4.

DYNAMITE SCATTER(s) pot să apară când cad simboluri noi pentru a umple golurile de pe grilă. DYNAMITE SCATTER va fi detonat după ce toate câștigurile s-au încheiat. Când este detonat, DYNAMITE SCATTER este îndepărtat din grilă, împreună cu simbolurile nestemată și piatră înconjurătoare, pe o rază de 2 grile de la DYNAMITE SCATTER. Se vor adăuga 2 simboluri DIAMOND WILD.

Detonarea a 3 DYNAMITE SCATTERS în 1 rundă de joc acordă 5 FREE SPINS. FREE SPINS vor începe după ce toate câștigurile s-au încheiat. Detonați 3 DYNAMITE SCATTERS în timpul FREE SPINS pentru a câștiga +5 FREE SPINS până la maximum 20 FREE SPINS. MULTIPLIER nu se resetează între fiecare FREE SPIN.

Desktop

GID	minerdonkeytrouble
ID joc	461
Versiune	1.0



Mobil

GID	minerdonkeytroublemobile
ID joc	100461
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	5
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri ¹ :	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.12 0.16 0.20 0.30 0.40 0.50 0.60 0.70 0.80 0.90 1.00 1.20 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00 6.00 7.00 8.00 9.00 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0,10
Pariu maxim (*):	100,00
Expunere maximă (*):	1000000
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 / 100,000,000
Volatilitate:	8 MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.27%	96.27%	94.26%	91.25%	87.25%	84.24%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

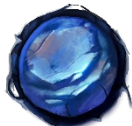
²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Symbol	X18+	X15+	X12+	X10+	X9	X8	X7	X6	X5
HP4	250	100	50	20	8	5	3	2	1
HP3	100	50	25	10	4	3	2	1	0.8
HP2	40	20	10	5	3.6	2.4	1.2	0.8	0.6
HP1	20	10	5	4	3	1.6	0.8	0.6	0.4
LP4	10	4	2	1.6	1	0.8	0.6	0.4	0.2
LP3	10	4	2	1.6	1	0.8	0.4	0.4	0.2
LP2	5	2	1	0.8	0.5	0.4	0.2	0.2	0.1
LP1	5	2	1	0.8	0.5	0.4	0.2	0.2	0.1

Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
GOLDEN NUGGET		DYNAMITE SCATTER	
MINER'S PICKAXE		DIAMOND WILD	
HP4		LP4	
HP3		LP3	
HP2		LP2	
HP1		LP1	

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.