

Age of Pyramids

Age of Pyramids este un joc de sloturi cu 5 role, cu un simbol Wild și simboluri Scatter care acordă una dintre funcțiile Collect.

Jocul are 5 linii fixe de plată.

Câștigurile pe linia de plată se plătesc de la stânga la dreapta.

Simbolurile Scatter sunt plătite pentru orice poziție o au pe ecran.

Este plătit doar cel mai mare câștig de pe linia de plată sau per combinație de tip scatter.

Câștigurile Scatter sunt adăugate la câștigurile de pe linia de plată.

Câștigurile pe linia de plată sunt adăugate.

Schimbarea pariului nu resetează bara de progres.

Bara de progres se resetează numai după ce funcția sa specifică este atribuită.

Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plată.

Câștigul maxim posibil într-o rundă de joc este **[per operator]**.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.

LIMITE DE JOC

Pariuri permise: per operator

Câștig maxim: per operator

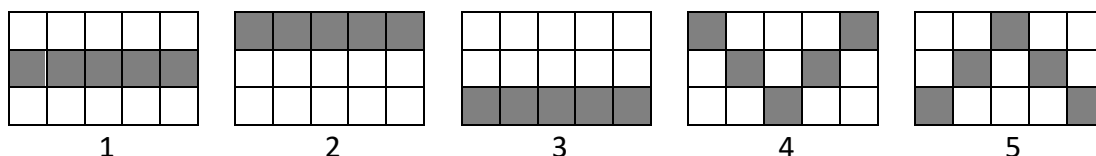
Plățile (media teoretică de returnare la jucător): per operator



Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.

LINII DE PLATĂ

Jocul are 5 linii fixe de plată.

**SIMBOLUL WILD**

Simbolul Wild înlocuiește celelalte simboluri, exceptând simbolul Scatter.

Doar 5 simboluri Wild pe o linie de plată creează o combinație câștigătoare proprie.

FUNCȚIA HOLD N RESPIN

x pariu total (15x – 1x)

15	1000x
14	500x
13	200x
12	120x
11	80x
10	50x
9	40x
8	30x
7	24x
6	20x
5	16x
4	12x
3	8x
2	4x
1	2x



Colectează 5 simboluri Scatter verzi în bara de progres de pe prima rolă pentru a declanșa 3 respin-uri inițiale. Numai valoarea mai mare a simbolului Scatter actualizează valoarea colectată actuală. Când începe funcția Hold N Respin, până

la 5 simboluri Scatter (în funcție de valoarea simbolului Scatter colectată) sunt distribuite aleatoriu și lipite pe role. Acestea rămân în poziție pe durata întregii funcții. Dacă pe role apar simboluri Scatter noi, acestea vor rămâne la locul lor, iar numărul de respin-uri va fi resetat la 3. Funcția Hold N Respin se încheie dacă niciun simbol Scatter nou nu apare pe role în timpul respin-urilor sau dacă toate cele 15 poziții sunt ocupate cu simboluri Scatter. Câștigul de la funcția Hold N Respin este acordat doar pentru numărul final de simboluri Scatter lipite la sfârșitul funcției. În timpul opțiunii Hold N Respin va fi folosit un set diferit de role.

FUNCȚIA WIN RESPINS

Adună 5 simboluri Scatter portocalii în bara de progres de pe a doua rolă pentru a câștiga până la 5 Respin-uri, în funcție de valoarea simbolului Scatter colectată.

Numai valoarea mai mare a simbolului Scatter actualizează valoarea colectată actuală. Respin-urile nu pot fi redeclanșate. Respin-urile sunt jucate cu același pariu ca în runda care le activează. În timpul Win respin-urilor, fiecare spin este câștigător.

FUNCȚIA MYSTERY

20x -500x
12x - 200x
12x - 100x
8x - 60x
8x -40x



Colectează 5 simboluri Scatter violet în bara de progres de pe a treia rolă pentru a declanșa această funcție. Numai valoarea mai mare a simbolului Scatter actualizează valoarea colectată actuală. Funcția Mystery acordă un câștig misterios din intervalul specific, în conformitate cu Tabelul de plăți și în funcție de valoarea simbolului Scatter colectată. Plata Mystery este evaluată atunci când funcția este declanșată.

