

## Aces and Faces™ Multi-Hand

Scopul jocului Aces and Faces™ Multi-Hand este de a forma o mână de poker din cinci cărți care să conțină o combinație câștigătoare. Fiecare mână folosește un pachet de cărți propriu.

Cu cât mai bună este mâna pe care o aveți, cu atât mai mare este suma câștigată. Alegeți ce cărți să înlocuiți și puteți înlocui cărțile o singură dată.

După fiecare rundă, cărțile folosite sunt introduse înapoi în pachete, iar pachetele sunt amestecate.

## PENTRU A JUCA JOCUL

- Selectați numărul de mâini cu care doriți să jucați în panoul **OPȚIUNE PARIU** de sub cărți.
  - Faceți clic pe „-” sau pe „+” de lângă textul PARIU PE MÂNĂ din partea din stânga jos a ecranului, pentru a selecta mărimea pariului pentru fiecare mână.
  - Faceți clic pe „-” sau pe „+” din dreptul textului MÂINI pentru a selecta numărul de mâini pe care doriți să le jucați.
- Puteți selecta 1, 4, 10 sau 25 de mâini. Rețineți că puteți modifica numărul de mâini doar la începutul runde de joc.
- Mărimea pariului aleasă este per mână. Pariul total dintr-o rundă de joc este egal cu pariul per mână înmulțit cu numărul ales de mâini.
- Limitele afișate în partea stângă a ecranului se aplică pentru fiecare rundă de joc.
- Apăsați pe butonul **ÎMPĂRȚIRE** pentru a împărți cărțile.
- Faceți clic pe butonul **PĂSTRARE** de sub cărți, sau pe carte în sine, pentru a o păstra. Jocul dispune de o funcție de păstrare automată, prin care cărțile care formează o mână câștigătoare la împărțirea inițială sunt păstrate automat.
- Pentru a înlocui cărțile pe care ați ales să nu le păstrați, faceți clic pe butonul **TRAGERE** din nou. După ce cărțile au fost înlocuite, cărțile dvs. sunt verificate din nou, pentru a găsi eventuale combinații câștigătoare.
- Dacă jucați cu cel puțin 4 mâini, atunci când faceți clic pe o singură mână se va deschide o vizualizare extinsă a mâinii (cu condiția ca toate cărțile din mâna respectivă să fie cu fața în sus).
- Dacă terminați runda de joc cu o mână câștigătoare, puteți accepta câștigul făcând clic pe butonul **ÎMPĂRȚIRE**, pentru a începe noua rundă de joc, sau puteți încerca să dublați câștigul, făcând clic pe **RISC**, pentru a juca secvența Risc.
- **Rețineți:** Butonul **Risc** este dezactivat în jocul principal atât timp cât nu apare un câștig.

## DESPRE RAPORTURILE DE PLATĂ

- Toate combinațiile de câștig și plățile asociate sunt descrise în tabelul de plăți ce poate fi accesat din Meniu și în jocul principal, în partea stângă.
- Pentru a afla valoarea câștigului pentru o mână, înmulțiți valoarea plății cu pariul dvs.
- Cea mai mică combinație câștigătoare este Doi valet sau mai mare.

- Dacă aveți combinații câștigătoare în mai multe mâini, câștigurile se adună.

## BUTOANE

**ÎMPĂRȚIRE / TRAGERE** - împărțiți o mână nouă sau înlocuiți cărțile pe care nu le-ați păstrat.

**PARIU PE MÂNĂ (+ / -)** – modificați valoarea pariului pe mână.

**MÂINI (+ / -)** – selectați numărul de mâini.

**PĂSTRARE/PĂSTRATE** – faceți clic pentru a păstra o carte, faceți clic din nou pentru a elibera cartea.

**RISC** – Porniți secvența Risc.

**ÎNCASARE** – încasați câștigul.

**ROȘU** – pariați că următoarea carte descoperită în secvența Risc este roșie.

**NEGRU** – pariați că următoarea carte descoperită în jocul Dublare este neagră.

## RISC

Dacă la final aveți cel puțin o mână câștigătoare, puteți face clic pe **RISC** pentru a încerca să dublați valoarea câștigului obținut în runda de joc respectivă sau jumătate din aceasta. În cadrul secvenței Risc, veți vedea 5 cărți cu fața în jos.

