

Wild Five™

CUM SE JOACĂ

MODUL DE JOC ȘI SOLDUL

Puteți juca jocul în modul de plăcere sau real.

În modul de plăcere, jucați doar pentru punctaj.

În modul real, jucați cu banii din soldul dvs.

Soldul dvs. real este afișat în caseta Sold, atât în modul de plăcere, cât și în cel real.

PLASAREA PARIURILOR

PARIUL TOTAL este egal cu Costul jocului x Pariul în FISE.

PARIUL TOTAL poate fi modificat, făcând clic pe butoanele „-” și „+” din dreptul Pariului în FISE

Modul de JOC AUTOMAT

Dacă faceți clic pe butonul AUTOMAT, veți comuta între Automat PORNIT și Automat OPRIT.

În situația de Automat PORNIT, jocul va continua PÂNĂ LA SECVENȚĂ sau până când jucătorul selectează Automat OPRIT.

Modul TURBO

Dacă faceți clic pe butonul TURBO, veți comuta între Turbo PORNIT și Turbo OPRIT.

Atunci când modul Turbo este pornit, unele animații și sunete de câștig sunt ignorate și rolele se învârt mai rapid.

JOACĂ

Pentru a începe jocul, apăsați pe butonul JOACĂ sau apăsați pe bara SPAȚIU.

Mențineți apăsat butonul JOACĂ sau bara SPAȚIU pentru un joc continuu. Eliberați butonul JOACĂ sau bara SPAȚIU pentru a încheia sesiunea de joc continuu.

Când este pornită funcția de ÎNVÂRTIRE CONTINUĂ, nu mai sunt afișate anumite animații și sunete asociate câștigului, rolele se învârt mai repede și rezultatele jocului sunt afișate mai rapid.

PLĂȚI

Câștigul maxim din acest joc are o limită superioară. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea TERMENI ȘI CONDIȚII.

Câștigurile din SCATTER sunt adăugate la câștigurile din liniile de plată.

POLITICA PRIVIND DECONECTAREA

NOTĂ CU PRIVIRE LA DECONECTARE

Dacă sunteți deconectat de la internet în timpul jocului, conectați-vă din nou la cazino. Odată ce re deschideți jocul, puteți continua să jucați din momentul în care ați fost deconectat.

NOTĂ CU PRIVIRE LA DEFECȚIUNI

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

RTP (returnare la jucător): 92% - 96.04%

Versiunea: 202

Data versiunii: 2020-03-26

RTP-ul Must Win Jackpots înregistrează variații mici în intervalul aprobat.