

Autor

Imre Szigeti

Denumirea documentului

GRS2032-3-Gemix 2 Rules and Settings

Data

2021-03-02 12:31 PM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Martin Zettergren

Deținut de

Ilona Murics

Gemix 2

Gemix 2 este un joc slot video în cascadă 7 pe 7.

Câștigurile sunt realizate obținând 5 sau mai multe simboluri în grupuri. Acestea sunt eliminate și simboluri noi umplu grila. Cascadele continuă până când nu mai pot fi create alte câștiguri.

Toate câștigurile realizate în timpul unei runde de joc contribuie la creșterea contorului CRYSTAL CHARGE. Atunci când prima jumătate a contorului CRYSTAL CHARGE este complet încărcată de 25 de simboluri câștigătoare și nu mai există cascade, efectul CRYSTAL CHARGE este activat, declanșând unul dintre următoarele efecte:

- **CHAIN LIGHTNING:** Două simboluri din colțuri trag un arc electric lovind simbolurile. Aceste simboluri sunt transformate într-unul dintre simbolurile din colț.
- **LIGHT BEAM:** Razele de lumină se aprind vertical și orizontal de la un simbol de pe grilă. Toate simbolurile din coloana afectată și rândul afectat vor fi transformate în alte simboluri.
- **CRYSTAL WARP:** Un simbol este selectat de pe grilă. Simbolul selectat și toate simbolurile identice sunt deformate în alte simboluri.
- **NOVA BLAST:** Un simbol este selectat de pe grilă și explodează. Simbolurile alăturate sunt eliminate din grilă într-o explozie cu diametrul de 7 simboluri, lăsând în urmă un grup de simboluri nucleu. Acest nucleu este format din același simbol.

Jocul continuă normal după efect, permițând astfel contorului CRYSTAL CHARGE să se încarce pentru mai multe efecte, posibil pentru a crea câștiguri suplimentare!

Colectați 50 de simboluri câștigătoare pentru SUPER CHARGE contorul CRYSTAL CHARGE, activând simultan toate cele patru efecte CRYSTAL CHARGE plus un multiplicator X2. Se reinițiază cu fiecare 50 de simboluri câștigătoare suplimentare colectate, cauzând MULTIPLIER să crească X2 până la un maxim de X20.

Fiecare dintre cele 4 Lumi din Gemix 2 are 2 șabloane pe care trebuie să le completați, câștigând pe pozițiile indicate pe grilă. Completați șabloanele fiecărei lumi pentru a trece la lumea următoare.

De fiecare dată când finalizați o Lume, aveți oportunitatea de a juca jocul PICK A POCKET, unde puteți câștiga Bonusul Lume curent. Bonusul Lume crește cu 10% din fiecare câștig.

Fiecare lume are un protector. Există până la 4 protectori diferiți care pot apărea în timpul jocului, fiecare cu un simbol WILD unic. Protectorul lumii va fi primul care va apărea. Aceste simboluri WILD

Înlocuiesc orice alt simbol pentru a ajuta la realizarea combinațiilor câștigătoare. Aceste simboluri joker sunt eliminate dacă fac parte dintr-o combinație câștigătoare. WILDS devin WILDS Miner dacă CRYSTAL CHARGE este inițiată în timpul runde de joc.

- **Lumea Cavalerului Cerului:** Până la 2 MEGA WILDS 2x2 pot apărea pe grilă, comportându-se ca și cum ar fi simboluri unice cu un +X1 MULTIPLIER. Simbolul WILD este eliminat dacă face parte dintr-o combinație câștigătoare.
- **Lumea minerului:** Simbolurile WILD cad de sus și se opresc în diferite poziții de pe grilă, înlocuind simbolurile obișnuite. Pot apărea până la 10 simboluri WILD. Aceste simboluri WILD sunt eliminate dacă fac parte dintr-o combinație câștigătoare.
- **Lumea prințesei:** Un simbol de pe margine este ales pentru a acționa ca punct de pornire. Simbolul este transformat în simbol WILD. Apoi simbolul WILD se extinde la simbolurile adiacente până când ajunge la unul dintre simbolurile de pe marginea grilei. Aceste simboluri WILD sunt eliminate dacă fac parte dintr-o combinație câștigătoare.
- **Lumea vrăjitorului:** Pot apărea până la 5 STICKY WILDS în diferite poziții pe grilă. Simbolurile STICKY WILD nu cad când simbolurile de mai jos sunt eliminate și nici nu sunt eliminate când fac parte dintr-o combinație câștigătoare. STICKY WILDS rămân o rundă de joc sau până când este inițiată CRYSTAL CHARGE.

Numai cel mai mare multiplicator este utilizat pentru fiecare grup câștigător.

Desktop

GID	gemix2
ID joc	468
Versiune	1.0

Mobil

GID	gemix2mobile
ID joc	100468
Versiune	1.0

Model matematic

Numărul de role:	7x7
Număr de monede:	10 Fixă
Numărul de linii de plată:	1 Fixă
Denumiri ¹ :	0.01, 0.02 , 0.03, 0.04 , 0.05, 0.06 , 0.07, 0.08 , 0.09, 0.10, 0.12 , 0.14, 0.16 , 0.18, 0.20 , 0.25, 0.30 , 0.35, 0.40 , 0.45, 0.50, 0.60 , 0.70, 0.80, 1.00 , 1.25, 1.50, 2.00 , 2.50, 3.00 , 3.50, 4.00 , 4.50, 5.00 , 6.00, 7.00 , 8.00, 9.00, 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	€0.10
Pariu maxim (*):	€100.00
Expunere maximă (*):	€750,000 (7500 x total bet, Win Cap)
Probabilitatea expunerii maxime:	< 100,000,000
Volatilitate:	MARE (9)
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.26%	96.26%	94.27%	91.27%	87.26%	84.26%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X15+	X12+	X10+	X9	X8	X7	X6	X5
HP4	200	75	25	8	5	4	3	2.5
HP3	100	30	10	5	4	2.5	2	1.5
HP2	50	15	7.5	4	3	2	1.5	1
HP1	25	8	4	3	2	1.2	1	0.8
LP4	10	4	2	1.5	1	0.7	0.6	0.5
LP3	7	3	1.5	1	0.7	0.5	0.4	0.3
LP2	5	2.5	1.2	0.8	0.6	0.4	0.3	0.2
LP1	4	2	1	0.7	0.5	0.3	0.2	0.1

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.