Faceți clic pe butonul **ROȘU** sau pe butonul **NEGRU** de deasupra câmpului DUBLARE PENTRU, pentru a miza întreaga sumă câștigată pentru șansa de a o dubla.

Faceți clic pe butonul **ROȘU** sau pe butonul **NEGRU** de deasupra câmpului DUBLARE JUMĂTATE PENTRU, pentru a miza jumătate din suma câștigată pentru șansa de a o dubla și pentru a depune cealaltă jumătate în BANCĂ.

În cazul în care câștigul curent nu poate fi împărțit în mod egal în două, acesta va fi împărțit în două, cât mai egal posibil. Jumătatea mai mică poate fi utilizată pentru un pariu DUBLARE JUMĂTATE PENTRU, în timp ce jumătatea mai mare este plasată în BANCĂ. Numărul din câmpul DUBLARE JUMĂTATE PENTRU indică suma pe care ați câștiga-o, inclusiv suma pe care ați plasat-o în BANCĂ.

Dacă faceți clic pe **ROȘU** sau **NEGRU** veți descoperi prima carte. În cazul în care culoarea cărții descoperite se potrivește cu butonul pe care ați făcut clic, veți câștiga de două ori miza. Apoi, puteți face clic pe **ÎNCASARE** pentru a încasa câștigul, sau puteți face clic pe **ROȘU** sau **NEGRU** pentru a risca din nou.

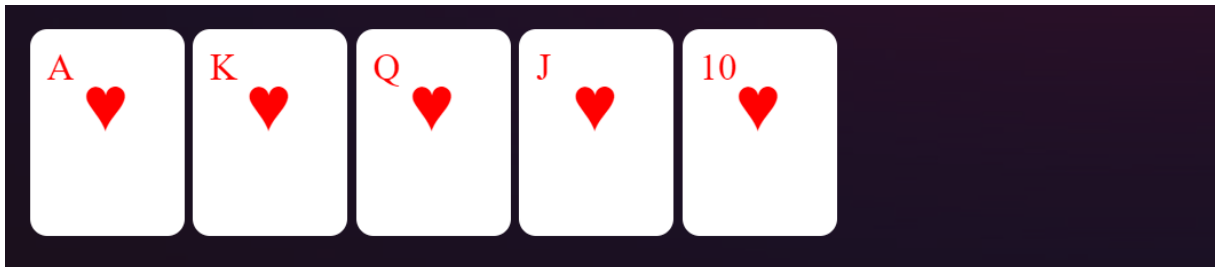
În cazul în care cartea descoperită nu se potrivește cu butonul pe care ați făcut clic ultima dată, suma din BANCĂ este pierdută și veți reveni la jocul principal.

Suma pe care ați câștiga-o prin dublare este afișată în câmpurile DUBLARE PENTRU și, respectiv, DUBLARE JUMĂTATE PENTRU. Câmpul BANCĂ prezintă suma pe care ați plasat-o în bancă (și pe care o puteți încasa).

Secvența Risc este o rundă de joc separată și poate fi vizualizată în Istoricul de joc. Puteți încerca în continuare să vă dublați suma până când pierdeți sau până când atingeți limita de câștig din secvența Risc. După cel de-al cincilea câștig din rundă (când toate cele 5 cărți au fost întoarse cu fața în sus), dacă nu a fost atinsă limita de câștig din secvența Risc, toate cărțile se vor muta la stânga și o nouă carte cu fața în jos va apărea în partea dreaptă (care va putea fi folosită pentru următorul pariu DUBLARE sau DUBLARE JUMĂTATE).

