



Jocuri online TECH4BET

Planul de joc și descrierea jocului

ROCK-PAPER-SCISSORS

Tech4Bet

1 Controlul și elemente de informare ale jocului

1.1 Câmpul de informații

- **CREDIT** Acest câmp afișează creditele în RON



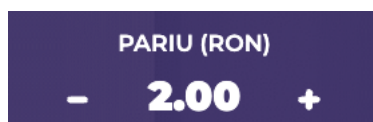
Imagine 1: câmp de informații CREDIT

- **CÂȘTIG** - acest câmp afișează toate câștigurile obținute în RON



Imagine 2: câmpul de informații CÂȘTIG TOTAL

- **PARIU** - acest câmp afișează total pariul curent în RON



Imagine 3: câmpul de informații TOTAL

1.2 Elemente de control (butoane)

- **PARIU** - La apăsarea butonului se afișează tabelul cu toate variantele posibile de pariuri. La apăsarea săgeții în jos se reduce pariul cu o treaptă în jos. Apăsați butonul „+” sau „-” pentru a modifica valoarea mizei pas cu pas în sus sau în jos.



Imagine 4: butonul PARIU





- **SUNET** La apăsarea butonului pornește/oprește sunetul.



Imagine 5: butonul SUNET - activat



Imagine 6: butonul SUNET - dezactivat

- **MENIU** La apăsarea butonului se afișează fereastra cu meniul.



Imagine 7: butonul MENIU

- **TABELUL DE PLĂȚI** La apăsarea butonului se afișează tabelul de plăți.



Imagine 8: butonul TABELUL DE PLĂȚI

- **ISTORICUL JOCULUI** La apăsarea butonului se afișează prezentare generală a jocurilor jucate



Imagine 9: butonul Istoricul jocului

- **INFO** La apăsarea butonului se afișează informațiile despre joc.



Imagine 10: butonul INFO

- **HOME** La apăsarea butonului se iese din joc.



Imagine 11: butonul HOME

2 Denumirea jocului: ROCK-PAPER-SCISSORS

2.1 Informații despre joc

tipul jocului	un tip de joc special
rata de câștig pentru MAGE	97,00 %
rata de câștig pentru AMAZON WOMAN	97,00 %
rata de câștig pentru WARRIOR	97,00 %
pariul maxim	20 RON
câștigul maxim	20 000 RON

Scopul jocului este de a învinge Goblinul într-un joc de Rock-Paper-Scissors.

2.2 Logica de bază a jocului

Piatra bate foarfeca, foarfeca bate hârtia și hârtia bate piatra.

Înainte de începerea jocului, jucătorul alege unul dintre nivelurile de dificultate:

MAGE - Jucătorul are 3 vieți pe joc.

AMAZON WOMAN - Jucătorul are 2 vieți pe joc.

WARRIOR - Jucătorul are 1 viață pe joc.

Jocul începe prin apăsarea butonului **PLASEAZĂ PARIU** după ce un jucător a stabilit o sumă de PARIU pentru un joc și se termină când jucătorul rămâne fără vieți sau atinge multiplicatorul maxim posibil conform tabelului de câștig al dificultății selectate.

Jocul se joacă în mai multe runde de joc, unde în fiecare rundă de joc jucătorul alege un element de joc și în același timp este extras aleatoriu elementul de joc al Goblinului.

După ce valoarea PARIULUI este dedusă din câmpul CREDIT, apare Goblinul, iar jucătorul selectează un element de joc (piatră, hârtie sau foarfecă) pentru runda respectivă.

În momentul în care un jucător pierde o rundă de joc, acesta pierde exact o viață.

Cu fiecare înfrângere a Goblinului, jucătorul crește multiplicatorul (factorul de câștig) pentru a determina câștig conform tabelului de câștig.

Jocul se termină când jucătorul nu mai are vieți, iar un câștig este plătit pe baza numărului de înfrângeri ale Goblinului conform tabelului de câștig.

Câștig este produsul PARIULUI și al factorului de câștig atins.

În caz de egalitate, adică atunci când sunt extrase aceleași elemente, extragerea se repetă și multiplicatorul pentru câștig nu este crescut.

Numărul maxim de runde câștigătoare este 10.

Interacțiunea jucătorului nu are niciun efect asupra rezultatului jocului sau a procentului de Câștig.

Tabel de plată - MAGE

Număr de Gobline învinși & Factor de câștig


1 & 0 x n

2 & 0,25 x n

3 & 0,5 x n

4 & 1 x n

5 & 2 x n



6 & 3 x n
7 & 5 x n
8 & 10 x n
9 & 25 x n
10 & 100 x n

Tabel de plată - AMAZON WOMAN

Număr de Goblini învinși & factor de câștig

1 & 0,25 x n
2 & 0,5 x n
3 & 1 x n
4 & 2 x n
5 & 3 x n
6 & 5 x n
7 & 10 x n
8 & 20 x n
9 & 50 x n
10 & 200 x n

Tabel de plată - WARRIOR

Număr de Goblini învinși & factor de câștig

1 & 0,5 x n
2 & 1 x n
3 & 2 x n
4 & 3 x n
5 & 5 x n
6 & 10 x n
7 & 25 x n
8 & 50 x n
9 & 100 x n
10 & 1 000 x n

n = pariul total pe joc

2.3 INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rata teoretică de returnare la jucător (RTP) este de 97,00 %. Acest RTP este determinat prin împărțirea câștigurilor totale la pariurile totale într-un eșantion de 1.000.000.000 de jocuri și reprezintă procentul de pariuri returnate jucătorilor sub formă de premii. Într-un număr mic de jocuri, RTP-ul real poate fluctua semnificativ în ambele direcții din cauza variațiilor statistice.

Jocurile care nu sunt finalizate vor fi rezolvate automat. Orice câștig rezultat din rezoluția automată va fi adăugat în contul jucătorului.

În cazul unei defecțiuni, toate pariurile și plățile sunt nule.