



RISE OF OLYMPUS 1000

Autor

Mark Anthony Hernandez

Aprobat de

Marcin Siwak

Data

12/11/2025 09:39:04 AM

Clasa de informații

PRIVAT

Deținut de

Dennis Gustafsson

INFORMAȚII DESPRE JOC

1. MULTIPLIERS care au apărut în Jocul de Bază sunt garantat să se îmbunătățească cu 1 etapă mai sus dacă există câștiguri în aceeași rundă.

Rise of Olympus 1000 este un joc cu grilă în cascadă cu 6 coloane și 5 rânduri. Simbolurile plătesc oriunde pe ecran! 8+ simboluri identice oriunde pe grilă acordă un câștig dispersat. Combinațiile câștigătoare și plățile sunt realizate conform tabelului de plăți. Când câștigi cu mai multe simboluri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

MULTIPLIERS

2. În FREE SPINS, MULTIPLIERS care apar sunt garantate să se îmbunătățească cu 1 etapă mai sus dacă există câștiguri în aceeași rundă. MULTIPLIERS nu sunt transferate în runda următoare de FREE SPINS dacă nu există câștiguri în aceeași rundă.

Există 15 etape de MULTIPLIERS care sunt X2, X3, X4, X5, X7, X8, X10, X12, X15, X20, X25, X50, X100, X500 și X1000 din pariul total. MULTIPLIERS multiplică câștigul total la sfârșitul rundei. Dacă există mai mulți MULTIPLIERS, suma tuturor MULTIPLIERS din grilă va fi valoarea finală care va fi multiplicată cu pariul total. Containerul TUMBLE WIN se actualizează atunci când câștigul de bază este gata să fie multiplicat cu valoarea finală a MULTIPLIER.

Aterizare MULTIPLIERS

Deși nu există niciun MULTIPLIER în grilă, MULTIPLIERS pot apărea oricând. Când MULTIPLIERS apar în grilă și runda se cascadează, există o șansă să fie îmbunătățit cu 1 nivel mai sus.

Îmbunătățește MULTIPLIERS

Când un MULTIPLIER este îmbunătățit pentru prima dată, acesta crește cu 1 etapă mai sus. Etapele finale MULTIPLIERS (X1000) care au aterizat nu mai pot fi îmbunătățite. Când MULTIPLIERS care au fost deja îmbunătățite o dată există în grilă și runda cascadează, există o șansă de a declanșa SUPER UPGRADE.

SUPER UPGRADE

SUPER UPGRADE crește valoarea MULTIPLIER aleatoriu de la 1 etapă mai sus până la etapa finală (X1000). În timp ce runda se desfășoară, SUPER UPGRADE poate declanșa de mai multe ori pentru MULTIPLIERS care au fost îmbunătățite cel puțin o dată. Etapa finală MULTIPLIERS (X1000) nu mai poate fi îmbunătățită. Suma totală de MULTIPLIERS care poate fi obținută pe rundă este X3004.

FREE SPINS

SCATTERS pot apărea oricând. 3 sau mai multe SCATTERS în jocul de bază declanșează 12 FREE SPINS. Re-declanșează prin apariția a 3 sau mai multe SCATTERS în FREE SPINS pentru a obține încă 3 FREE SPINS. MULTIPLIERS sunt cumulative în FREE SPINS. Orice MULTIPLIERS care sunt folosite într-o câștigare sunt transferate până la ultima rundă de FREE SPINS. MULTIPLIERS care au apărut sau au fost îmbunătățite, dar nu au format nicio câștigare cu niciun simbol, nu sunt transferate la următoarea rundă de FREE SPINS. Când MULTIPLIERS sunt transferate la următoarea rundă de FREE SPINS, acestea sunt adăugate în containerul de MULTIPLIER de pe ecran. Când o rundă în FREE SPINS este evaluată, toate câștigurile din simboluri sunt adunate în total și apoi suma valorii tuturor MULTIPLIERS din grilă este adăugată la valoarea curentă din containerul de MULTIPLIER de pe ecran. Suma valorii din containerul de MULTIPLIER plus suma valorii tuturor MULTIPLIERS din grilă sunt înmulțite cu câștigurile totale din toate simbolurile din runda curentă pentru a obține câștigul final pentru runda curentă. Suma totală de MULTIPLIERS obținută pe rundă este X3004. Contorul pentru MULTIPLIERS în întregul FREE SPINS este limitat la X9999. Nu vor mai fi adăugate MULTIPLIERS dacă limita maximă este atinsă. FREE SPINS este limitat la 36.