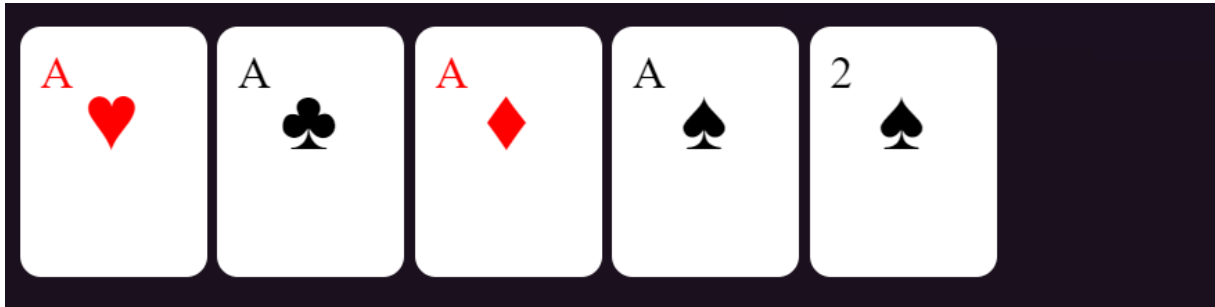
## TABELUL DE PLĂȚI

 **CHINTĂ ROIALĂ** – Această mână conține 10, J, Q, K și AS, toate din aceeași suită. **Multiplator** 800  
Exemplu:



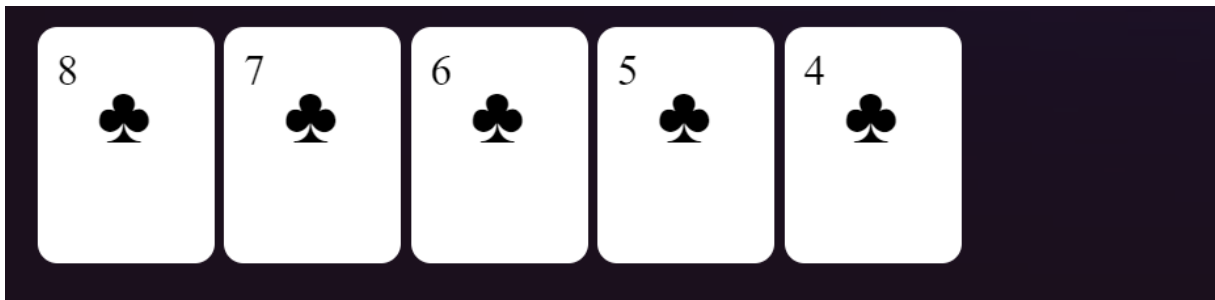
🔍 **CAREU DE AȘI** – Careu de ași. **Multiplicator 80**

Exemplu:



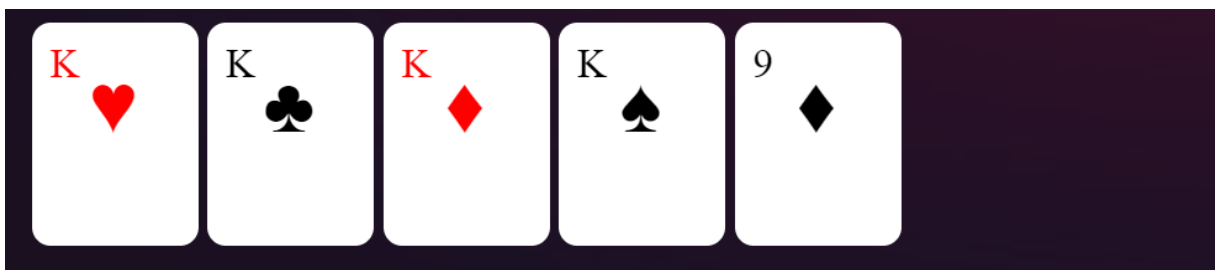
🔍 **CHINTĂ LA CULOARE** – Această mână conține 5 cărți cu valori consecutive, toate din aceeași suită. **Multiplicator 50**

Exemplu:

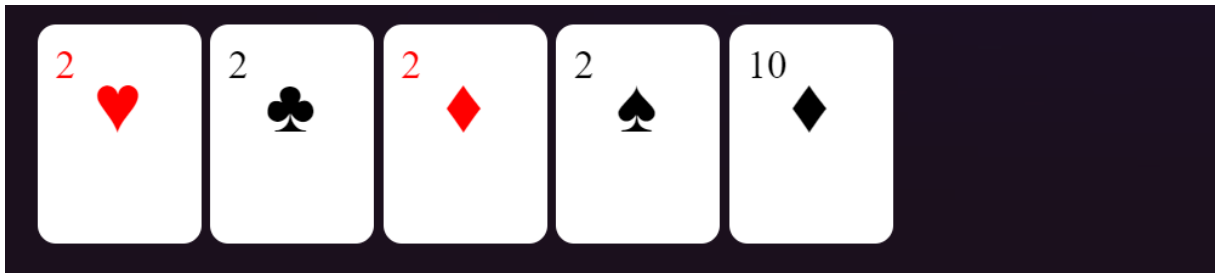


🔍 **PATRU VALEȚI, DAME SAU POPI** – Patru valeți, patru dame sau patru popi. **Multiplicator 40**

