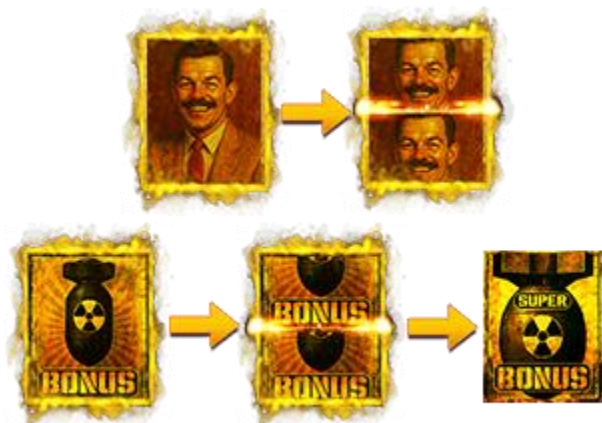


## Disorder 96%

## Tabelul de plată

### FIRE FRAMES



Fire Frames va apărea aleatoriu pe role.

Orice simbol care ajunge într-un Fire Frame va fi împărțit în 2 părți. Orice simbol plătitor obișnuit poate fi divizat în maximum 16. Dacă un simbol Bonus apare în Fire Frame, acesta face obiectul unui upgrade și devine un simbol Super Bonus.

## ENHANCER CELLS



Enhancer Cells se află în partea de jos a rolor 2, 4 și 6.

Activarea Enhancer Cells va depinde de numărul de Fire Frames care apar:

- Enhancer Cell de pe rola 2 se activează când apar 4 Fire Frames.
- Enhancer Cell de pe rola 2 și rola 4 se activează când apar 7 Fire Frames.
- Enhancer Cell de pe rola 2, rola 4 și rola 6 se activează când apar 9 Fire Frames.

Odată ce se activează Enhancer Cell de pe rola 6, fiecare 2 Fire Frames suplimentare reactivează toate celulele Enhancer Cells.

Fiecare Enhancer Cell poate dezvălui unul dintre simbolurile de mai jos:

**Molotov**

Selectează aleatoriu un simbol plătitor obișnuit și îl împarte, precum și toate aparițiile lui. Orice simbol plătitor obișnuit poate fi divizat în maximum 16. De asemenea, se transformă în simbolul selectat.

**Delusion**

Selectează aleatoriu un simbol plătitor obișnuit, îl transformă pe acesta și transformă toate aparițiile sale în simbolul plătitor cu cea mai mare valoare de pe role. De asemenea, se transformă în acel simbol plătitor cu cea mai mare valoare.

**Paranoia Multiplier**

Adaugă un multiplicator aleatoriu între 1x și 999x la multiplicatorul de câștig. Multiplicatorul se aplică la toate câștigurile din momentul în care este dezvăluit și până la finalul runde. De asemenea, se transformă într-un simbol Wild.

**Nuclear Wild**

Transformă toate simbolurile plătitoare obișnuite de pe rolă în simboluri Wild. De asemenea, se transformă într-un simbol Wild.

**xBomb**

Elimină toată simbolurile plătitoare obișnuite care nu fac parte dintr-o combinație câștigătoare, permițând căderea de noi simboluri înainte de evaluarea câștigului. Cu toate acestea, dacă orice apariție a unui simbol câștigător se găsește și pe o poziție necâștigătoare, acesta nu va fi eliminat de xBomb. De asemenea, se transformă într-un simbol Wild. xBomb mărește multiplicatorul de câștig cu 1.

**Family Symbol**

Unul dintre cele 5 simboluri familie.

Funcțiile sunt declanșate de la stânga la dreapta, mai puțin xBomb, care se declanșează ultima.

## MODUL BONUS



Numărul de rotiri acordate în modul bonus depinde de simbolurile care îl declanșează.

- Fiecare simbol Bonus acordă +2 rotiri.
- Fiecare simbol Super Bonus acordă +3 rotiri.

Această regulă se aplică atât în rotirea care declanșează modul bonus, cât și în timpul modului bonus.

În timpul modului bonus, există o probabilitate mai mare să apară Fire Frames decât în jocul de bază.

Multiplicatorii acordați în jocul de bază nu se transferă în modul bonus.

## OBSESSIVE COMPULSIVE SPINS



Dacă se obțin 3 simboluri Bonus, inclusiv cel mult 1 simbol Super Bonus, se declanșează peste 6 Obsessive Compulsive Spins.