INFORMAȚII

Canale
Desktop/Mobil

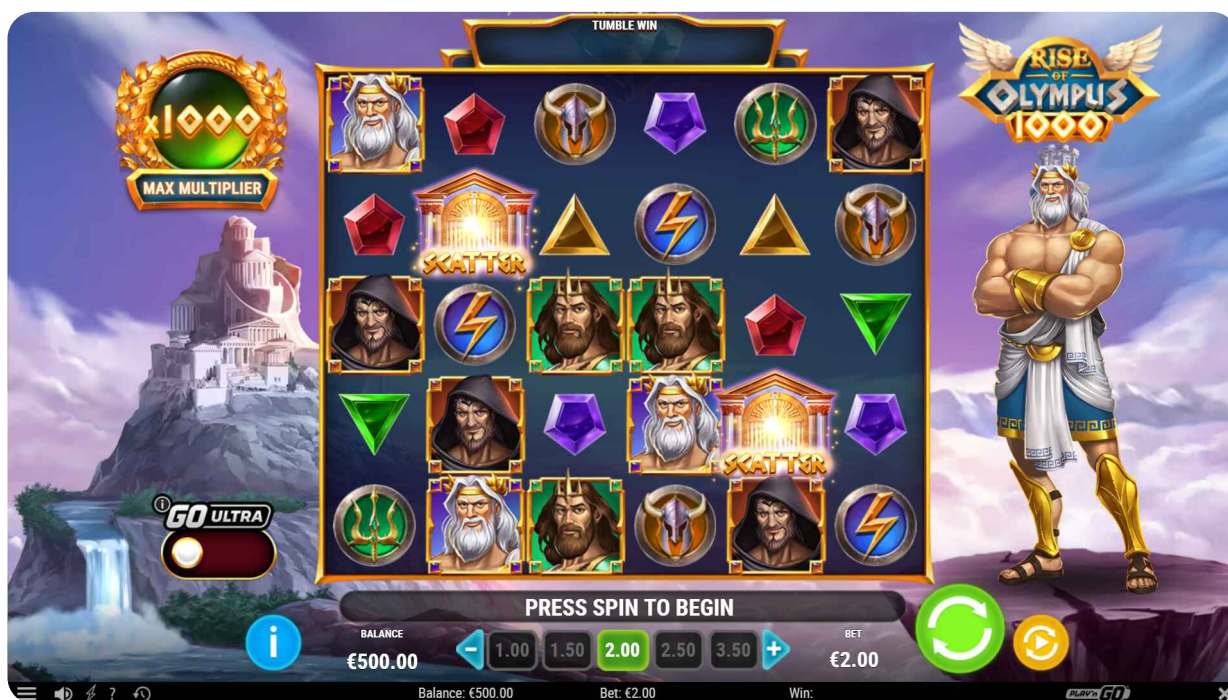
Versiune
1.0

GID
riseofolympus1000

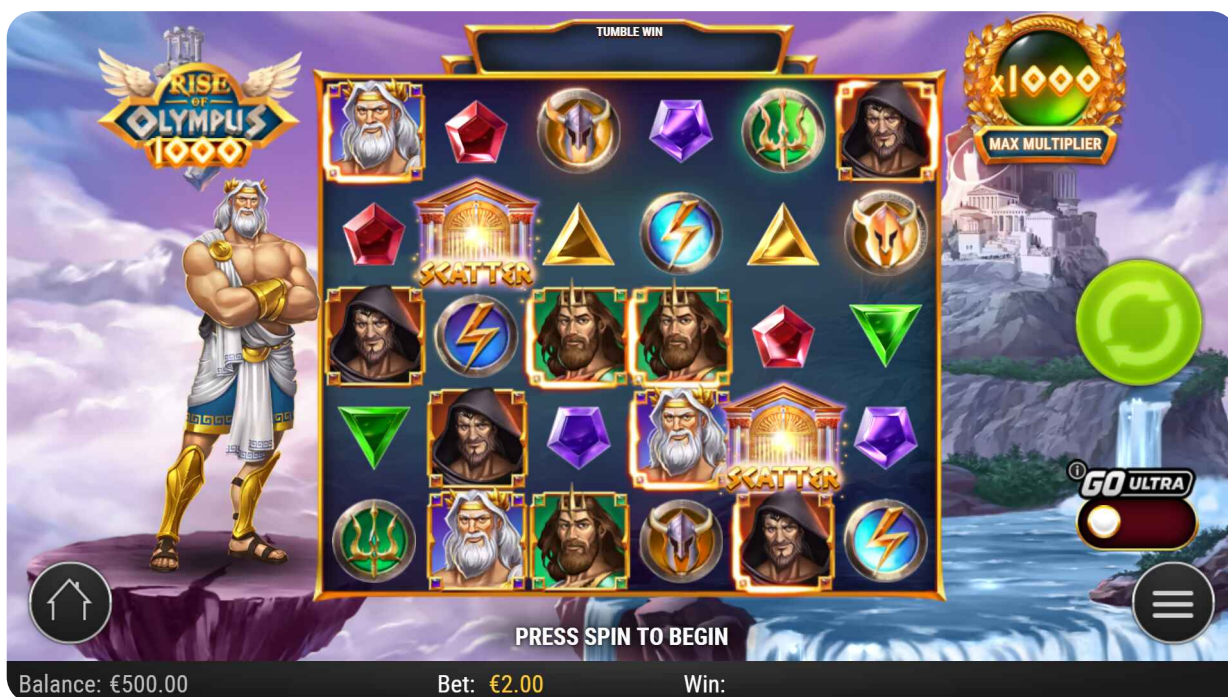
ID joc
1044

CAPTURI DE ECRAN

Desktop



Mobil



MODEL MATEMATIC

Numărul de role
6

Pariu minim*
0.1

Monede
1

Pariu maxim*
75

Linii de plată configurate
Fixed 10

Expunere maximă*
3000000

Denumiri
0.01,0.02,0.03,0.04,0.05,0.06,0.07,0.08,0.09,0.10,0.15,0.20,0.25,0.30,0.35,0.40,0.45,0.50,0.75,1.00,1.25,1.50,2.00,2.50,3.00,3.50,4.00,4.50,5.00,6.00,7.00,7.50,8.00,9.00,10.00,20.00,40.00,60.00,80.00,100.00

Probabilitate expunere max.
less than 1 in 100 000 000

Volatilitate
10

Valori nominale - Implicit
0.01,0.02,0.03,0.05,0.07,0.10,0.15,0.20,0.25,0.35,0.50,0.75,1.00,2.00,4.00,5.00

Joc gratuit
Yes

CONFIGURAȚII RTP

Configurație RTP% implicită **(None)**

RTP - 91 **91.24 %**

RTP - 96 **96.24 %**

RTP - 87 **87.24 %**

RTP - 94 **94.24 %**

RTP - 84 **84.24 %**

TABEL DE PLĂȚI

Symbols	12.oak	11.oak	10.oak	9.oak	8.oak
HP3	90	50	34	16	8
HP2	55	34	22	12	6
HP1	35	24	16	8	5
MP3	25	16	12	6	4
MP2	18	12	9	5	3
MP1	18	12	9	5	3
LP4	12	8	6	4	2
LP3	12	8	6	4	2
LP2	9	6	4	3	1
LP1	9	6	4	3	1

All values are x total bet

SIMBOLURI



hp1



hp2



hp3



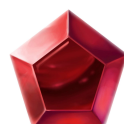
lp1



lp2



lp3



lp4



mp1



mp2



mp3

SIMBOLURI



multiplier_bronze_amber



multiplier_gold_purple



multiplier_bronze_green



multiplier_silver_amber



multiplier_bronze_purple



multiplier_silver_Green



multiplier_gold_amber



multiplier_silver_purple



multiplier_gold_green



scatter_open

SIMBOLURI



scatter

REGULI ȘI SETĂRI STANDARD PENTRU CAZINO

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 3) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: RON are multiplicator monetar 5. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 5 pentru RON. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 50 \text{ RON}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.
- 4) Unele valute cu valoare mică vor avea un multiplicator de 1. Prin urmare, jackpoturile multicurrency nu vor fi activate în acest moment.