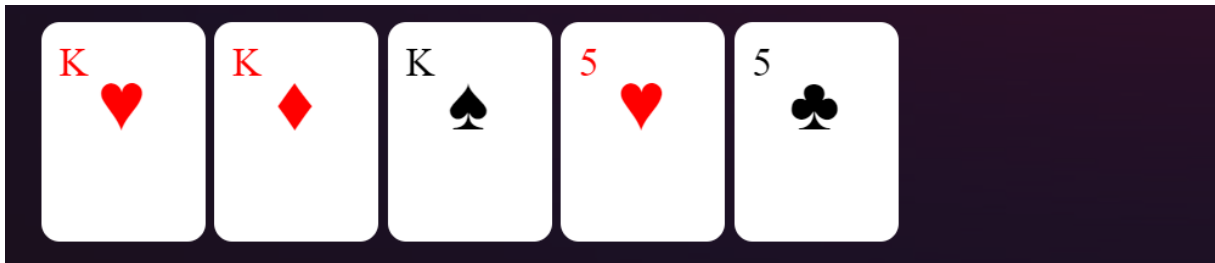
Exemplu:



🔍 **PATRU DE 2 PÂNĂ LA 10** - O combinație de patru cărți cu valori identice, în intervalul 2–10. De exemplu, 2-2-2-2 sau 10-10-10-10. Suita nu are importanță. **Multiplicator 25**



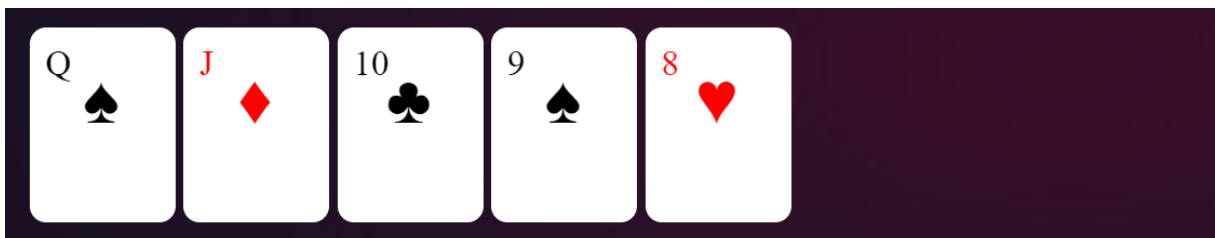
🔍 **FUL** – Această mână conține 3 cărți cu aceeași valoare și alte 2 cărți cu aceeași valoare. **Multiplicator 8**  
Exemplu:



🔍 **CULOARE** – Această mână conține 5 cărți de aceeași suită dar care nu sunt într-o secvență. **Multiplicator 5**  
Exemplu:

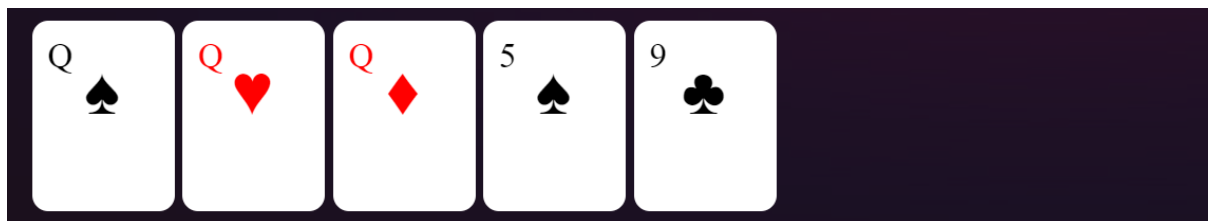


🔍 **CHINTĂ** – Această mână conține 5 cărți cu valori consecutive din care cel puțin 2 au culori diferite. **Multiplicator 4**  
Exemplu:



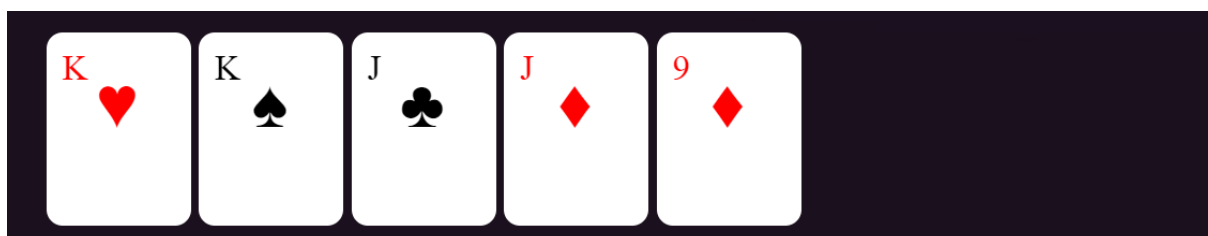
🔍 **TREI BUCĂȚI** – Această mână conține 3 cărți cu aceeași valoare plus 2 cărți cu două valori diferite. **Multiplicator 3**

Exemplu:



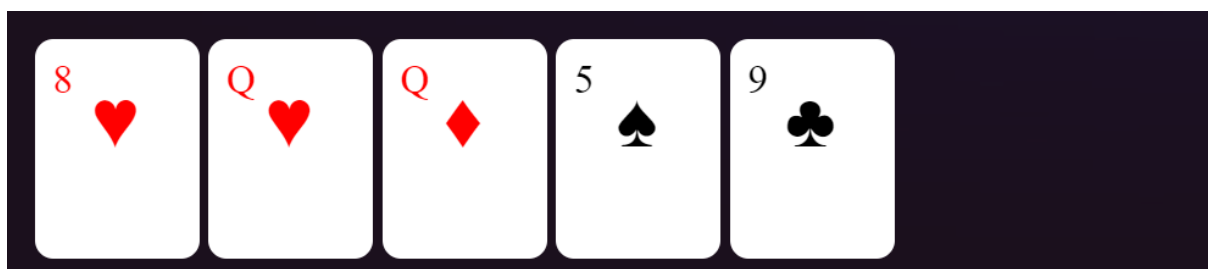
🔍 **DOUĂ PERECHI** – Această mână conține 2 cărți cu aceeași valoare și alte 2 cărți de aceeași valoare. **Multiplicator 2**

Exemplu:



🔍 **DOI VALEȚI SAU MAI MARE** – Doi valeți (dame, popi sau ași) și trei alte cărți. **Multiplicator 1**

Exemplu:



### TABEL DE PLĂȚI DINAMIC

Combi-naȚiile câștigătoare de cărți sunt afișate în tabelul cu plăți dinamic din partea stângă a ecranului. Dacă ați selectat mai mult de o mână cu care să jucați, o insignă cu numărul de mâini câștigătoare va apărea în dreptul combinaȚiei relevante din tabelul de plăți dinamic.

**Notă privind deconectările:** dacă pierdeți conexiunea la Internet în timpul jocului, conectați-vă din nou la cazin-o. Veți fi direcȚionat automat înapoi la joc și îl puteți continua din punctul în care s-a întrerupt. Dacă deschideți din nou jocul fără să vă conectați la cazin-o, jocul începe de la început. În ambele cazuri, vi se plătesc câștigurile anterioare.

Pentru a verifica rezultatele jocurilor dvs. trecute sau pentru a găsi detalii suplimentare despre jocuri recente, faceți clic butonul Istoric, aflat în Meniu. Folosiți numele de utilizator și parola dvs. obișnuită pentru a vă conecta și a verifica rezultatele rundelor anterioare atât pe versiunea desktop, cât și pe versiunea mobilă a jocului.

**Notă privind defectiuni tehnice care afectează jocul:** orice defectiuni tehnice care afectează jocul anulează toate plățile și jocurile.

Procentajul teoretic de returnare la jucător (RTP) este de 99,26%.