Dacă se obțin 2 sau 3 simboluri Super Bonus în timpul Obsessive Compulsive Spins, se va face upgrade rotirilor, care vor deveni Antisocial Personality Spins, în timp ce la obținerea a 4 simboluri Super Bonus se va face upgrade rotirilor pentru a deveni Severe Dissociative Identity Spins.

Multiplicatorul de câștig și Fire Frames se resetează după fiecare rotire.

## ANTISOCIAL PERSONALITY SPINS



Dacă se obțin 3 simboluri Bonus, inclusiv cel puțin 2 simboluri Super Bonus, se declanșează peste 8 Antisocial Personality Spins.

Dacă se obțin 2 simboluri Super Bonus în timpul Antisocial Personality Spins, se va face upgrade rotirilor, care vor deveni Severe Dissociative Spins.

Multiplicatorul de câștig nu se va reseta în timpul Antisocial Personality Spins.

## SEVERE DISSOCIATIVE IDENTITY SPINS



Apariția a 4 simboluri Super Bonus va declanșa Severe Dissociative Identity Spins.

Fire Frames rămân persistente pe pozițiile lor.

Numărul multiplicatorilor de câștig nu se va reseta în timpul Severe Dissociative Identity Spins.

## NOLIMIT BOOSTER



### BONUS BOOSTER

La un cost de 2 ori miza de bază, probabilitatea pentru jucător de a activa modurile bonus este mai mare.



### **FIRE BOOSTER**

La un cost de 4 ori miza de bază, jucătorul își crește șansele de a obține mai multe Fire Frames comparativ cu jocul de bază.

Probabilitatea pentru jucător de a activa modurile bonus este mai mare.



### **ENHANCER BOOSTER**

La un cost de 15 ori miza de bază, jucătorului i se garantează 9 Fire Frames și pot să apară mai multe Fire Frames în rotirile următoare.

Probabilitatea pentru jucător de a activa modurile bonus este mai mare.

## EXTRA SPIN



Când se declanșează Antisocial Personality Spins sau Severe Dissociative Identity Spins, jucătorii ar putea avea oportunitatea de a cumpăra o rotire suplimentară la finalul runde. Rotirea suplimentară va păstra multiplicatorul de câștig și Fire Frames (dacă sunt persistente) din rotirea anterioară.

Costul rotirii se va calcula pe baza multiplicatorului de câștig și a Fire Frames. Dacă costul Extra Spin este mai mic sau egal cu câștigul total, se va oferi șansa de Extra Spin.

## IT IS DONE...



Plata maximă a jocului este de 23.500 de ori pariul de bază.

Când câștigul total depășește această valoare, runda jocului se va încheia și se acordă de 23.500 de ori pariul de bază.

## Reguli joc

- Disorder este un joc slot video cu următoarele funcții:
  - - Fire Frames
  - - Enhancer Cells
  - - Obsessive Compulsive Spins
  - - Antisocial Personality Spins
  - - Severe Dissociative Identity Spins
  - - Nolimit Booster
  - - Extra Spin
  - - It Is Done...
- 1728 de modalități de câștig implicite (vezi tabelul de plată pentru mai multe informații).
- Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 96,11 %.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii Bonus Booster este 96,01 %.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii Fire Booster este 96,05 %.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii Enhancer Booster este 96,01 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Obsessive Compulsive Spins este 96,11 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Antisocial Personality Spins este 96,09 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Severe Dissociative Identity Spins este 96,06 %.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Lucky Draw este 96,02 %.
- Plata maximă simulată este de 23500 de ori pariul (1:2774695 runde).
- Funcțiile și rezultatele rotirilor se influențează unele pe altele în cadrul unei runde de joc.
- Rata optimă de returnare la jucător este atinsă prin nealegerea unui Extra Spin.
- Action Spins: Caracteristica Extra Spin este disponibilă numai dacă jucătorul alege opțiunea „Jucăți bonusul în joc”.
- Rundele de joc cu un câștig unde Extra Spin este disponibil, care nu sunt finalizate în termen de 24 de ore, vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul acelei runde vor fi plătite.
- Un simbol Wild înlocuiește orice simbol câștigător obișnuit.
- Multiplicatorul de câștig poate ajunge până la 9999x.

- Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.
- O combinație câștigătoare din același simbol plătește de la stânga la dreapta pe role învecinate.
- Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.
- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.
- Defecțiune la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundele de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul rundei de joc respective vor fi plătite. Aceste runde nu se pot rejuca.
- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea rundei de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.