



DAZZLING CROWN

Versiune: 1.1

ENDORPHINA LIMITED
ADVANCE HOUSE NO. 4, 4TH FLOOR, 375, MANWEL DIMECH STREET, SLIEMA, MALTA

Conținut

Descriere generală	3
Topologia liniilor.....	4
Mize disponibile	4
Denominări.....	4
Rentabilitatea pentru jucător	4
Pictograme	5
Combinății câștigătoare	7
Simbolul WILD	8
Simbolurile SCATTER	8
Pariu (Joc de risc)	9
Informații utile	10

Descriere generală

DAZZLING CROWN este un joc de slot cu 5 role, 3 rânduri și 10 de linii de plată fixe.

Toate premiile sunt pentru combinații de un fel.

Simbolurile identice, cu excepția celor SCATTER, trebuie să fie pe linii de plată și pe role adiacente, începând cu extrema stângă.

Simbolurile scatter sunt luate în considerare în orice poziție de pe role.

Pentru numărul de simboluri SCATTER și de combinații pe fiecare linie de plată, se plătește doar cel mai mare câștig.

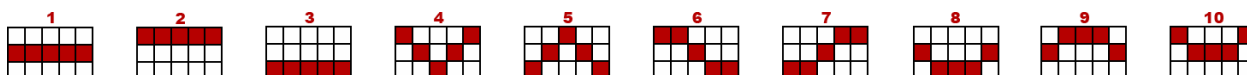
Câștigurile din scatter și câștigurile de pe linie se cumulează.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt afișate pentru miza actuală selectată.

Toate premiile din tabelul de plăți sunt prezentate în bani sau credite în funcție de mod selectat în prezent.

Topologia liniilor

Selecții de linii disponibile: 10 (linii fixe).



Mize disponibile

Mize disponibile conform valori pe linie: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (credite).

Denominări

Configurat prin panoul de administrare în funcție de solicitarea cazinoului.

Gama de valori de credit acceptate în prezent: 0,001 – 10000 unități monetare.





Rentabilitatea pentru jucător

RTP joc: 96,05% - 96,05%

Avantajul casei: 3,95% - 3,95%

Pictograme

ID	Nume	Imagine	Role	Note
1	Șapte		Slot	
2	Strugure		Slot	
3	Pepene		Slot	
4	Clopoțel		Slot	
5	Prună		Slot	
6	Portocală		Slot	
7	Lămâie		Slot	

8	Cireașă		Slot	
9	Diamant		Slot	SCATTER
10	Stea		Slot	SCATTER
11	Coroană		Slot	WILD

Combinatii câștigătoare

ID	Pictogramă	Număr	Câștig	Topologia Câștig	Note
0	1	5	5000	stânga-dreapta	
1		4	250	stânga-dreapta	
2		3	50	stânga-dreapta	
3		2	10	stânga-dreapta	
4	2	5	700	stânga-dreapta	
5		4	120	stânga-dreapta	
6		3	40	stânga-dreapta	
7	3	5	700	stânga-dreapta	
8		4	120	stânga-dreapta	
9		3	40	stânga-dreapta	
10	4	5	200	stânga-dreapta	
11		4	40	stânga-dreapta	
12		3	20	stânga-dreapta	
13	5	5	150	stânga-dreapta	
14		4	30	stânga-dreapta	
15		3	10	stânga-dreapta	
16	6	5	150	stânga-dreapta	
17		4	30	stânga-dreapta	
18		3	10	stânga-dreapta	
19	7	5	150	stânga-dreapta	
20		4	30	stânga-dreapta	
21		3	10	stânga-dreapta	
22	8	5	150	stânga-dreapta	
23		4	30	stânga-dreapta	
24		3	10	stânga-dreapta	
25	9	5	100	SCATTER	
26		4	20	SCATTER	
27		3	5	SCATTER	
28	10	3	20	SCATTER	

Simbolul WILD



Simbolul COROANĂ este WILD, substituie toate simbolurile, cu excepția simbolurilor SCATTER.
Apare pe rolele 2, 3 și 4 și se extinde pe verticală, pentru a completa combinații.

Simbolurile SCATTER



Simbolul SCATTER Diamant apare pe toate rolele.



Simbolul SCATTER Stea apare doar pe rolele 1, 3 și 5.

Pariu (Joc de risc)

În fiecare joc în care există un câștig, Jucătorul are șansa de a-ți dubla câștigul de până la 10 ori (numărul maxim de runde de pariu).

Pentru a câștiga o rundă Pariu, Jucătorul trebuie să bată cartea Crupierului alegând una dintre cele patru cărți acoperite.

Dacă Jucătorul bate cartea Crupierului, câștigul lui este dublat și poate încerca încă o dată. Dacă Crupierul câștigă în orice rundă, Jucătorul își pierde câștigurile și jocul de risc se încheie.

Toate cărțile acoperite pot să fie mai mari decât cartea Crupierului. Toate cărțile acoperite pot să fie mai mici decât cartea Crupierului. Cărțile pot reapărea de la rundă la rundă. Probabilitatea de împărțire a cărților nu este egal distribuită. Probabilitatea rangului cărții Jucătorului depinde de cartea curentă generată pentru Crupier.

Jokerul bate toate celelalte cărți. Crupierul nu poate obține niciodată un Joker.

Alegerea unei cărți cu aceeași valoare ca a Crupierului duce la remiză: câștigurile Jucătorului nu se modifică și acesta poate să mai încerce încă o dată.

Pentru a refuza jocul și a-și colecta câștigurile curente, Jucătorul trebuie să apese pe ÎNCASARE CÂȘTIG.

Rentabilitatea medie pentru jucător este de 84%. Dar, șansele pot să fie mai mari sau mici în fiecare rundă, în funcție de cartea Crupierului:

Rangul cărții	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rangul cărții	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%