FUNCȚIA WILD RESPINS

Colectarea a 5 simboluri Scatter albastre în bara de progres de pe rola a patra acordă până la 5 simboluri Wild, în funcție de valoarea simbolului Scatter colectată și declanșează Respin-uri. Numai valoarea mai mare a simbolului Scatter actualizează valoarea colectată actuală. În timpul primului Respin, până la 5

simboluri Wild sunt distribuite aleatoriu pe role. Acestea rămân în poziție pe durata întregii funcții. Respin-urile continuă până la obținerea unei combinații câștigătoare. Respin-urile sunt jucate cu același pariu ca în runda care le activează.

FUNCȚIA MULTIPLIER RESPINS



Colectează 5 simboluri Scatter roșii în bara de progres de pe rola a cincea pentru a declanșa Multiplicatorul Respin. Numai valoarea mai mare a simbolului Scatter actualizează valoarea colectată actuală. Rolele se învârt din nou până când un câștig este acordat și multiplicat cu x2, x4, x6, x8 sau x10, în funcție de valoarea simbolului Scatter colectată. Respin-urile sunt jucate cu același pariu ca în runda care le activează.

GAMBLE

Poți paria orice câștig care nu depășește suma de **[per operator]**.

Opțiunea Gamble este bazată pe cărți de joc și este necesară ghicirea culorii următoarei cărți arătate.

Ghicirea corectă dublează câștigul; ghicirea greșită cauzează pierderea câștigului.

Câștigul poate fi jucat cu opțiunea Gamble până la ghicirea greșită sau când o limită este atinsă.

Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.

Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble. Nu se poate folosi opțiunea gamble în timpul funcțiile Collect.

Cărțile arătate nu afectează rezultatul rundeii Gamble. Poți paria de **[per operator]** ori în timpul unei opțiuni de joc.

Joker-ul substituie orice culoare.

TABEL DE PLATĂ

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)	x pariu total (2x)
	Wild (Simbolul Wild)	200x	-	-	-
	Faraon	100x	24x	12x	4x
	Cleopatra	24x	12x	6x	2x
	Anubis	16x	8x	4x	-
	Horus	16x	8x	4x	-
	Thoth	12x	6x	3x	-
	Bastet	12x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

BUTOANE



MENIU butonul deschide meniul jocului.



ISTORIC JOC butonul deschide pagina de istoric a jocului.



SETĂRI butonul deschide căsuța de dialog pentru Setări.



QUICK SPIN comută la oprirea rapidă automată a roletelor, pentru Pornit sau Oprit.



AJUTOR butonul deschide pagina de ajutor.



TABEL DE PLATĂ butonul deschide Tabelul de plată.



Butonul **HOME** închide jocul și adăugă la bilanțul de câștig orice câștig necolectat, dacă este posibilă colectarea acestuia.



BILANȚ câmpul afișează bilanțul curent.



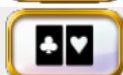
PARIU butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.



CÂȘTIG câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.



PARIU MAXIM butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.



GAMBLE butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.



SPIN butonul declanșează jocul la setarea de pariul curentă.



STOP butonul oprește rapid roletele. Este disponibil când roletele se învârtesc.



Butonul **ENTER** pornește opțiunea de funcțiile Collect.



Butonul **RETURN** duce jucătorul la jocul de bază.

BARA DE SPAȚIU poate fi folosită ca buton de **SPIN**, **STOP**, **ENTER** sau **RETURN**.



AUTOPLAY butonul deschide setările pentru Autoplay.



AUTOPLAY STOP butonul oprește Autoplay.



COLECTEAZĂ butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.



SUNET butonul comută volumul sunetului.

Orice buton și/sau domeniu menționat mai sus poate fi sau nu disponibil jucătorului, în funcție de setările operatorului.

INFORMAȚII ADIȚIONALE

Media teoretică de returnare la jucător este de 85.10%, 86.48%, 87.92%, 88.92%, 89.92%, 90.92%, 91.92%, 92.92%, 93.92%, 94.92%, 95.92%, 96.92%, 97.92%.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.